

Tercera Sessió

Moure Servo

Maig 2025



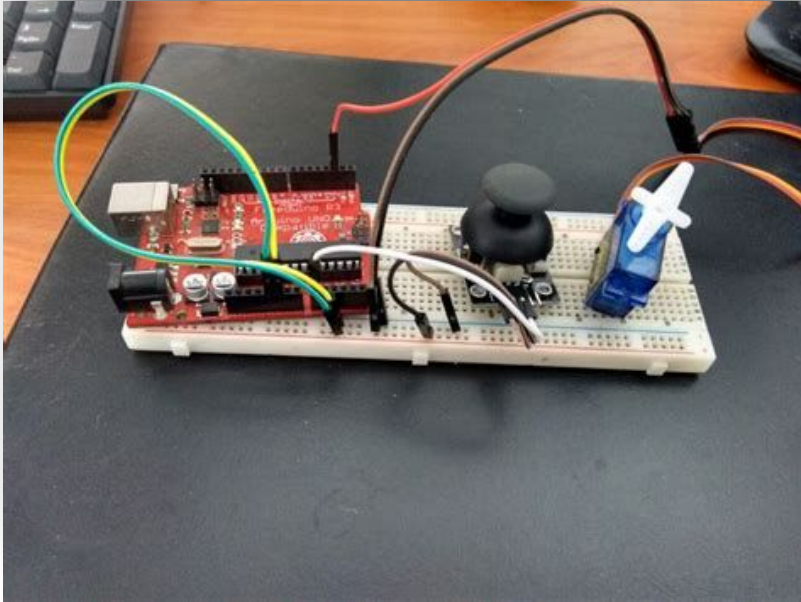
Laboratori de Transformació Educativa

Objectiu General

Controlar la posició o velocitat de Servo Motor que giri en un sentit s'aturi i després gireu a l'altre sentit mitjançant el paquet <Servo.h>



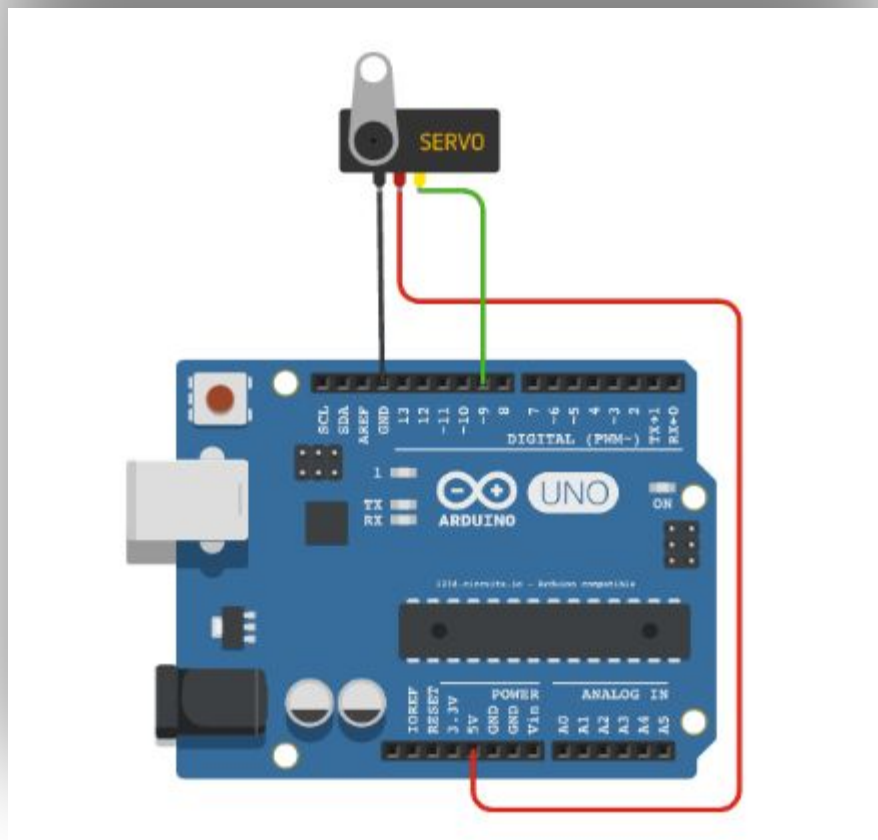
Materials



- Una targeta Arduino U-R3 o Arduino Mega 2560.
- Un cable USB.
- Un ordinador.
- Cables pel muntatge del circuit.
- Targeta Protoboard.
- Un servomotor.



Muntatge



Algorisme

```
// Uso de potenciómetro y señales analógicas
#include<Servo.h>

Servo myServo;

void setup(){
  myServo.attach(9);
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  myServo.write (0);
  delay (1000);
  myServo.write (90);
  delay (1000);
  myServo.write (180);
  delay (1000);
  myServo.write (90);
  delay (1000);
}
```

