



FULL D'INICI DE CURS

Cultura clàssica

4t d'ESO

Curs 2026-2027

Assignatura:	Cultura clàssica
Distribució horària:	2 hores setmanals durant tot el curs
Docent:	Sandra Rosas Salvatierra
Material	• Llibre de text de l'editorial Barcanova. Llatí 4t d'ESO. ISBN: 978-84-489-5134-4 (és el mateix llibre que es farà servir a l'assignatura de Llatí. Es farà servir a les dues assignatures. • Materials digitals penjats a la plataforma Classroom de l'assignatura. • Llibreta o fulls (el que vulgui l'alumne) per realitzar els exercicis de classe i anar confeccionant el dossier trimestral. • Fotocòpies lliurades a classe per la professora. • Lectura obligatòria del curs: HOMER, <i>L'Odíssea</i>. Ed. Vicens Vives. Col·lecció Cucanya. ISBN: 978-84-682-7273-3.
Presentació:	L'assignatura optativa de Cultura clàssica per 4t d'ESO està estrictament relacionada amb una àrea de coneixement o assignatura: les ciències socials (sobretot amb les branques d' història i història de l'art). És per aquest motiu, que aquesta optativa està destinada preferentment a aquells alumnes que tinguin un bon nivell o facilitat d'aprenentatge

en aquesta àrea, així com una curiositat especial per l'**arqueologia** i la cultura antiga en general.

La realització d'aquesta assignatura és especialment útil i recomanable per l'alumnat que vulgui realitzar estudis posteriors vinculats a la branca de les **humanitats o ciències socials** (filologies, història, història de l'art, lingüística, humanitats, periodisme, magisteri, dret, turisme, etc.), ja que aporten a l'estudiant una base de cultura general sobre la qual podran continuar construint el seu coneixement.

En aquesta assignatura treballarem continguts que pertanyen a dos blocs temàtics diferents que s'aniran intercalant al llarg del curs:

- **Història de l'antiga Roma:** Des del naixement de l'antiga ciutat de Roma fins la caiguda de l'Imperi. Descoberta del llegat arqueològic que ens han deixat els romans. Estudi de la vida quotidiana i cultural dels antics romans i romanes (costums, tradicions, oficis, política, etc.). Estudi de l'arquitectura romana i el seu llegat.
- **Mitologia romana:** Estudi de les divinitats romanes i les històries fabuloses en que hi participen. Relació i reconeixement d'obres d'art inspirades en aquesta mitologia.

Avaluació:

Al llarg del trimestre es realitzaran diferents activitats per avaluar els aprenentatges de l'alumnat en cadascun dels quatre blocs de treball. Aquestes activitats seran diverses: exàmens, activitats puntuables, exposicions orals, petites tasques d'investigació, projectes individuals o grupals, etc.

La nota mitjana trimestral serà calculada segons els següents percentatges:

- **80%** de la nota: Mitjana aritmètica de totes les **activitats avaluable**s realitzades al llarg del trimestre:
- **10%**: Competència personal, social i d'aprendre a aprendre (seguiment de la feina diària a partir del lliurament del **dossier trimestral**, preparació de fulls d'estudi, faltes de material o deures, etc.).
- **10%: Competència ciutadana**: Com es relaciona l'alumne amb la resta de persones a l'aula (tant companys com professors), puntualitat i seguiment de normes de convivència.

AVALUACIÓ DE LES COMPETÈNCIES TRANSVERSALS DIGITAL I EMPRENEDORA:

- Competència empenedora:
S'avaluarà aquesta competència a partir de l'observació de les actuacions de l'alumnat durant la realització dels diferents projectes que es porten a terme en aquesta assignatura. Quan es facin aquests projectes, un ítem de la rúbrica d'avaluació contemplarà aquesta competència. Per tant, una part de la nota de la tasca reflectirà el grau d'assoliment de la competència ciutadana per part de l'alumne. No hi haurà, per tant, un percentatge de nota específic dins de la nota trimestral, sinó que el pes variarà en funció de si ha donat temps a fer més o menys projectes al llarg del trimestre i del curs.
- Competència digital:
S'avaluarà aquesta competència a partir de l'observació i anàlisi de les diferents activitats en format digital que l'alumne desenvoluparà al llarg del curs i que requereixin emprar diverses destreses digitals com, per exemple; recerca d'informació, selecció, crear una presentació, enregistrar arxius

d'àudio, etc. S'avaluarà de la mateixa forma que la competència emprenedora, amb ítems dedicats a aquesta competència dins de la rúbrica de diferents tasques que es facin al llarg de cada trimestre.

SUPERACIÓ DELS TRIMESTRE I DEL CURS:

Per superar cadascuna de les 3 avaluacions, la nota obtinguda haurà de ser igual o superior a 5 punts.

La nota final de curs serà la mitjana aritmètica dels tres trimestres. Per superar el curs, la nota mitjana ha de ser igual o superior a 5. En cap cas es podrà superar la matèria del curs amb dues avaluacions suspeses (encara que donés aprovada la mitjana aritmètica).