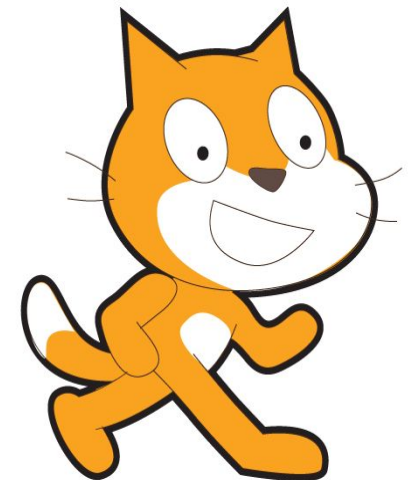


Descompressió de variables de contingut múltiple

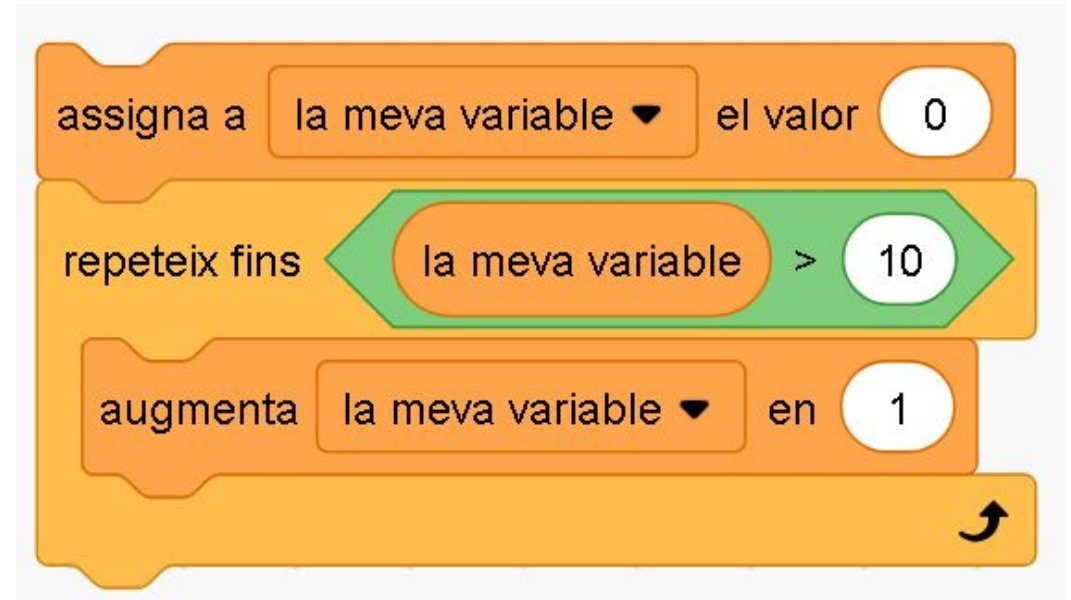
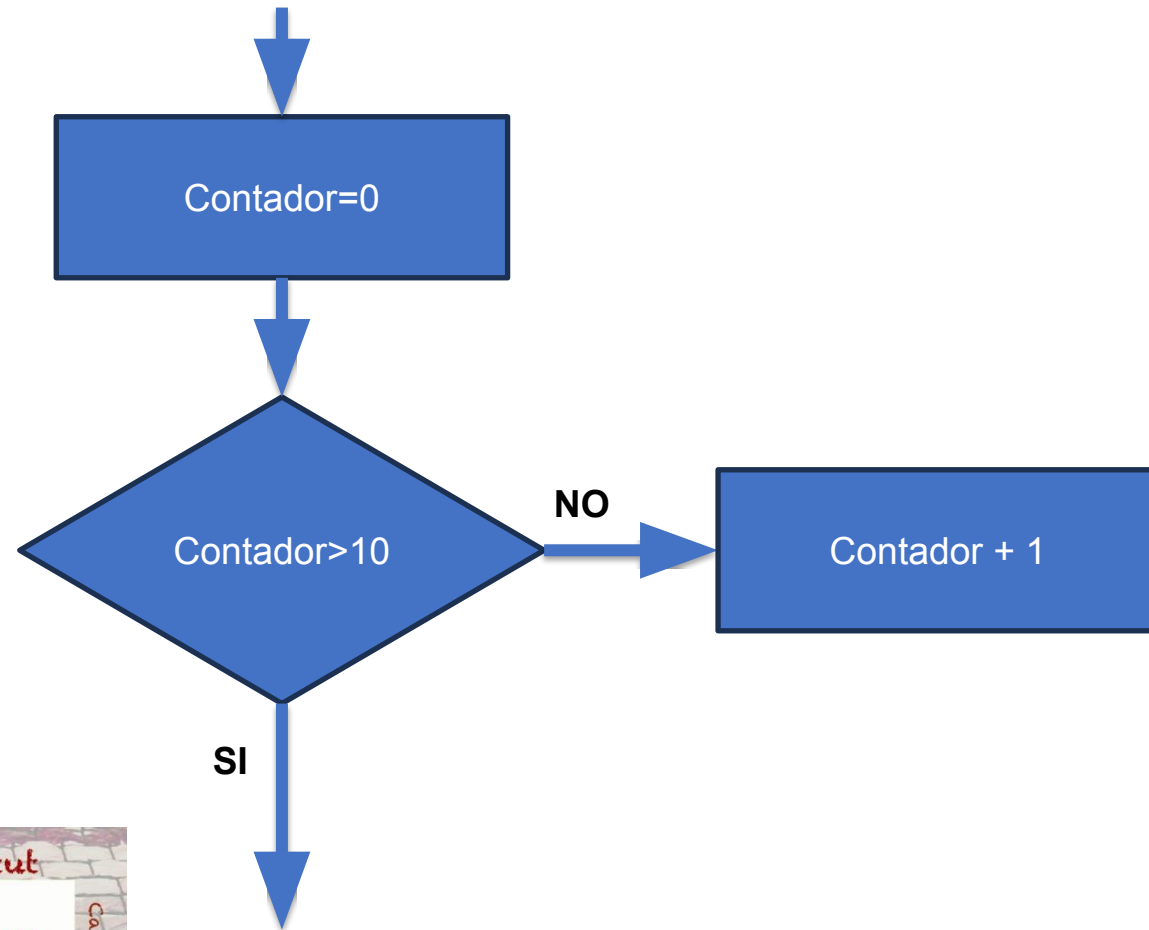
Iniciació al Scratch



