



Orientació acadèmica

3r d'ESO



PLA D'ESTUDI 2n D'ESO

PLA D'ESTUDI 2n d'ESO

MATÈRIES COMUNES

Llengua Catalana i Literatura

Llengua Castellana i Literatura

Llengua Estrangera: Anglès

Matemàtiques

Ciències Socials: Geografia i Història

Educació Física

Física i Química

Tecnologia i Digitalització

Educació Plàstica, Visual i Audiovisual

Tutoria

MATÈRIES OPTATIVES

Segona Llengua Estrangera: Francès

Competència Digital

Reptes Matemàtics

Emprenedoria

Religió

PLA D'ESTUDI 3r d'ESO

MATÈRIES COMUNES

Llengua Catalana i Literatura

Llengua Castellana i Literatura

Llengua Estrangera: Anglès

Matemàtiques

Ciències Socials: Geografia i Història

Biologia i Geologia

Física i Química

Tecnologia i Digitalització

Educació Física

Música

Tutoria

MATÈRIES OPTATIVES

Segona Llengua Estrangera: Francès

Activitats Esportives Alternatives

Robòtica i Programació

STEAM

Religió



INS Lo
Pla
d'Urgell

CREANT
FUTUR



alexia



moodle



cerca



afa



tokapp



menú

L'INSTITUT | ESO I BATXILLERAT | PROJECTES | SERVEIS | SECRETARIA | INCIDÈNCIES DIGITALS



OPTATIVES 3r ESO

OPTATIVES

**SEGONA LLENGUA
ESTRANGERA:
FRANCÈS**

**ACTIVITATS
ESPORTIVES
ALTERNATIVES**

STEAM

**ROBÒTICA i
PROGRAMACIÓ**

RELIGIÓ

RELIGIÓ

**Coneixement
cultural i
històric**

**Comprensió
de la
diversitat**

**Reflexió sobre
valors ètics i
morals**

**Desenvolupament
de l'esperit crític**

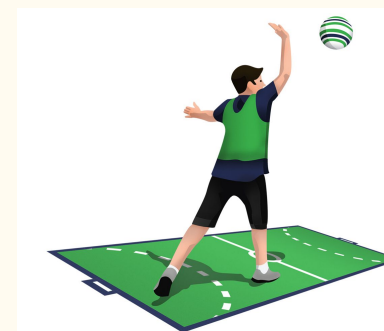
**Integració
d'orientacions
filosòfiques i
espirituals**

**Abordar
conflictes i
prejudicis**

FOMENTA EL RESPECTE, EL PENSAMENT CRÍTIC I LA COMPRESSIÓ MÚTUA.

ACTIVITATS ESPORTIVES ALTERNATIVES

- Lacrosse
- Ultimate frisbee
- Corfbol.
- Colpbol
- Pickleball
- Flag futbol
- Touch rugby
- Stickbomball
- Goubak
- Netball
- Parkour
- Floorball
- I altres.



