



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

INS Ernest Lluch i Martín

Coordinació Batxillerat

43881 Cunit

Tel. 977674340

Fax. 977674116

Adreça Correu: e3009850@centres.xtec.net

PROPOSTA DE TREBALL DE RECERCA CURS 2018-20

DEPARTAMENT:

Matemàtiques

TÍTOL:

Aplicacions i casos pràctics de la teoria de jocs

OBJECTIU DE LA RECERCA:

Investigar sobre els principis de la teoria de jocs i les seves aplicacions en situacions reals (empresarials, jocs d'atzar, ciències, filosofia, etc.) i estudiar o desenvolupar diversos casos pràctics on la presa de decisions es basi en la teoria de jocs.

DESCRIPCIÓ:

La teoria de jocs és una branca de la matemàtica aplicada en què, a grans trets, s'utilitzen eines com matrius de decisions o arbres de decisions per estudiar les situacions estratègiques al voltant de les accions realitzables per diferents «jugadors» per tal de maximitzar el seu benefici. Malgrat englobar-se com una branca de les matemàtiques és àmpliament utilitzada en disciplines com l'economia, la biologia, les ciències polítiques o la filosofia, o fins i tot en jocs d'atzar.

En aquest treball se't proposa que apliquis els principis de la teoria de jocs per portar a terme un cas pràctic en l'àmbit que més t'interessi.

PERFIL DE L'ALUMNAT:

Proposta adreçada a alumnes que cursen matemàtiques o matemàtiques aplicades a les Ciències Socials.