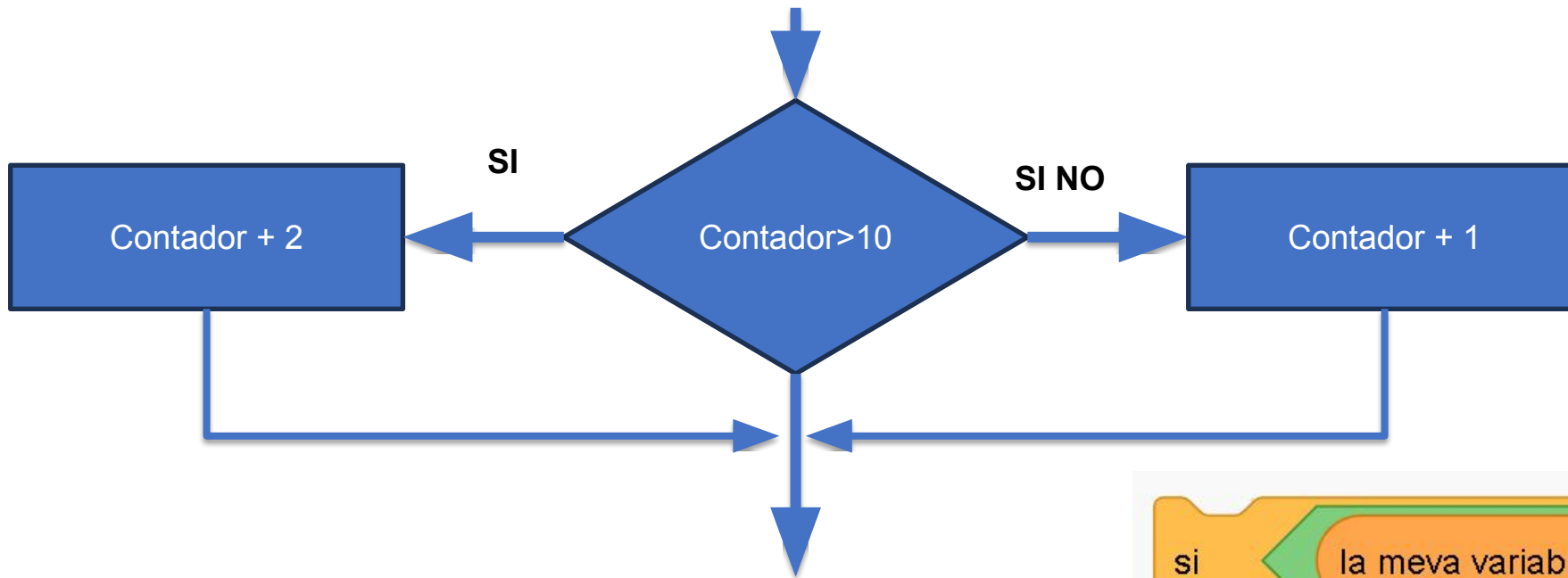
Introducció a bucles i condicions

- Ara compararem de aquestes dues funcions com:
 - Model gràfic de diagrama
 - Les instruccions de Scratch

