



DEPARTAMENT DE MATEMÀTIQUES

Curs	1r Batxillerat	Matèria	Programació
------	----------------	---------	-------------

COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES

C1. Analitzar situacions reals que puguin requerir una solució informàtica. Detectar les necessitats funcionals de les situacions i, atenent les característiques dels usuaris potencials, proposar solucions en forma de programes, aplicacions o serveis web.

C2. Crear prototips visuals de programes i aplicacions i utilitzar-los per crear interfícies d'usuari amb les eines informàtiques adients.

C3. Partint de la descripció funcional d'una solució informàtica, desenvolupar el programa, l'aplicació o el servei web que les implementa utilitzant un llenguatge i un entorn de programació adients.

SABERS TREBALLATS

Pensament computacional i programació

Llenguatges i entorns de programació

Disseny d'interfícies d'usuari

Desenvolupament d'aplicacions locals

DIDÀCTICA, PROJECTES I ACTIVITATS

Metodologia

El professorat plantejarà reptes de programació contextualitzats a resoldre. Els reptes estan situats dins el seu entorn proper familiar, personal, escolar, social...

L'alumnat ha de treballar en equips petits de forma cooperativa i el professorat esdevé un orientador que vetlla per la interacció entre iguals. S'alterna el treball individual amb el treball en equip.

L'alumnat va construint durant el procés el seu coneixement de forma guiada desenvolupant estratègies i habilitats que podran aplicar a la vida quotidiana.

L'alumnat haurà de resoldre els diferents reptes proposats i lliurar, al professorat, la solució dels mateixos, en el termini establert.

Treballarem amb material penjat al classroom o facilitat pel professorat.



Activitats	HP CodeWars
AVALUACIÓ DE LA MATÈRIA	
La matèria és contínua, de manera que en cada avaluació s'avaluen també els continguts de les avaluacions anteriors. Per a calcular la nota final es tindran en compte les tres avaluacions. La 3a avaluació tindrà més pes que les altres dues a la nota final, ja que la matèria és acumulativa. Es valorarà també l'actitud i la participació a classe, així com la regularitat i l'esforç en el treball. L'alumnat que no hagi superat la matèria, tindrà l'oportunitat de recuperar lliurant nous reptes proposats.	
ODS TREBALLATS	
• ODS 4: Educació de qualitat	

MATERIALS QUE S'UTILITZEM DURANT EL CURS	
Material propi	Chromebook, notebook o ordinador portàtil
OBSERVACIONS I CRITERIS DE DEPARTAMENT	