

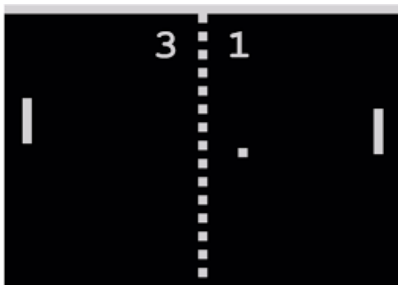
Els videojocs i la seva evolució

Els videojocs segurament han format part de la vida de quasi totes les persones; uns els adoren i altres els toleren, però com hem arribat fins on som ara?

La història dels videojocs fins l'actualitat i algunes estadístiques actuals, tot escrit en aquest reportatge:

Origen dels videojocs

L'origen dels videojocs es remunta a la dècada del 1950 quan, poc després de l'aparició dels primers ordinadors electrònics després de la fi de la Segona Guerra Mundial, es van dur a terme els primers intents per implementar programes de caràcter lúdic.



El primer videojoc del món

Durant molt de temps ha estat molt difícil assenyalar quin va ser el primer videojoc de la història, principalment per culpa de les moltes interpretacions de la definició de “el primer videojoc”, però es pot considerar com a primer videojoc el Nought and crosses, també anomenat OXO, creat per Alexander S. Douglas el 1952.

La primera consola de la història

La Magnavox Odyssey, llançada el 1972, és considerada la primera consola de videojocs de la història. Creada per Ralph H. Baer, l'Odyssey no tenia so i els seus gràfics eren extremadament simples, consistint en punts i línies blanques sobre un fons negre.

Edat del 8-16 bits



Aquesta era va des de la creació dels videojocs el 1971 fins a la meitat dels anys noranta. En aquesta era van néixer molts personatges de videojocs populars: Mario, Sonic, Rayman i

Zelda entre altres. Les consoles no eren gaire potents, només es podia jugar en 2d i amb un màxim de 16 bits.

Edat daurada



Aquesta etapa dels videojocs va durar des de la meitat dels anys 90 fins a finals de la dècada del 2000. Les consoles i els ordinadors eren cada vegada més potents i la indústria va poder començar a implementar el 3d als videojocs. En aquell temps, s'usaven 32 bits, molt clàssic, molt original i divertits. En aquesta època també va aparèixer la consola més venuda de la història, la PlayStation 2. A tothom li agradaven els videojocs, i aquests eren cada vegada més atractius visualment, més polits i divertits, més originals. Per tot això, nosaltres diem que aquesta és l'època daurada.

Edat moderna



Aquesta etapa dels videojocs va durar des de principis de la dècada del 2010 fins a l'actualitat. En aquesta època, hi ha hagut canvis molt potents, les consoles han augmentat la potència a una velocitat bestial i de seguida van aparèixer jocs immensos amb molt de contingut i visuals excel·lents, la qualitat dels jocs ha augmentat ridículament a un nivell molt alt. Però el que ha canviat la indústria i l'ha fet arribar fins on és ara és la mateixa gent. Tothom, en veure aquests canvis, ha deixat de preocupar-se tant pel fet de si un joc és bo o no, ara només volen jocs amb molta qualitat, gràfics, físiques, tot això amb una qualitat bestial, encara que el joc no sigui tan divertit.

Alguns jocs tenen una jugabilitat magistral mentre mantenen una qualitat molt alta, com ara els Spider-Man de Insomniac, Hollow Knight, God of War 4 o Stray, per exemple.

Lamentablement, no totes les empreses assoleixen aquest equilibri.

Els jocs més populars del 2000