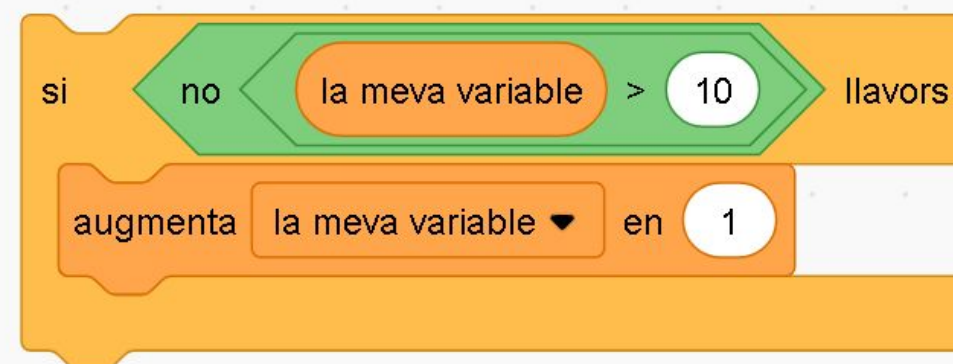
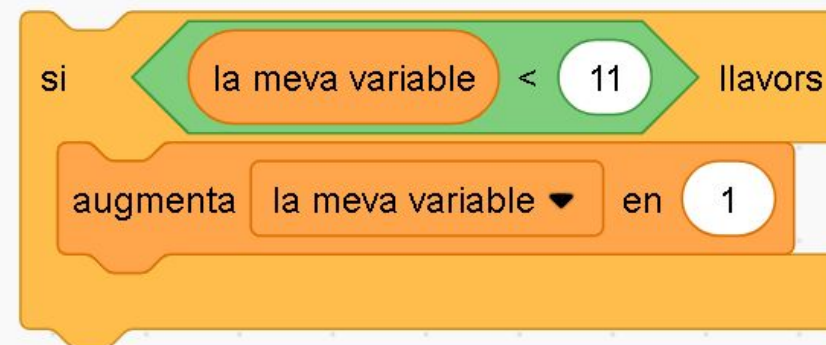
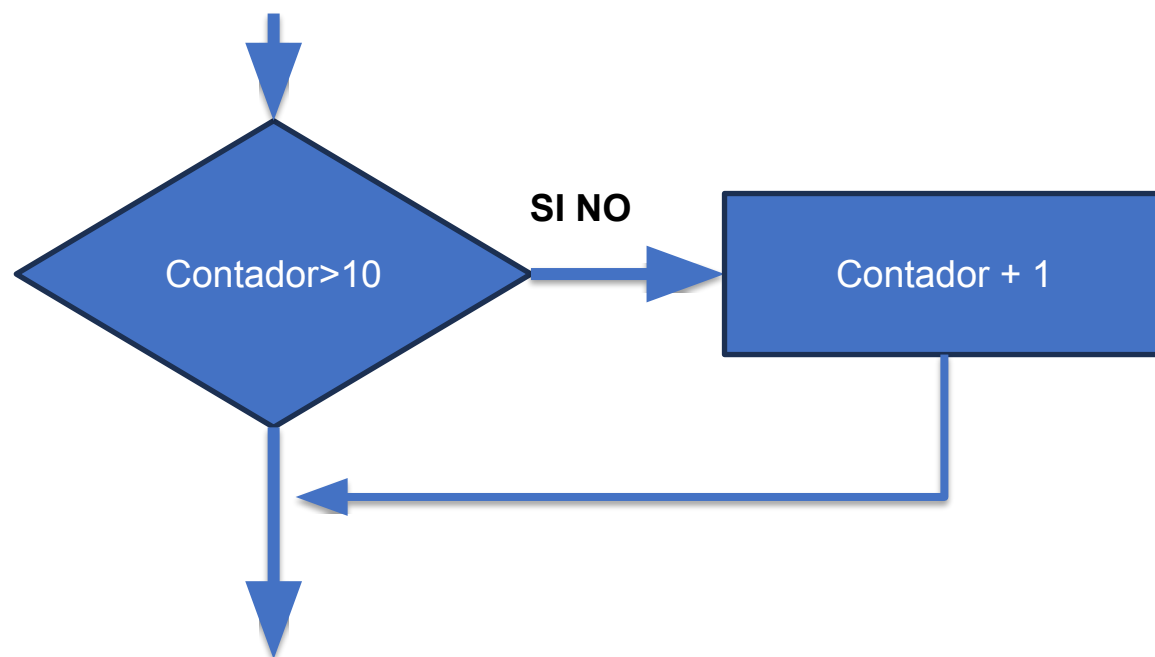
Bucle



