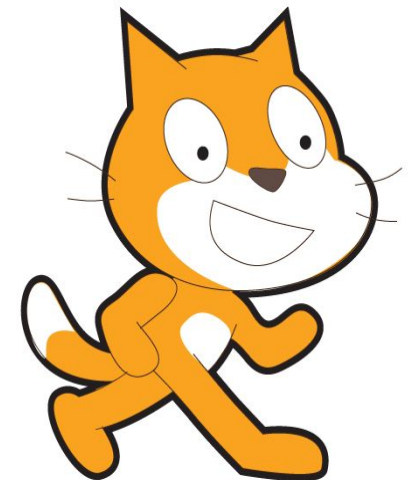




Que farem



Calendari

- 23/1 Tony Tinkercad
- 6/2 Wouter Impressora Bambu i Slicer
- 20/2 Tony Tinkercad
- 6/3 Tony Tinkercad
- 20/3 Tony Tinkercad
- 3/4 Tony Tinkercad

15:00 a 17:00



- Bambu Slicer i/o Cura
- L'impressora
- L'impressió



Per dissenyar amb Tinkercad

Accés a la plataforma Tinkercad Dissenys 3D: [00.1.00-\[T3\]-\[ESP\]-Acceso a diseño3D](#)

Seleccionar una figura de la galeria: [00.1.05-\[T3\]-\[ESP\]-Seleccionar una figura de la galería](#)

Visualitzar totes les cares de l'objecte: [00.1.10-\[T3\]-\[ESP\]-Visualización diseño en el plano de trabajo](#)

Moure l'objecte dins de l'escenari de disseny: [00.1.15-\[T3\]-\[ESP\]-Mover figuras en el plano de trabajo](#)

Girar l'objecte: [00.1.20-\[T3\]-\[ESP\]-Rotar formas en el plano de trabajo](#)

Canviar el tamany de l'objecte: [00.1.25-\[T3\]-\[ESP\]-Hacer las formas mas grandes](#)

Agrupar objectes en un sol objecte: [00.1.30-\[T3\]-\[ESP\]-Agrupar y combinar formas](#)

Copiar objectes: [00.1.35-\[T3\]-\[ESP\]-Copiar formas](#)

Duplicar objectes: [00.1.40-\[T3\]-\[ESP\]-Duplicar formas](#)

Amagar objectes: [00.1.45-\[T3\]-\[ESP\]-Ocultar formas](#)

Alinear objectes: [00.1.50-\[T3\]-\[ESP\]-Alinear formas](#)





Exemples de formes Tinkercad

[Clauer](#)

[CuelgaBolsas](#)

[GOT PETIT](#)

[SILLA](#)

[CASA SENCILLA v2](#)

[IGLESIA MONASTERIO](#)

IGLESIA con código



Got petit

OBJECTIU

Anem a crear un got senzill, que es pot imprimir amb una impressora 3D.
Farem el got petit per que sigui més fàcil de veure les explicacions.
En qualsevol moment podem ampliar la mida per fet un got real.

Instruccions: [GOT PETIT](#)



Una silla

OBJETIVO

Vamos a diseñar una silla de dos formas distintas

- juntando piezas (fabricación aditiva)
- vaciando una pieza (fabricación sustractiva)

Emplearemos el Tinkercad. Instrucciones: [SILLA](#)



Una casa

OBJETIVO

Imaginemos que tenemos un plano de nuestro pueblo y queremos darle relieve en algunos puntos, como por ejemplo destacando algunas casas.

Vamos a ver cómo podemos hacer una casa de forma muy simple: [CASA SENCILLA v2](#)



Un monasterio

OBJETIVO

Imaginemos que tenemos un plano de nuestro pueblo y queremos darle relieve en algunos puntos, como por ejemplo destacando la iglesia románica.

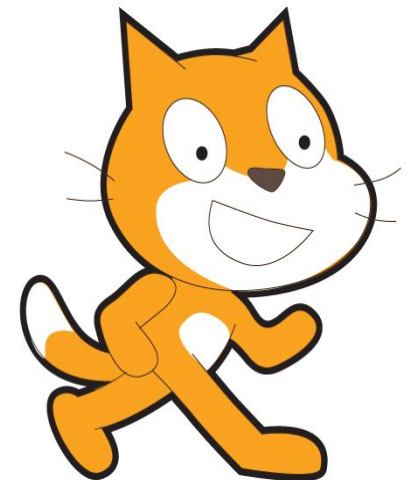
Vamos a ver cómo podemos hacer una iglesia románica, sin mucha dificultad.

Las medidas empleadas son a escala aproximada 1:330 (1 mm de la maqueta equivale a 330 mm del tamaño real) del Monasterio del Estany.

Se recomienda hacer el modelo “Casa sencilla” antes de hacer este modelo.

Guia de trabajo: [IGLESIA MONASTERIO](#)





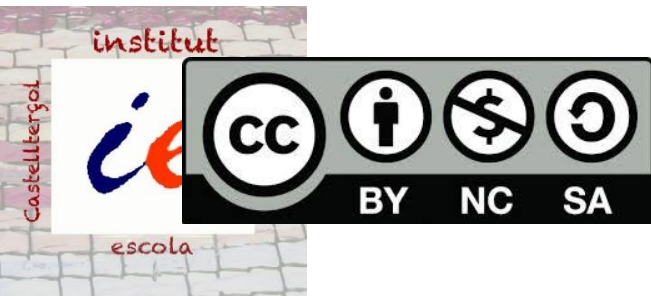
Agraïments i Contribucions i Llicència

Les diapositives estan sota el Copyright **2021** © **Steam4all**, i estan disponibles públicament sota una llicència **Creative Commons Attribution 4.0**. amb l'obligació de mantenir aquesta última diapositiva en totes les còpies de el document, o una part, per complir amb els requeriments d'atribució de la llicència.

Si fas un canvi, ets lliure d'afegir el teu nom i organització a la llista de col·laboradors en aquesta pàgina on siguin publicats els materials.

Han contribuït a la creació d'aquest material

- Joaquin Jimenez Godoy
- Eusebi Calonge
- Tony Barbosa
- Maria Teresa Miras



<https://steam4all.eu>