



TECNOLOGIA QUART CURS ESO

CURS: 2024/2025

Denominació de la matèria	TECNOLOGIA QUART ESO
Durada i distribució setmanal:	3 hores setmanals grup sencer
Presentació:	La matèria de Tecnologia contribueix a donar resposta a les necessitats de l'alumnat davant els desafiaments i reptes tecnològics que planteja la societat actual, especialment la digitalització creixent. Així, aquesta matèria serveix de base, no sols per comprendre l'evolució social, sinó també per poder actuar amb criteris tècnics, científics i ètics en l'exercici d'una ciutadania responsable i activa Es desenvolupen aspectes tècnics relacionats amb la competència matemàtica i competències en ciència, tecnologia i enginyeria, competència digital, així com amb altres sabers transversals associats a la competència lingüística, a la competència plurilingüe, a la competència personal, social i aprendre a aprendre, a la competència emprenedora, a la competència ciutadana i a la competència en consciència i expressions culturals. Alguns dels elements essencials que conformen aquesta matèria són la naturalesa transversal pròpia de la tecnologia, l'impuls de la col·laboració i el treball en equip, el pensament computacional i les seves implicacions en l'automatització, així com el foment d'actituds com la creativitat, la perseverança, la responsabilitat en el desenvolupament tecnològic sostenible o l'emprenedoria incorporant les tecnologies digitals. Les competències es treballen connectades amb la realitat i que convidin l'alumnat a la reflexió, a la col·laboració i l'acció. També des de l'àrea de tecnologies es pretén consolidar els hàbits d'estudi i treball que afavoreixin l'aprenentatge autònom i el desenvolupament de les seves capacitats.
Avaluació:	L'assoliment de les competències específiques constitueix la base per a l'avaluació competencial de l'alumnat i es valorarà a través dels criteris d'avaluació. ● COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES DE LA MATÈRIA: 80% ○ Competència específica 1 Identificar i proposar problemes tecnològics amb iniciativa i creativitat, aplicant estratègies i processos col·laboratius per idear i planificar solucions de manera eficient i innovadora.



	○ Competència específica 2 Aplicar diferents tècniques i coneixements interdisciplinaris per construir solucions tecnològiques sostenibles que donin resposta a necessitats plantejades. ○ Competència específica 3 Comunicar, argumentar i difondre idees i solucions tecnològiques en diferents espais virtuals. ○ Competència específica 4 Desenvolupar solucions sostenibles a problemes plantejats que incorporin l'automatització i les tecnologies emergents, per dissenyar i construir sistemes de control programables i robòtics. ○ Competència específica 5 Emprar les eines digitals de disseny i fabricació, adaptant-les i configurant-les a les necessitats tot aplicant els coneixements interdisciplinaris, per a una producció més eficient i sostenible. ○ Competència específica 6 Analitzar processos tecnològics, valorant l'impacte en la societat i l'entorn, tot aplicant criteris de sostenibilitat, per fer un ús ètic i ecosocialment responsable de la tecnologia. ● COMPETÈNCIES TRANSVERSALS: 20% ○ Competència ciutadana. ○ Competència digital. ○ Competència emprenedora. ○ Competència personal, social i aprendre a aprendre. El pes de cada unitat didàctica dins el trimestre anirà en funció de l'assignació horària de cada una. AVALUACIÓ FINAL ORDINÀRIA DE CURS: Es valora el rendiment de l'alumne i té caràcter continu. Per a superar el curs, es farà la mitja dels 3 trimestres i si la qualificació és 5 o superior, el curs queda superat. (Caldrà haver obtingut un assoliment satisfactori, de qualificació 5 o més, com a mínim en dues de les tres avaluacions. La nota mínima trimestral per poder fer mitja és de 4). La qualificació d'assoliment satisfactori, notable o excel·lent, dels trimestres i del final de curs s'obtenen segons el següent barem sobre les puntuacions d'1 a 10: NA (no assolit) = menys de 5 AS (assoliment satisfactori) = de 5 a 6,9 AN (assoliment notable) = de 7 a 8,9 AE (assoliment excel·lent) = de 9 a 10 Durant el transcurs del curs es donarà l'opció a superar continguts anteriors no assolits de la matèria, amb una qualificació màxima d'ASSOLIMENT SATISFACTORI.
Consideracions addicionals	Consideracions addicionals La impossibilitat d'assistir a una o diverses classes de la matèria de Tecnologia no eximeix l'alumnat de mantenir-se al dia de la matèria



Institut Collbató

donada a classe, ni de donar-se per assabentat de dates d'entrega de tasques, treballs, dates d'exàmens, o realització de les activitats demanades. A tecnologia s'utilitza el Classroom, que és el lloc virtual de classe i, que, per tant, permet a l'alumne estar al dia de la matèria.

Si un alumne no assisteix a una prova i no justifica degudament la seva absència, no se li repetirà l'examen. Si l'alumne pot justificar l'absència, se li repetirà la prova en la propera classe de la matèria des de la data de reincorporació al centre, tret que el seu professor/a li indiqui el contrari.

Cada alumne ha de portar a classe el seu ordinador personal (Chromebook), amb la bateria carregada, per al seguiment de l'assignatura.

L'ordinador és personal i el fet no portar-lo implica la impossibilitat de dur a terme les tasques que es duguin a terme amb ordinador en aquella hora. No s'accepta l'intercanvi d'ordinador entre alumnes, cadascú ha de treballar amb el seu. Cada alumne ha de tenir només el compte del seu usuari en el seu ordinador.

L'usuari i contrasenya de les aplicacions utilitzades és personal de cada alumne i intransferible. És responsabilitat de l'alumnat mantenir les claus d'accés, als aplicatius que s'utilitzin a l'assignatura. La pèrdua o no recordatori de les claus d'accés no és motiu justificat per a la no realització de les tasques demanades en els terminis demanats.