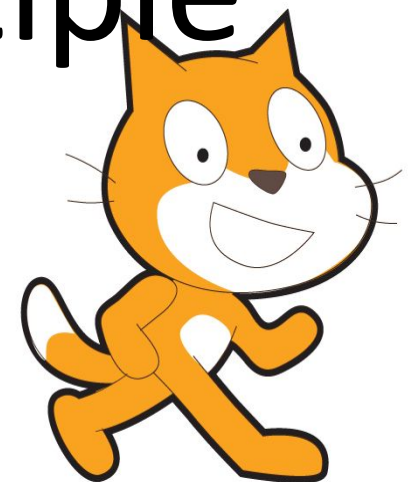
Condicció si / si no



Condicció si o no - si

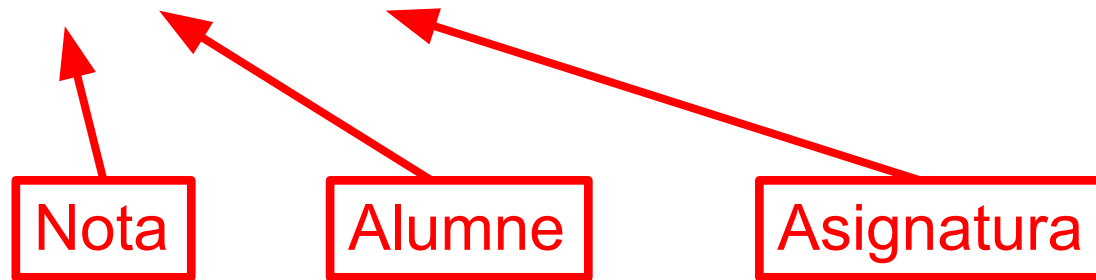


Variables amb contingut múltiple



Practica: Objectiu

- **Descompondre** la variable Origen amb aquest contingut:
10,Joan,Matemàtiques



- Fer que un personatge digui la frase següent:
- L'alumne **Joan** a obtingut un **10** en **Matemàtiques**

Variable Origen ☐ Nota Alumne Assignatura 4all

Posició	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Origen	1	0	,	J	o	a	n	,	M	a	t	e	m	à	t	i	q	u	e	s

- Opció A: agafar lletra a lletra segons la posició
- Opció B: agafar lletra a lletra per que esta abans de una coma



El mètode de posició té l'inconvenient que obliga al fet que sempre les diferents parts tinguin la mateixa mida.

El mètode per separador, permet que cada part pugui tenir mides variables, l'únic inconvenient és que el caràcter que utilitzem com separador no el podem tenir com dada.



- Ací podeu veure un projecte exemple que treballa les dues opcions:
- <https://scratch.mit.edu/projects/1075213886>

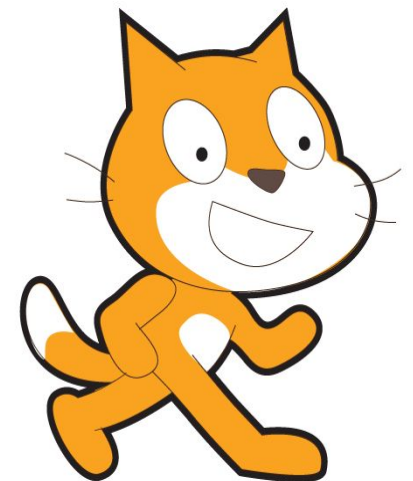


Pràctica

- Feu el vostre projecte que faci la descompressió de una variable de contingut múltiple, pel mètode dels separadors, amb la informació següent:
- **7-Mussol-Exacte. La clau és treballar junts i cuidar-nos els uns als altres.**
- Les variables a obtenir son:
 - Ordre
 - Personatge
 - Text



Descompressió de variables de contingut múltiple



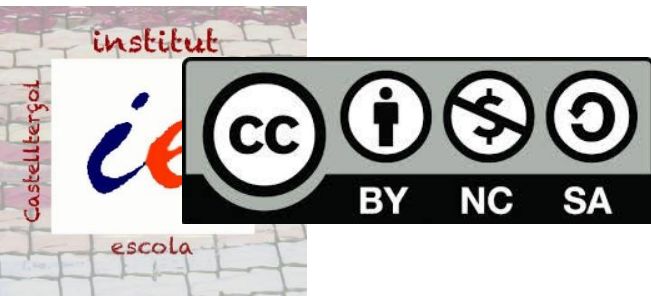
Agraïments i Contribucions i Llicència

Les diapositives estan sota el Copyright **2021** © **Steam4all**, i estan disponibles públicament sota una llicència **Creative Commons Attribution 4.0**. amb l'obligació de mantenir aquesta última diapositiva en totes les còpies de el document, o una part, per complir amb els requeriments d'atribució de la llicència.

Si fas un canvi, ets lliure d'afegir el teu nom i organització a la llista de col·laboradors en aquesta pàgina on siguin publicats els materials.

Han contribuït a la creació d'aquest material

- Joaquin Jimenez Godoy
- Eusebi Calonge
- Tony Barbosa
- Maria Teresa Miras



<https://steam4all.eu>