

El meu viatge amb "Camper"

PROJECTE 4t d'ESO

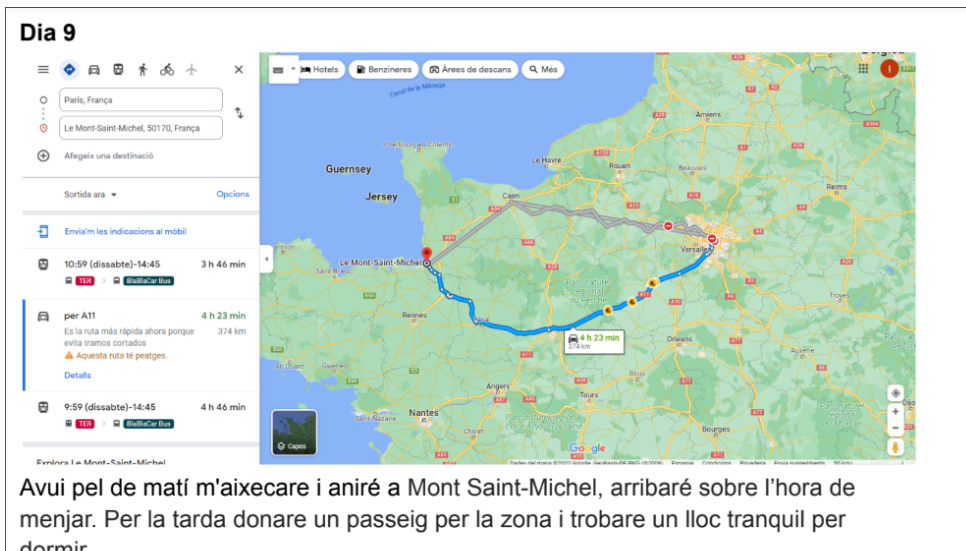
CURS 2021-2022

INTRODUCCIÓ

Dins de la franja de projectes de 4t es realitzarà un projecte que es dirà "El meu viatge amb camper". Aquest projecte constarà de 2 parts:

- Una primera part on l'alumnat haurà de dissenyar un viatge d'1 mes amb camper.
- Una segona part on l'alumnat haurà de dissenyar l'interior de la camper mitjançant el programa sketchup addinent al seu viatge.

Dia 9



Avui pel de matí m'aixecare i aniré a Mont Saint-Michel, arribaré sobre l'hora de menjar. Per la tarda donare un passeig per la zona i trobare un lloc tranquil per dormir.

Menjar:

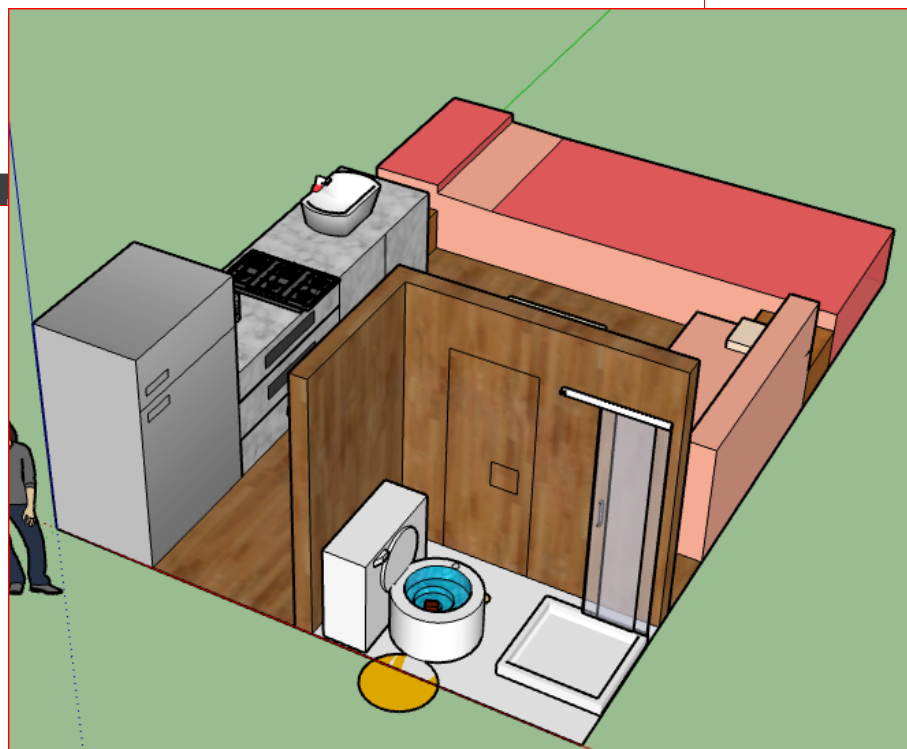
-Un entrepà fent la ruta

Sopar:

