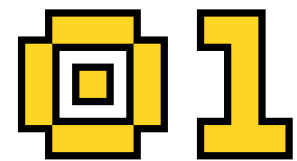


ELS VIDEOJOCs,
MÉS QUE UN JOC?

— □ ×

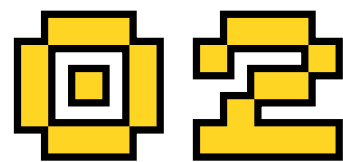
START

QUÈ EN SABÍEM?



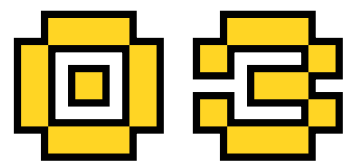
Diferents tipus de videojocs:
educatiu, acció, construcció, curses, aventura,
simulació, jocs de rol, estratègia...

— 0 X



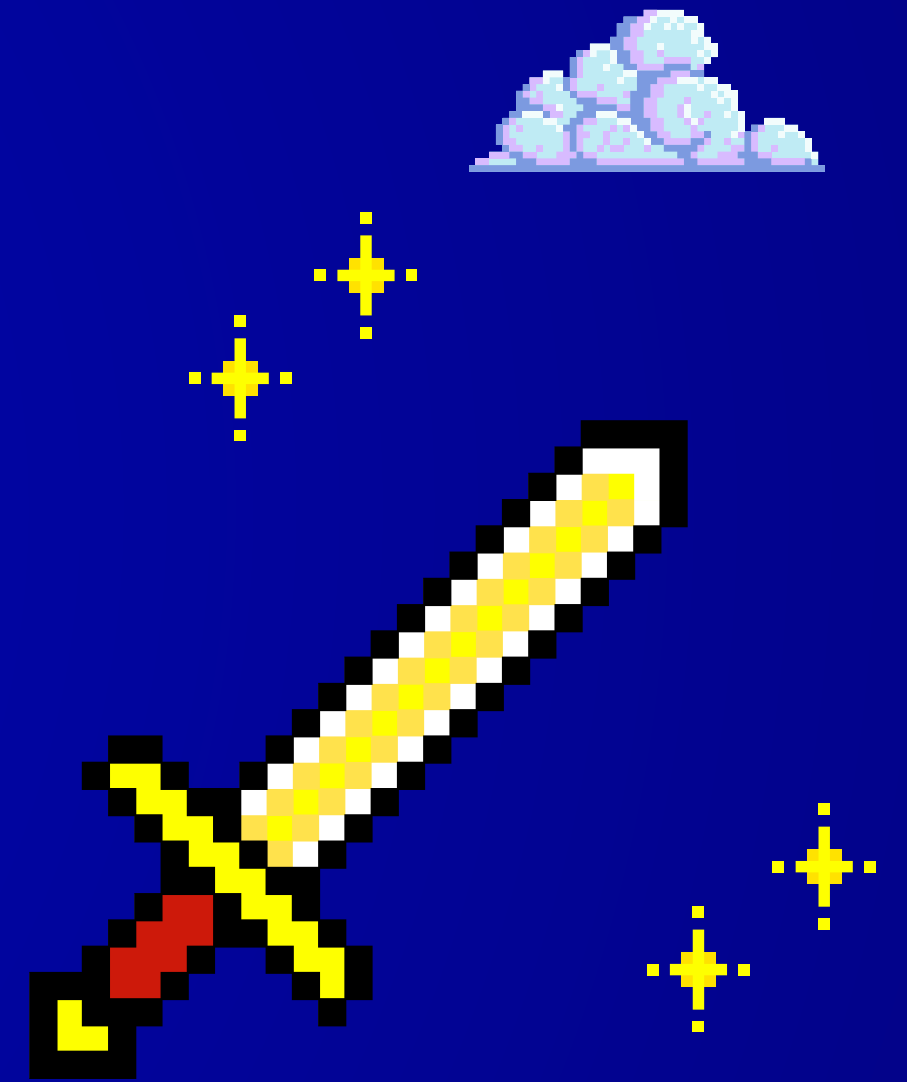
Es juga amb:
amics i família presents
en línia amb amics connectats des de casa seva
gent de qualsevol lloc del món

— 0 X



Es juga en:
ordinador, consola, tablet, mòbil, rellotge
intel·ligent, tele...

