

Institut Escola Castellterçol 3r ESO

Curs 2024-2025 1r trimestre – Programació amb Scratch

Duració: Dijous tarda 15:00 – 17:00 alterns – començar el 19 de setembre-
total 7 dijous (Total Hores 14,00)

- Setembre: 19,
- Octubre: 3,17,31
- Novembre: 14,28
- Desembre: 12

La primera i la darrera sessió la faríem presencial: per conèixer als alumnes i replanificar activitats si es necessari segons el perfil dels alumnes. I per fer el tancament.

Les altres sessions les faríem online, els primers 30 minuts per resoldre dubtes i orientar l'activitat a realitzar

Dirigit a alumnes sense experiència amb Scratch

Amb aquest taller es treballen els aspectes essencials per la programació amb Scratch

- Que és Scratch: origen i una mica de història
- L'escriptori de Scratch
- Creació de personatges, i escenaris (imatges, sons i codi)
 - POO: Programació Orientada a Objectes
 - Programació paral·lela i Programació Concurrent
- Els grups de blocs (instruccions)
- La sincronització d'events, l'ús de missatges
- Utilització variables i llistes
- Bucles i condicions
- La gestió de clons

Programes a desenvolupar

1. Diàleg entre tres personatges: que es desenvolupa en tres escenaris diferents.
 - La importància de fer primer un guió del que es vol programar
 - Fer servir els missatges com element de sincronització
 - Comparar amb el ús de temps d'espera
 - Anar incorporant ampliacions del diàleg enmig de la conversa
2. Transformar el diàleg a un guió fet amb llistes i blocs personalitzats
3. Fer el joc del Simon per la pràctica de bucles i condicions
4. Fer un joc de multiplicar per agafar el resultat correcte, per la pràctica de clons