-A la caravana

Pressupost del dia:

-0€



OBJECTIUS

Objectiu d'aprenentatge 1: Millorar les estratègies per elaborar un bon document escrit.

Objectiu d'aprenentatge 2: Conèixer i posar en pràctica estratègies i hàbits que intervenen en el propi aprenentatge.

Objectiu d'aprenentatge 3: Elaborar un full de ruta de del viatge tenint en compte els aspectes més rellevants.


Objectiu d'aprenentatge 4: Utilitzar els conceptes de proporcionalitat i geometria per dissenyar un model 3D d'una furgoneta camperizada.


DESENVOLUPAMENT


A l'inici del projecte es presenten un conjunt d'eines com Google Maps, My maps, Fat maps entre d'altres per tal que l'alumnat domini aquestes plataformes per tal de poder plasmar de manera gràfica el seu viatge amb camper.

De la mateixa manera es proposen una serie d'exemples de com dissenyar el viatge. Blogs on s'explica en format de diari com dur a terme el viatge, pàgines web fetes amb Google slides on mostren el viatge amb diferents pestanyes i organitzacions diferents. Es tracta del fet que l'alumnat tingui recursos varis per tal de poder escollir com volen presentar el seu viatge final.


El meu viatge amb furgoneta camper.

 Google maps

 Google Earth

 Fat maps

 Exemple de planificació del viatge "Agencia de viatge"

 Exemple d'un possible viatge amb camper

Seguidament es va presentar els punts que com a mínim havia de contenir el viatge a dissenyar:



Planificació del meu viatge

Oberta el dimecres, 26 gener 2022, 00:00

Venciment: dijous, 31 març 2022, 00:00

- Escull un país el qual vulguis anar de viatge. Realitza una ruta de 30 dies tenint en compte que viatges i vius en una camper. Dins del viatge hi ha d'haver com a mínim:
 - Dues sortides culturals.
 - Varies visites lúdiques.
 - Llocs naturals típics del país.
 - Una caminada.
 - Busca un restaurant per provar menja típic del país.
 - Dies lliures per improvisar.
 - Tots els punts marcats en el "google maps" de les coses que segur que no vols perdre't. (llocs d'interès, restaurants, platges, etc...)
 - Presenta el teu viatge amb el format que creguis més adient.

Dia 6: Bourges

Al següent dia sortirem al mig dia per menjar durant el camí, comprarem al mateix Carrefour que vam comprar el sopar de la nit d'abans, 2 pizzes que ens costaran 3,98. A més a més comprarem arròs, ous i tomàquet fregit que serà 8,36 per sopar l'endemà que el prepararem a la caravana. Arribarem a Bourges que està a 4 h 39 minuts i 484 km. Quan arribem, aparcarem al *Parking Rue du Pré Doulet* i anirem a la *Catedral de Bourges que ens costarà 8€ de 15:30 a 17:30*. Quan sortim donarem una volta i farem un "berenar-sopar" al restaurant *Praline et Panda* que ens costarà entre 9-11 €. Aquell mateix dia cap a les 12 de la nit sortirem cap a l'altre destí.

