

# CRITERIS D'AVALUACIÓ

## Robòtica i Programació (optativa)

NIVELL: 3r d'ESO

CURS: 2023/2024



### INTRODUCCIÓ

L'avaluació se centra a l'adquisició de les competències de Tecnologia i digitalització. Les diferents competències que la componen s'agrupen al voltant dels següents **blocs**:

	BLOCS
<b>A</b>	Estratègies de pensament de disseny i gestió de projectes col·laboratius
<b>B</b>	Pensament computacional, llenguatges i estructures de programació
<b>C</b>	Disseny i construcció de robots

### QUALIFICACIÓ FINAL DE LA MATÈRIA

Els diferents blocs amb les seves competències associades es treballaran durant un quadrimestre. La nota final és la mitjana ponderada dels resultats obtinguts a cada un dels blocs de la matèria.

	BLOCS	%
<b>A</b>	Estratègies de pensament de disseny i gestió de projectes	10
<b>B</b>	col·laboratius Pensament computacional, llenguatges i estructures de	60
<b>C</b>	programació Disseny i construcció de robots	30