

# Tasques d'estiu 2020

INSTITUT MARTA ESTRADA



## ÀMBIT LINGÜÍSTIC:

### 1. LLEGEIX:

- Segur que tens algun familiar o amic que li agrada molt llegir. Per què no li demanes que et recomani algun llibre? Segur que te'l pot deixar!
- Passeja't per les paradetes el dia 23 de juliol (Sant Jordi) i si t'ha cridat l'atenció algun llibre, pots buscar-lo a la biblioteca virtual (<http://aladi.diba.cat/>), i si no, pots anar a una llibreria i comprar-te'l.

### 2. ESCRIU:

- Si t'ha passat alguna cosa interessant, pots escriure-ho en un diari (en paper), per no perdre el costum d'utilitzar el bolígraf.
- Si veus un paisatge interessant, en comptes de compartir-ho per Instagram, descriu-lo amb paraules!

Biblioteca Can Pedrals  
<https://bibliotecavirtual.diba.cat/granollers-biblioteca-can-pedrals>

Biblioteca Roca Umbert  
<https://bibliotecavirtual.diba.cat/granollers-biblioteca-roca-umbert>

Biblioteca Frederica Montseny  
<https://bibliotecavirtual.diba.cat/canovelles-biblioteca-frederica-montseny>



## ÀMBIT SOCIAL:

### 1. OBSERVA:

- Visita museus, ho pots fer de manera presencial o virtual.
- Segueix algun perfil instagram que parli sobre art, també poden ser artistes.
- Mira amb atenció els edificis, carrers, places,..., que t'envolten.

### 2. DESCOBREIX:

- Com era abans un territori, pots utilitzar l'eina *L'ull del temps*.
- Llegeix notícies sobre l'actualitat.
- Fes un seguiment sobre *black live matters*.

### 3. REFLEXIONA:

- A partir de llibres, pel·lícules o sèries ambientats en alguna època històrica.
- Mira fotos dels teus familiars i pregunta sobre aquelles coses que et semblin interessants.
- Crea fotografies, dibuixos, textos sobre tot allò que tingui relació amb el passat de la humanitat.



## ÀMBIT STEM:

### 1. CONEIX:

- El Museu de Ciències Naturals de Barcelona, el Cosmocaixa o el Museu de les Matemàtiques de Cornellà. Pots visitar-los de forma presencial o virtual.
- Pel·lícules en què les matemàtiques, la tecnologia o les ciències són les protagonistes. Fes una sinopsi i una crítica.

### 2. INVESTIGA:

- Pots fer un experiment que demostrï alguna de les coses que hem tractat durant el curs. L'experiment ha de tenir més d'un tractament i ha de partir d'una hipòtesi que es vulgui comprova
- Pots fer una maqueta que representi algun procés científic o un aparell tecnològic que hem explicat a classe.
- Llegeix un llibre de divulgació científica, matemàtica o tecnològica que hagi obtingut d'una biblioteca pública (no pot ser comprat ni deixat. Ha de ser de la biblioteca pública)

### 3. CREA:

- Inventa't un joc de taula (cartes, tauler, fitxes,...) en el que participi algun dels mecanismes o processos que hem treballat a classe. No pot ser un joc de preguntes i respostes tipus Trivial.
- Realitza una biografia d'alguna dona important en les matemàtiques, les ciències o la tecnologia.
- Fes un joc amb l'Scratch. Crea un joc interactiu o animació.
- Realitza un videotutorial explicant algun concepte que hàgem treballat a classe.