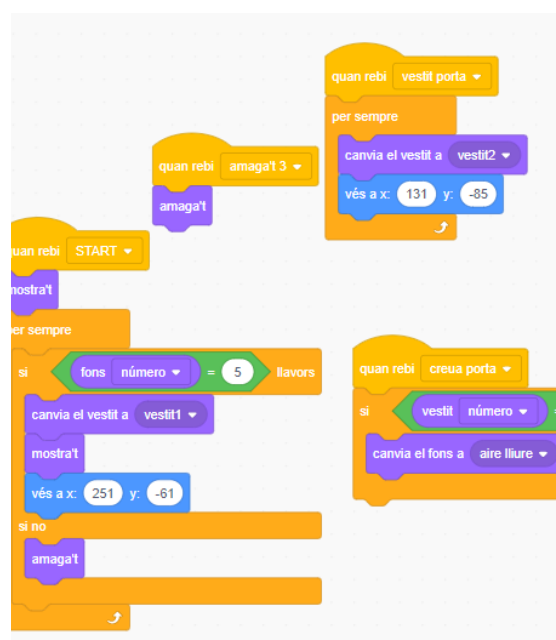


# INVENTS SCRATCH CHALLENGE

PRIMER D'ESO

## INTRODUCCIÓ

El repte: participar en el concurs “mSchools Student Awards Scratch Challenge 18-19”, per consolidar les bases de la programació i aprofundir en el llenguatge gràfic de programació Scratch de manera significativa i motivadora. El tema “Els invents que ajuden a les persones” per aprofundir en el coneixement dels objectes tecnològics que ens envolten i la seva evolució al llarg de la història amb una mirada coeducativa, donant visibilitat a la feina de les dones inventores.

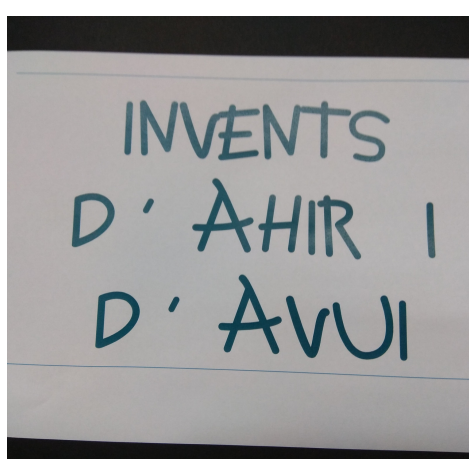


## QUÈ HEM FET?

- Exposició de pòsters "Dones inventores"
- Exposició "Invents d'ahir i d'avui"
- Jocs de pistes Scratch sobre "Els invents que ajuden a les persones."

## COM ENS HEM ORGANITZAT?

En parelles per desenvolupar el projecte amb Scratch i en grups de 4 per realitzar el pòster i preparar cada estació de l'exposició d'invents.



## QUÈ HEM APRÈS?

- Conèixer l'evolució dels objectes tecnològics de la vida quotidiana al llarg de la història.
- Falses creences i superació de gènere en l'àmbit de la tecnologia.
- Visibilitar les dones inventores.
- Elaborar un pòster a partir de la recerca d'informació.
- Gestionar el temps i planificar les tasques a realitzar.
- Desenvolupar el pensament crític, i formar un criteri propi.
- Noves ordres i blocs de programació del llenguatge gràfic Scratch.