

PROVES GESO exalumnes

Digitalització

A. CURRÍCULUM

- Desenvolupar habilitats tècniques en retoc i muntatge d'imatges digitals amb GIMP (capçaleres, seleccions complexes, treball amb capes, filtres).
- Utilitzar el CANVA per crear i editar imatges digitals amb finalitat comunicativa.
- Dominar tècniques bàsiques d'edició de vídeo i so (retallar, muntar clips, afegir transicions, música i text).
- Planificar i produir un vídeo breu (30-60 segons) amb un missatge clar i impactant.
- Dissenyar un prototip funcional o visual d'una aplicació mòbil o web.
- Utilitzar eines digitals de disseny i programació, com ara APP INVENTOR.
- Comprendre què és la IA: els conceptes bàsics, tipus, exemples d'aplicació.
- Reconèixer els beneficis que la IA aporta en diferents àmbits i contextos. • Identificar riscos i perills de l'ús de la IA: privacitat, biaixos, seguretat, manipulació, dependència, impacte social.
- Reflexionar sobre les qüestions ètiques derivades de l'ús de la IA.
- Desenvolupar habilitats per proposar usos responsables de la IA, amb garanties de seguretat, transparència i respecte als drets de les persones.
- Comprendre l'estructura i funcionament bàsic d'una pàgina web.
- Utilitzar correctament eines de disseny i desenvolupament web (editors, validadors, entorns en línia, etc.).
- Dissenyar una web funcional, coherent i atractiva, tenint en compte criteris usabilitat, accessibilitat i identitat visual amb el WIX.
- Saber utilitzar un full de càlcul (operacions bàsiques, percentatges, gràfiques)

B. CRITERIS D'AVALUACIÓ

Es realitzarà una prova que s'avaluarà sobre 10 i per poder-la aprovar s'hauran de superar els 5 punts.

La prova constarà de dues activitats de les quatre plantejades a continuació:

- Activitat 1. Es plantejarà una activitat amb el GIMP de manera que s'hagi de retocar una imatge. S'hauran d'editar capçaleres, fer seleccions complexes, treballar amb capes i filtres.
- Activitat 2. Crear un petit vídeo utilitzant imatges que us proposarem. S'haurà d'utilitzar el Kdenlive i s'hauran de fer anar els recursos següents:
 - Iniciar el vídeo amb un títol i un subtítol.
 - Utilitzar transicions entre fotografia i fotografia.
 - Utilitzar transicions entre fotografia i fotografia.
 - Inserir una música per acompanyar el vídeo i atenuar-la a l'acabar.
 - Per aconseguir les imatges es podrà utilitzar el pixabay, i per aconseguir les músiques es pot utilitzar el jamendo.

- Activitat 3. Crear una aplicació senzilla amb l'APP INVENTOR. Per tenir una orientació es pot mirar el tutorial següent:
[Tutorial App Inventor](#)
- Activitat 4. Dissenyar una pàgina web senzilla amb el WIX.

Materials per realitzar la prova: ordinador connectat a internet que tingui instal·lats els programes següents:

- GIMP
- KDENLIVE
- Estar registrat a l'APP INVENTOR.
- Estar registrat al WIX.