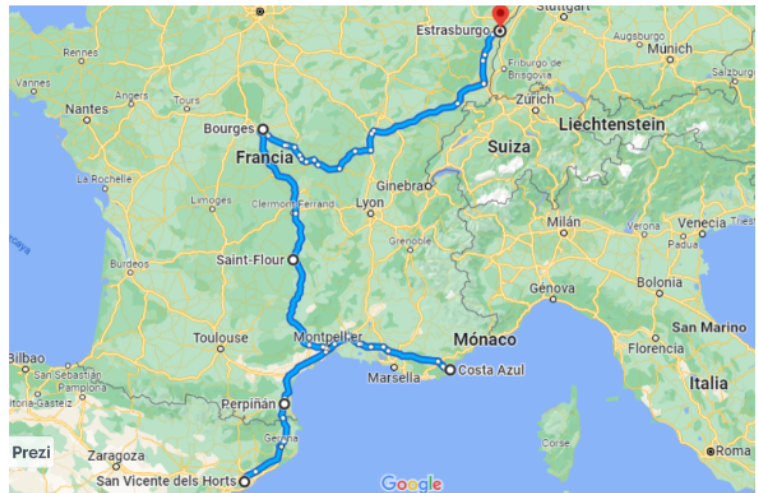


Dia 7: Estrasburg

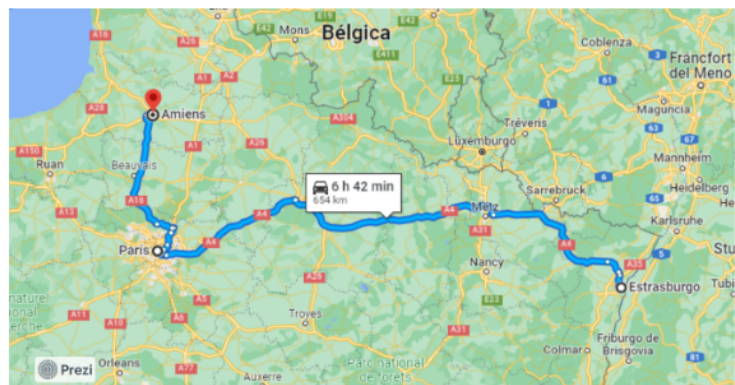
En arribar a Estrasburg que està a 2 h i 2 minuts (710 km) aparcarem la caravana a *Parking Université-Jardin Botanique* que costa 35 € el dia. Després anirem a visitar La gran illa d'Estrasburg que passarem tot el matí allà, ja que és una mica gran, a l'hora de dinar, anirem al restaurant *Zehnerglock* que està a 9 minuts que costarà entre 9,50-19,50 € per persona. En terminar anirem a *La catedral de Notre Dame* a 3€ per persona, que està a 1 minut i passarem la tarda allà. A l'hora de sopar, comprarem al Carrefour 2 truites de patates que costen 3,78 i comprarem 2 barres de pa: 0,70 €. Passarem la nit allà i ens despertarem a les 5 del matí per anar cap al següent destí.



PRIMERA SETMANA



SEGONA SETMANA



Una vegada tenien clar que és el que havien de fer, es va adjuntar una pàgina on es recollien les principals despeses del viatge per tal de realitzar la part relacionada amb economia. A continuació es deixen algunes de les pàgines que vam utilitzar per a fer aquest recull:

OCI

Esdeveniments	Nom	persones	preu	cost
1	Vista Sagrada Família	2	30	60
2	Dinar Macdonald	2	7.5	15
3				
4				
5				
6				
Import total				222

Cerca el preu d'entrades, dinars en restaurants... Tot allò que serà un extra en el vostre viatge

Detalls del transport

Data	Des de (origen)	Com	Fins (Desti)		
Benzina (clica l'enllaç)				KM	Cost
1/7/2022	Sant Vicençs	Cotxe	Barcelona	19	
					IMPORT TOTAL
T. públic (cerca el preu del transport que necessiteu)				tiquets	Cost
3/2/2022	Camping	Bus	Sagrada Família	2	
					IMPORT TOTAL
T. privat (cerca el cost del trajecte en taxi)					Cost
12/2/2022	Plaça Catalunya	Taxi	Camping		
					IMPORT TOTAL
12/2/2022	Plaça Catalunya	Taxi	Camping		

Preu Benzina	
Nom Benzineria	Preu llitre

Fes una cerca per internet del preu/litre de la benzina en 3 benzineries, omple la graella i calcula el preu mitjà per poder calcular el cost del viatge

MANUTENCIÓ



	Esmorzar	Dinar	Brenar	Sopar	Altres	Total
Dia 1						
Dia 2						
Dia 3						
Dia 4						
Dia 5						
	Preu mitjà manutenció dia					

