



OBJECTIUS ESPECÍFICS DEPARTAMENT DE TECNOLOGIES

CURS 2024-2025

El Departament de Tecnologies, en la reunió ordinària del dia 13/9/2024, va acordar els objectius específics del Departament de Tecnologies per al curs 2024-2025, els quals pretenen **promoure i fomentar la recerca, l'interès científic i tecnològic de l'alumnat i la utilització de les noves tecnologies**.

- **Promoure i fomentar la recerca, l'interès científic i tecnològic de l'alumnat i la utilització de les noves tecnologies** a través de metodologies actives basades en la implicació de l'alumnat en l'experimentació i el desenvolupament de projectes. Es pretén, en resum, impulsar l'excel·lència acadèmica, facilitar l'atenció a la diversitat i millorar l'èxit educatiu.

Indicador: nombre de projectes tecnològics realitzats de 1r a 3r d'ESO.

- **Incrementar el nombre d'alumnat que tria optatives de l'àmbit tecnològic.** Es refereix a incrementar el nombre d'alumnat que decideix cursar assignatures de l'àmbit tecnològic a 4t d'ESO.

Indicador: nombre de persones que trien optatives de tecnologia a 4t d'ESO.

- **Promoure la fabricació digital.** Es refereix a incrementar el nombre d'activitats on s'utilitza el servei d'impressió 3D disponible als tallers de tecnologia, ja que és una de les eines habituals que s'utilitzen als tallers de creació (*fablabs*).

Indicador: nombre d'activitats on s'utilitza la impressió 3D.

- **Donar visibilitat al Departament de Tecnologies.** Publicar una notícia bimensual a la web del centre i una notícia a cada número de la revista *Ai... Domènech!* de l'Institut.

Indicador: nombre total de publicacions anual.

- **Treballar la interpretació de dades i proves.** Treballar a tots els cursos, com a mínim una vegada, la interpretació d'informació de caràcter científicotecnològic proporcionada en forma de dades i proves.

Indicador: nombre d'activitats per curs.

- **Motivar a l'alumnat a través de metodologies STEAM.** Es refereix a començar a treballar activitats competencials amb un enfocament globalitzat, aplicant la metodologia STEAM.

Indicador: nombre d'activitats amb metodologia STEAM per curs.

- **Incrementar l'assoliment alt a les proves de CB.** Arribar al 15% d'alumnes en l'assoliment alt de la competència científicotecnològica a les proves de CB de 4t d'ESO.

Indicador: percentatge d'alumnes amb assoliment alt de la competència científicotecnològica de les proves de CB de 4t d'ESO.