MILLORAR LA
SALUT FÍSICA I
MENTAL

DESENVOLUPAR
HABILITATS
MOTRIU

CONÈIXER NOUS
ESPORTS



SEGONA LENGUA ESTRANGERA: FRANCÈS

INTRODUCCIÓ EN LA
CULTURA I LA LENGUA
FRANCÒFONA

AMPLIACIÓ DEL
VOCABULARI I
ESTRUCTURES BÀSIQUES

PROVES OFICIALS PER A
L'OBTENCIÓ DEL NIVELL
A2 (DELF A2) A 4t

CHANDELEUR,
2 de febrer



ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ

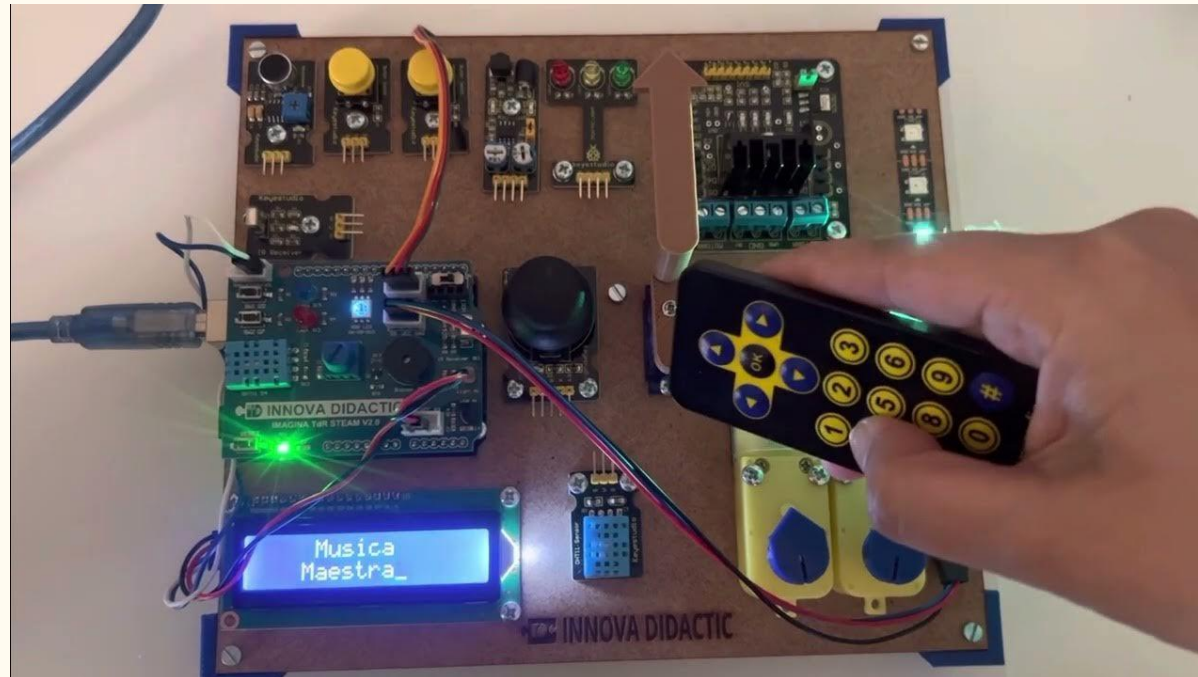
SCRATCH



PLACA IMAGINA
ANDROID



SENSORS i
ACTUADORS A
ROBÒTICA



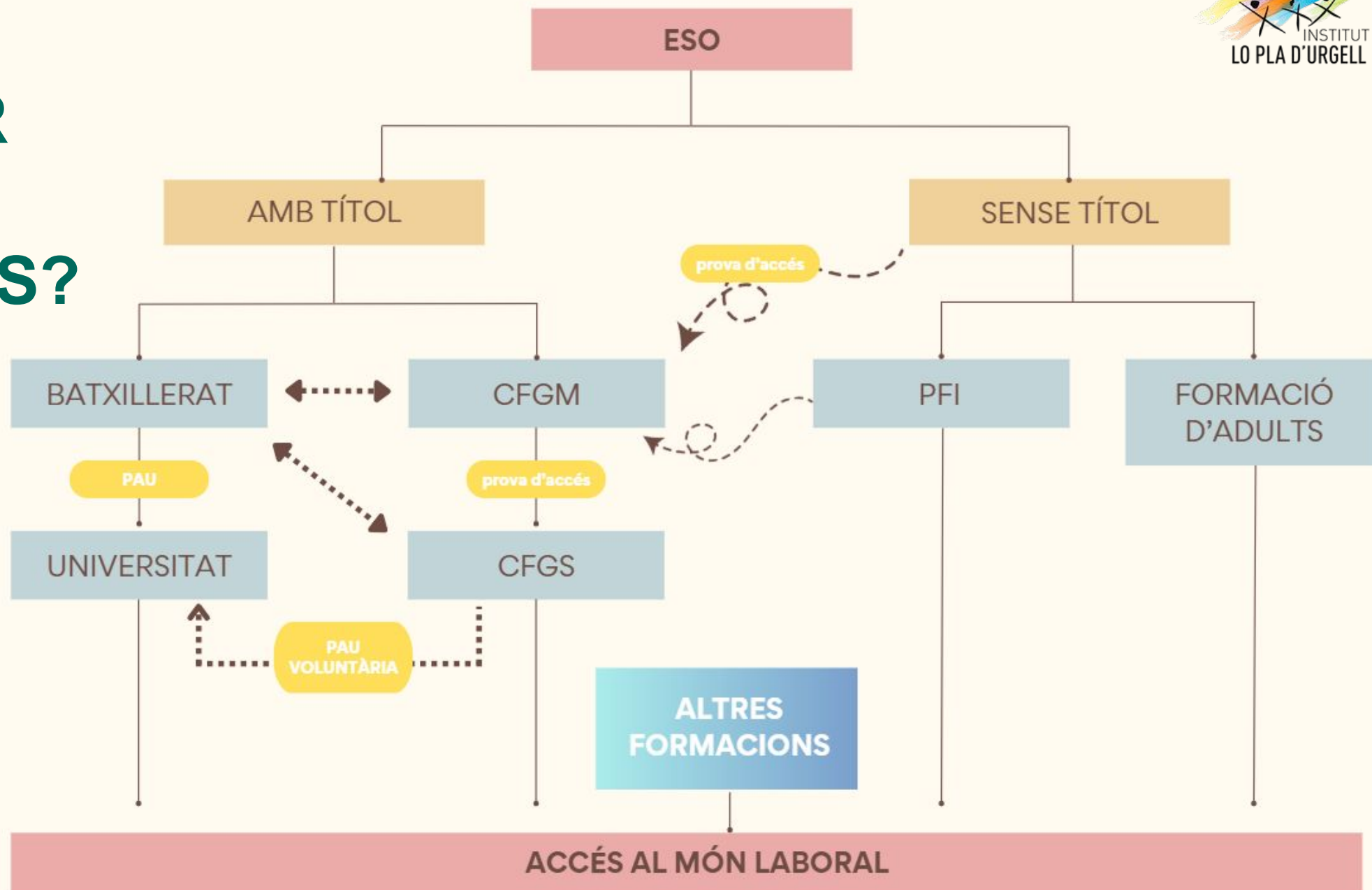
STEAM



- Esferificacions
- Creació de productes d'higiene natural
- Cuina molecular
- Estudi de la llum
- Disseny i impressió 3D
- Altres projectes nous



COM ESCOLLIR LES OPTATIVES?





**MOLTES GRÀCIES PER LA VOSTRA
ATENCIÓ**