Feu una estimació de la vostra manutenció durant 5 dies amb menús diferents, per realitzar el cost mitjà i poder calcular quant serà el cost total

Planificador de viatge en Camper



Informació general del viatge

Data d'inici del viatge	
Data de finalització del viatge	
Duració (Días)	
Número de viatgers	

Llista de viatgers

Nom

Pressupost viatge

Pressupost

Concepte		Preu unitat	Quantitat	Total
Transport	Bencina			€ -
	T. públic			€ -
	T. privat			€ -
Allotjament	Nit 1			€ -
	Nit 2			€ -
	Nit 3			€ -
Manutenció	Preu por dia			€ -
Oci	Preu			€ -
Regals	Preu			€ -
Altres	Preu			€ -
Preu total del Viatge				€ -
FALSE				€ -

En aquesta part de la planificació del viatge alguns alumnes van utilitzar el google slides per fer aquesta planificació, d'altres van triar el format de presentacions de google i altres van fer la planificació com un blog de viatge.


Quan van tenir enllestida aquesta part van realitzar una autoavaluació de la part escrita del seu treball. Posteriorment, van intercanviar els projectes entre els diferents grups classe per tal de dur a terme una coavaluació de la part escrita de la planificació del viatge. D'aquesta manera la classe veia com havien treballat la resta de grups i podia reflexionar sobre la feina feta.


Fins aquí la primera part del projecte on havien de tenir enllestida la planificació de la ruta del viatge i també tenir controlada la part de la despesa econòmica.

A continuació van començar amb la part del disseny 3D de l'interior de la camper. Primer de tot teníem que presentar el programa SKETCHUP i començar a fer les primeres pràctiques per poder dominar les eines bàsiques d'aquest programa.

L'alumnat disposava d'uns videotutorials per tal d'aprendre el funcionament bàsic del programa. Calia doncs que cadascú tingués uns cascos individuals per tal de poder comprendre i seguir el videotutorial.


Es van proposar 3 tasques de menys a més complexitat per tal que l'alumnat adquirís uns coneixements mínims abans de començar amb la tasca final del disseny 3D.

 Iniciem-nos a l'SKETCHUP 1


 Activitat 1: Fes un cub com el del tutorial "1"

Oberta el dilluns, 24 gener 2022, 00:00

Venciment: divendres, 8 abril 2022, 00:00


 Tutorial bàsic Sketch up


Tutorial bàsic d'inici per "Sketch up".

 Activitat 2: Realitza una figura com la que teniu adjunt en l'arxiu.


Oberta el dilluns, 24 gener 2022, 00:00

Venciment: divendres, 8 abril 2022, 00:00

 Iniciem-nos a l'SKETCHUP 3

 Activitat 3: Realitza una casa semblant a la que es veu en el tutorial "3"

Un cop adquirits els coneixements bàsics relacionats amb l'Sketchup es va demanar que dissenyin un croquis fet a mà en 2D i en 3D.

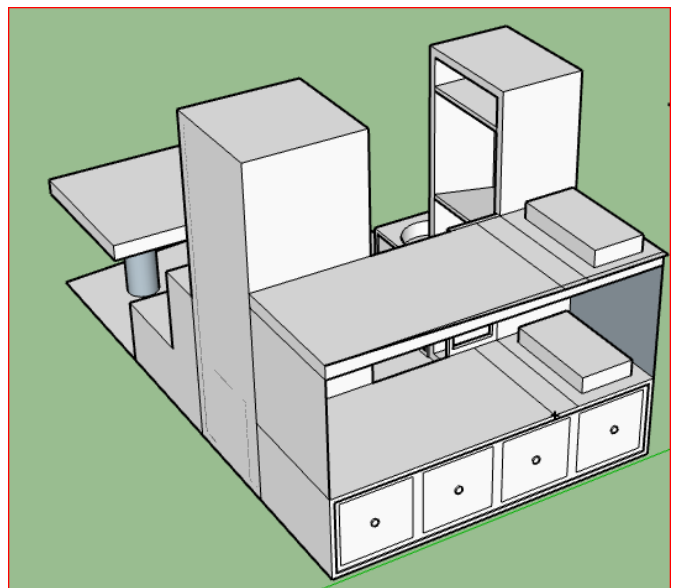
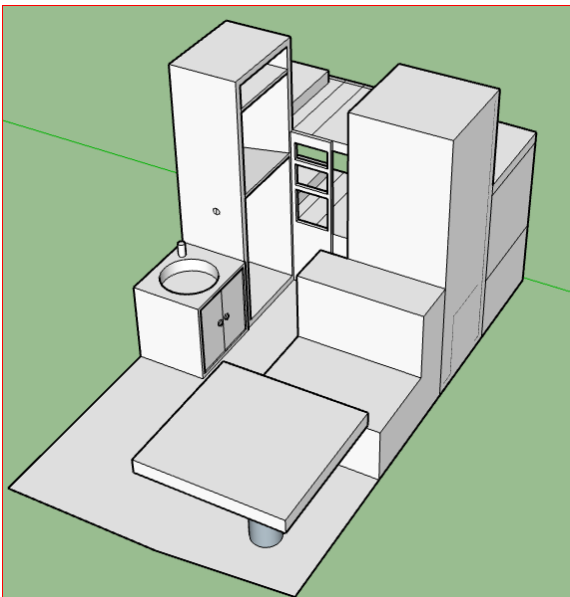
 **Croquis del disseny de la furgoneta fet a mà.**

