



Matèria:	TECNOLOGIA I DIGITALITZACIÓ	Curs:	1 ESO
----------	-----------------------------	-------	-------

COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES (DECRET 175/2022)	CRITERIS D'AVUACIÓ (DECRET 175/2022)	SABERS (DECRET 175/2022)	CONCRECIÓ SABERS / SITUACIONS D'APRENTATGE		
			1r TRIMESTRE	2n TRIMESTRE	3r TRIMESTRE
1. Buscar, analitzar i seleccionar la informació adequada, de manera crítica i segura, tot aplicant processos de recerca, mètodes d'anàlisi de productes i experimentant amb eines de simulació, per delimitar problemes tecnològics i proposar solucions a partir de la informació obtinguda. 2. Planificar, dissenyar i desenvolupar solucions a problemes tecnològics amb autonomia i actitud creativa, tot aplicant el procés tecnològic, coneixements interdisciplinaris i treballant de manera ordenada i cooperativa, per resoldre problemes o necessitats de manera eficaç, innovadora i	CE1: 1.1 Identificar i definir problemes o necessitats plantejades, tot cercant i contrastant la informació procedent de diferents fonts de manera crítica i segura, fent ús dels coneixements científics i tecnològics, avaluant-ne la fiabilitat i la pertinència. 1.2 Analitzar i examinar productes tecnològics d'ús habitual a través de l'anàlisi d'objectes i sistemes, fent ús dels coneixements científics i tecnològics, utilitzant, si s'escau, eines de simulació, en la construcció de coneixement. CE2: 2.2 Seleccionar,	Procés de resolució de problemes i projectes - Aplicació d'estratègies, tècniques i marcs de resolució de problemes en diferents contextos i les seves fases. - Aplicació d'estratègies de cerca crítica d'informació per a la recerca i la definició de problemes plantejats. - Utilització d'eines i tècniques de manipulació i mecanització de materials per a la construcció d'objectes i de prototips. Iniciació a la fabricació digital. Aplicació de les normes de seguretat i d'higiene. Comunicació i difusió d'idees - Ús del vocabulari tècnic apropiat. Desenvolupament de les habilitats bàsiques de comunicació interpersonal. Ús adequat de pautes de conducta pròpies de l'entorn virtual. - Ús de les normes d'acotació i aplicació de les escales i les tècniques de representació	Què és la tecnologia? Tecnologia: una matèria nova Productes tecnològics Procés tecnològic. Exploració de les eines bàsiques del taller. Les eines i els aparells de mesura Les operacions bàsiques Tècniques de representació gràfica. Les normes d'acotació Les escales de dibuix	Materials d'ús tècnic: papers i fustes Els materials Papers i cartrons Fustes Metalls, plàstics i altres materials d'ús tècnic. Diferents tipus de metalls Propietats i aplicacions dels metalls Diferents tipus de plàstics Propietats i aplicacions dels plàstics	L'electricitat i el circuit elèctric L'electricitat El circuit elèctric Circuits elèctrics bàsics i aparells de comandament. Treballem el dibuix en 3D Dibuix 3D amb el programa Tinkercad



sostenible. 3. Aplicar de manera apropiada diferents tècniques i coneixements interdisciplinaris, tot utilitzant operadors, sistemes tecnològics i eines, seguint la planificació i el disseny sostenible previ per construir solucions tecnològiques que donin resposta a necessitats en diferents contextos. 4. Descriure, representar i intercanviar idees o solucions a problemes tecnològics o digitals, utilitzant els mitjans de representació, simbologia i vocabulari adequats, així com els instruments i els recursos disponibles, utilitzant les eines digitals per argumentar, comunicar i difondre informació. 6. Utilitzar els fonaments del funcionament dels dispositius i de les aplicacions habituals de l'entorn digital	planificar i organitzar el temps, els materials i les eines, així com les tasques necessàries per a la construcció d'una solució definida en un projecte, treballant individualment o en grup de manera cooperativa. 2.3 Aplicar criteris de sostenibilitat en el disseny de solucions tecnològiques considerant tot el cicle de vida útil de l'objecte. CE3: 3.1 Fabricar objectes o models mitjançant la manipulació i la conformació de materials, tot emprant instruments de mesura, eines i màquines adequades, posant en pràctica els fonaments d'estructures, mecanismes, electricitat i electrònica seguint les normes de seguretat i de salut. CE4: 4.3 Utilitzar dispositius i recursos digitals per a comunicar-	gràfica. Digitalització de l'entorn personal d'aprenentatge - Utilització d'eines i entorns virtuals d'aprenentatge. Configuració, manteniment i ús crític. Tecnologia sostenible - Desenvolupament tecnològic: creativitat, innovació, investigació, obsolescència i impacte social i ambiental. Utilització ètica de les aplicacions i les tecnologies emergents.	Disseny gràfic d'un objecte Taller: Caixes niu	Taller: Realitzem un portallapis	Taller: Dissenyem amb 3D
---	---	--	---	--	--



d'aprenentatge, analitzant-ne els components i les funcions i ajustant-los a les necessitats per fer-ne un ús més eficient i segur, per detectar i resoldre problemes tècnics senzills. 7. Fer ús ètic, sostenible i ecosocialment responsable de la tecnologia, identificant les repercussions i les aportacions, per valorar l'impacte del desenvolupament tecnològic a la societat i a l'entorn.	se amb els altres, per difondre els propis aprenentatges i argumentar-los. CE6: 6.2 Crear continguts, elaborar materials i difondre'ls en diferents plataformes, configurant correctament les eines digitals habituals de l'entorn d'aprenentatge, ajustant-les a les necessitats i respectant les llicències i els drets d'autoria. CE7: 7.1 Identificar la influència de l'activitat tecnològica en la societat i en la sostenibilitat ambiental al llarg de la història, analitzant-ne les aportacions i les repercussions tot valorant-ne la importància per al desenvolupament sostenible.				
--	--	--	--	--	--



CRITERIS DE QUALIFICACIÓ DE LA MATÈRIA

Nota Trimestral:

- Tecno teoria (45%); Exercicis, proves, treballs, deures i dossier.
- Tecno taller (45%); projecte al taller.
- Actitud (10%); actitud a classe i al taller.

Recuperació final de curs

Aquells alumnes que, dins d'un curs acadèmic, suspenguin dos avaluacions, podrà fer una recuperació a final de curs. L'alumne que recupera obtindrà AS.

Qualificació final de curs

Per obtenir la nota final de curs es farà la mitjana de les tres avaluacions.