



FULL D'INICI DE CURS
OPTATIVA INFORMÀTICA QUART CURS ESO

CURS: 2022/2023

Denominació de la matèria:	INFORMÀTICA QUART ESO
Distribució setmanal:	3 hores setmanals
Presentació:	<p>La finalitat de la matèria de informàtica és que els nois i les noies adquireixin la formació necessària en l'àmbit de les TIC, que tinguin els coneixements per poder ser capaços de interactuar amb la xarxa de manera responsable, analitzar la funció i configuració dels equips informàtics, conèixer els components bàsics i característiques d'un ordinador, produir documents amb diferents programes informàtics, elaborar continguts d'imatge, àudio i vídeo i desenvolupar capacitats per a integrar-los en diverses produccions, utilitzar ferramentes de producció web i TIC de caràcter social i desenvolupar una mirada crítica en l'ús i intercanvi de la informació a través de xarxes socials i plataformes.</p> <p>També des de l'àrea de informàtica es pretén consolidar els hàbits d'estudi i treball que afavoreixin l'aprenentatge autònom i el desenvolupament de les seves capacitats.</p>



Objectius de matèria:	<p>Els objectius de matèria en l'Educació Secundària Obligatòria han d'entendre's com a aportacions que contribueixen a la consecució dels objectius generals de l'etapa. Amb aquesta perspectiva, l'ensenyament de la matèria Informàtica tindrà com a finalitat desenvolupar en l'alumnat les següents capacitats:</p> <ul style="list-style-type: none">- Definir i gestionar els diferents tipus de sistemes operatius.- Dissenyar documents de text, fulls de càlcul i bases de dades que incorporin opcions avançades de funcionalitat i que permetin generar produccions amb elements diversos.- Capturar, editar i realitzar muntatges de fotografies, vídeo i àudio.- Crear continguts multimèdia amb la integració de diferents elements.- Desenvolupar continguts per a Internet que incorporin recursos multimèdia i aplicant estàndards d'accessibilitat.- Treballar com a usuaris en xarxes locals i compartir-hi dispositius de forma efectiva.- Respectar el dret a la intimitat a la xarxa, la propietat intel·lectual de les creacions digitals i tenir cura de la pròpia identitat digital i la dels altres.- Realitzar programes simples definits per a diferents dispositius i aplicats a la resolució de problemes de l'entorn immediat.
------------------------------	---

AVALUACIÓ	
Criteris d'avaluació:	<p>CA1 - Elaborar documents texts ofimàtics descrivint i aplicant operacions de format de text i imatges.</p> <p>CA2 - Elaborar fulls de càlcul ofimàtics, descrivint i aplicant fórmules i operacions de càlcul.</p> <p>CA3 - Aplicar tècniques d'edició digital a imatges fotogràfiques i diferenciar-les de les imatges generades per ordinador.</p>



	<p>CA4- Crear pàgines web.</p> <p>CA5- Aplicar tècniques d'edició d'àudio.</p> <p>CA6 - Treballar com a usuaris en xarxes locals. Instal·lar aplicacions i compartir documents.</p> <p>CA7 - Identificar els models de distribució de continguts a Internet, respectant la legislació de propietat intel·lectual.</p> <p>CA8 - Capturar, editar i muntar fragments de vídeo amb àudio.</p> <p>CA9 - Desenvolupar continguts per a la xarxa Internet, incorporant recursos multimèdia i aplicant estàndards d'accessibilitat.</p> <p>CA10 - Participar en comunitats virtuals, interactuant de forma activa en les webs, adoptant actituds i conductes adequades, amb respecte a la privacitat i als drets d'imatge de les persones.</p> <p>CA11 - Participar en accions orientades a estimular l'ús responsable de les tecnologies.</p> <p>CA12 - Realitzar programes simples per a diferents tipus de dispositius que integrin diverses funcions i aplicats a resoldre una necessitat de l'entorn immediat.</p> <p>CA16 - Integrar diferents elements (text, imatge, so) en un mateix contingut a través d'una aplicació multimèdia.</p> <p>CA17 - Dissenyar i elaborar presentacions destinades a donar suport el discurs verbal en l'exposició d'idees i projectes, integrant elements multimèdia.</p>
<p>Criteris de qualificació:</p>	<p>Avaluació de la matèria:</p> <p>ACTIVITATS INDIVIDUAL: 40 % (En aquest apartat s'inclouen totes les activitats que es realitzen siguin exercicis, presentacions, treballs, quizziz....). Poden incloure alguna prova final unitat.</p> <p>ACTIVITATS GRUPALS 40 % (En aquest apartat s'inclouen totes les activitats que es realitzen siguin activitats, presentacions, treballs,webs, aplicacions....)</p> <p>ACTITUD : 20 % (En aquest apartat es valora la puntualitat, la participació, l'atenció a l'aula, la implicació en el seguiment de la matèria...)</p> <p>El pes de cada unitat didàctica dins el trimestre anirà en funció de l'assignació horària de cada una.</p>

	<p>AVALUACIÓ FINAL ORDINÀRIA DE CURS:</p> <p>Es valora el rendiment de l'alumne i té caràcter continu. Per aprovar el curs, es farà la mitja dels 3 trimestres i si és 5 o superior, el curs queda aprovat. (Caldrà haver aprovat com a mínim dues de les tres avaluacions. La nota mínima trimestral per poder fer mitja és de 4).</p> <p>Durant el transcurs del curs es donarà l'opció a superar continguts no assolits de la matèria, amb una qualificació màxima d'assoliment satisfactori.</p>
--	--

Material de referència	<p>Material donat pel professorat</p> <p>Classroom de la matèria</p> <p>Utilització del google classroom per publicació de continguts i activitats per als alumnes.</p> <ul style="list-style-type: none">- Chromebooks de l'alumnat. <p>Programari utilitzat:</p> <ul style="list-style-type: none">- Processador de text de Google.- Full de càlcul de Google.- Pixlr (edició d'imatges).- Appinventor (programar aplicacions mòbil)- Soundtrap (edició d'àudios).- Wevideo (edició de vídeo).- WIX (Disseny web).- Google Sites (Disseny web).
-------------------------------	--