— 0 X



QUÈ VOLIEM SABER?



L'evolució
dels videojocs



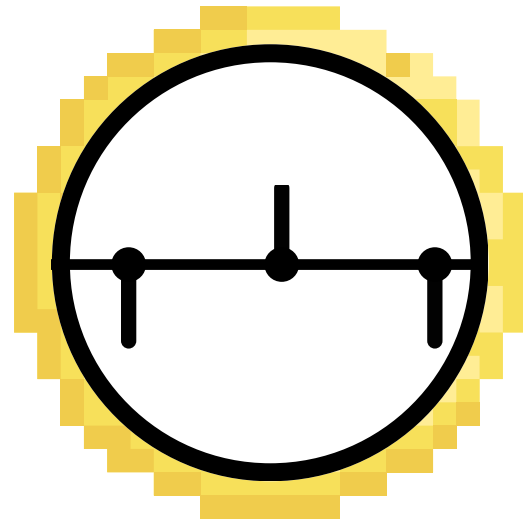
Els beneficis,
riscos i
efectes en la
salut mental



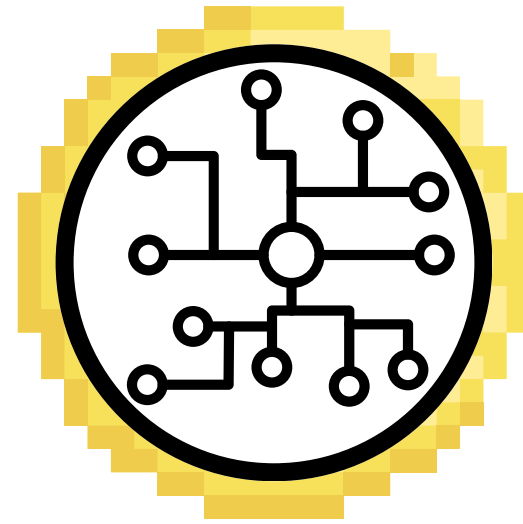
El bon ús
dels videojocs



COM HEM TREBALLAT?