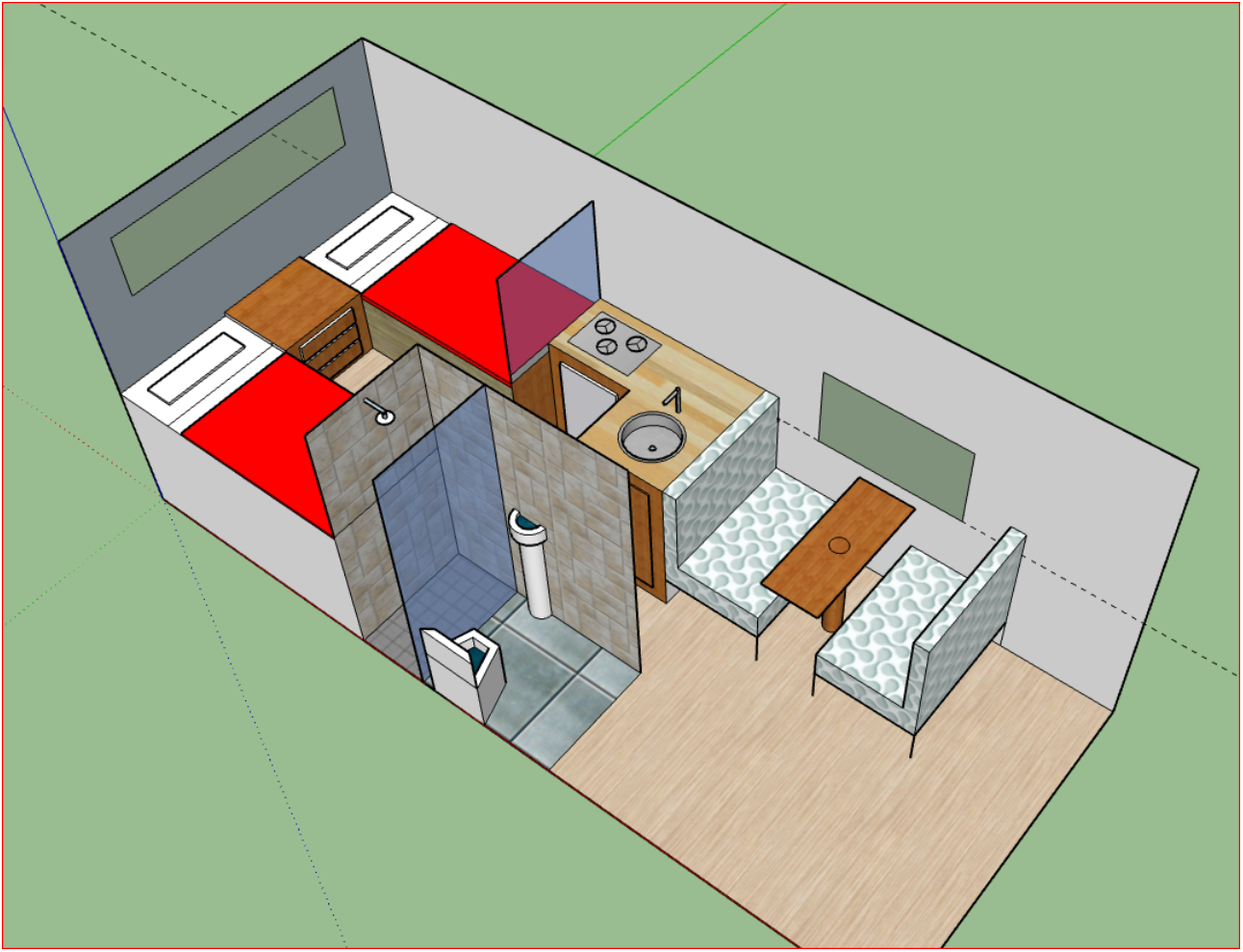
Oberta el dilluns, 24 gener 2022, 00:00

Venciment: divendres, 8 abril 2022, 00:00

- Cal que aparegui una llista del que voleu posar dins de la furgoneta.
- Cal incloure les mides de l'espai interior de la furgoneta (espai útil per camperitzar)
- Cal incloure les mides dels elements que posareu dins (llit, nevera, cuina, etc...)
- El dibuix ha d'aparèixer de 2 formes:
 - En format 2D, vist des de dalt. (planta)
 - En format 3D, amb perspectiva.

I finalment es demanava el producte final de la 2a part del projecte. El disseny 3D amb el programa Sketchup.





AVALUACIÓ

En aquest projecte es va avaluar la competència personal i social i la digital en la primera part del disseny del viatge.

En la segona part del projecte on es feia el disseny 3D es va avaluar la competència matemàtica.

La part de proporcionalitats, cotes, mesures i gràfics es van valorar per extreure la nota de l'objectiu d'aprenentatge 4.

Objectiu d'aprenentatge 3: Elaborar un full de ruta de del viatge tenint en compte els aspectes més rellevants.

Indicadors	No ho fa	Ho fa
Apareix un viatge estructurat amb els 30 dies planificats, amb lògica i coherència.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apareixen aplicacions com el maps, my maps, earth, etc. per situar el viatge.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Han calculat la despesa del viatge.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Compleixen els requisits mínims: <ul style="list-style-type: none">• Dues sortides culturals.• Varies visites lúdiques.• Llocs naturals típics del país.• Una caminada.• Busca un restaurant per provar menjar típic del país.• Dies lliures per improvisar.• Tots els punts marcats en el "google maps" de les coses que segur que no vols perdre't. (llocs d'interès, restaurants, platges, etc...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El grup ha treballat cohesionat i respectant les opinions de tots els membres del grup.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El format final del viatge és visualment atractiu.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Objectiu d'aprenentatge 4: Utilitzar els conceptes de proporcionalitat i geometria per dissenyar un model 3D d'una furgoneta camperitzada (40%)

Indicadors	No ho fa	Ho fa
Ha realitzat la tasca 1 i 2 amb alguna errada, però s'aprecia que a majoria de la feina està ben feta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ha realitzat la tasca 3 amb alguna errada, però s'aprecia que a majoria de la feina està ben feta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ha realitzat la tasca d'ampliació amb alguna errada, però s'aprecia que a majoria de la feina està ben feta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ha realitzat la tasca de disseny de la camper a mà alçada, vista des de dalt (2D) i en perspectiva (3D). Ha incorporat les mesures.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ha ajudat a companys/es a aprendre a fer servir el programa Sketchup.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entrega un producte final on es pot apreciar l'interior de la furgoneta, el llit, armaris, nevera, fogons, etc...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entrega el producte final amb les mesures incorporades	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les proporcions del producte final són coherents. (no pot ser que un llit tingui 40 cm d'amplada)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El producte final està ben acabat (no hi han línies inconnexes o sense lògica) i pintat.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

COMPETÈNCIES TREBALLADES EN AQUEST PROJECTE

En aquest projecte s'han treballat principalment les competències transversals Digital i personal i social en la primera part del projecte.

En la segona part s'ha treballat l'àmbit matemàtic amb la competència de resolució de problemes.

VALORACIÓ DE L'ALUMNAT