Línia del
temps
a mà



Mapa conceptual
amb Canva

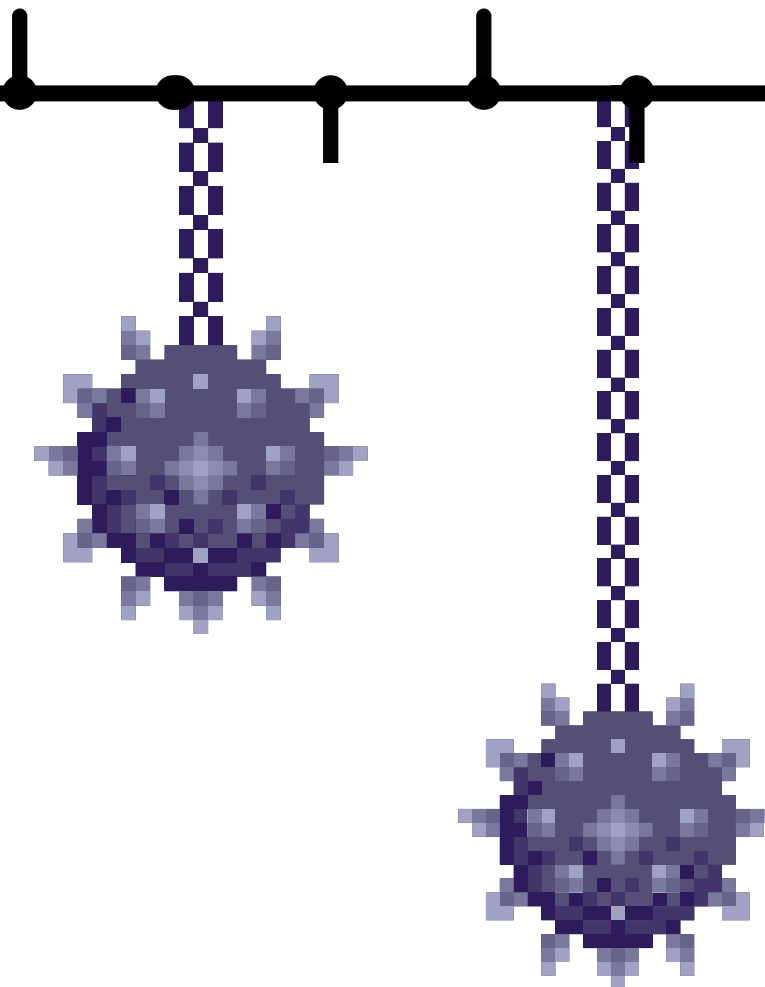


Consells per un
bon ús dels
videojocs

LÍNIA DEL TEMPS



- Llegir i entendre un article
- Fer un resum de cada apartat del text
- Representar la informació sobre una línia del temps
- Estimar i després calcular la distància entre cada punt



MAPA CONCEPTUAL



01

Llegir i entendre un article

02

Extraure les idees principals i agrupar-les per temàtiques

03

Utilitzar Canva per representar les idees d'un text

EFFECTES DELS VIDEOJOCS EN LA SALUT MENTAL D'INFANTS I ADOLESCENTS

BENEFICIS

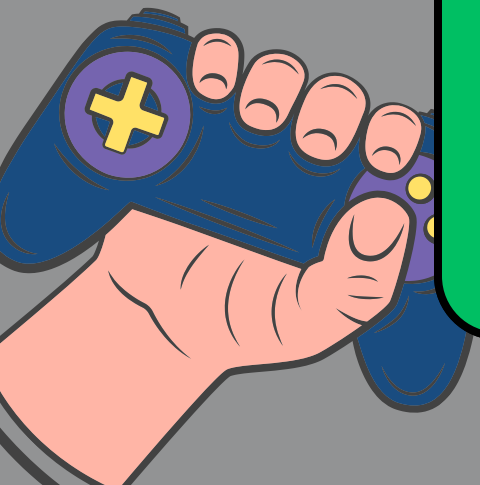
- Poden ajudar a socialitzar
- Poden millorar l'atenció, raonament espacial i resolució de problemes
- Poden ajudar a gestionar l'estrès

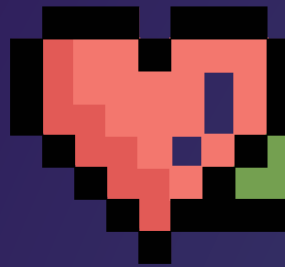
RISCOS

- Poden provocar adicció a les pantalles
- Augment d'ansietat i depressió
- Problemes de son i altres conseqüències físiques

IMPACTES

- Canvis en l'estat d'ànim
- Comportaments d'aïllament i violència
- Afectació del desenvolupament emocional

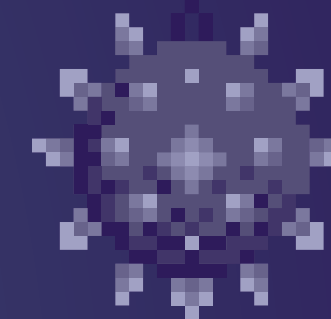




BON ÚS DELS VIDEOJOCs



- Llegir articles
- Reflexionar sobre l'ús responsable dels videojocs
- Representar visualment quatre consells



CREAR UN VIDEOJOC

—□×

- Utilitzar *Scratch*
- Seguir les instruccions d'un tutorial
- Modificar variables per crear un joc únic
- Aplicar els nostres coneixements de pensament computacional per programar

START

