

TEMPS DE LLEURE I ENTRETENIMENTS

Aula d'Acollida

QUÈ APRENDREM EN AQUEST TEMA?

Aprendrem vocabulari sobre el temps lliure i els entreteniments.

Frases que serveixen per expressar els nostres gustos.

Jocs per poder fer a casa.

Classificar activitats segons on les puguem realitzar: casa, escola, carrer.

APRENEM EL VOCABULARI

Observa les imatges de les següents
diapositives i llegeix.



ESCOLTAR MÚSICA





CANTAR

BALLAR





ESCRIURE





XATEJAR

FER ESPORT



DIBUIXAR





PINTAR



LLEGIR





JUGAR A VIDEOJOCOS



JUGAR A JOCS DE
TAULA

ACTIVITAT 1

- Pensa quines coses t'agrada fer i quines no t'agrada fer de les diapositives anteriors. **Escriu-ho a la llibreta i envia'm una foto.**

Escoltar música, cantar, ballar, escriure, xatejar, fer esport, dibuixar, pintar, llegir, jugar a videojocs, jugar a jocs de taula.

- A continuació, us poso un exemple per ajudar-vos una mica 😊
 - A mi m'agrada pintar mandales.
 - A mi no m'agrada jugar a videojocs.

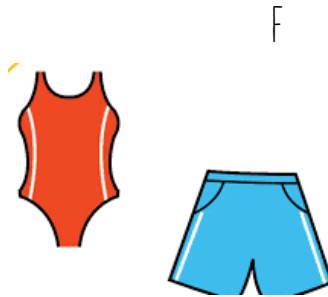
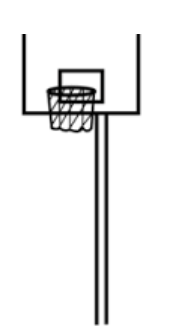
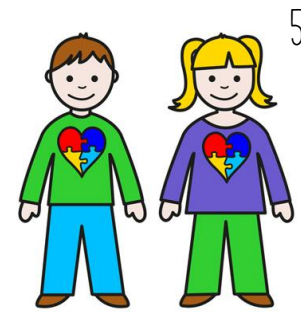
ACTIVITAT 2

- Classifica les següents activitats segons es puguin fer a casa, a l'escola o a l'aire lliure. Pot haver-hi més d'una activitat que es pugui realitzar a diferents espais. **Copia el quadre a la llibreta i després fes-li una foto.**
- Jugar a videojocs, llegir, pintar, ballar, cantar, jugar a bàsquet, jugar a futbol, jugar a jocs de taula, anar al cinema, dinar amb la família, fer deures, veure la televisió, xatejar pel mòbil.

CASA	ESCOLA	AIRE LLIURE (CARRER)

ACTIVITAT 3

- Relaciona cada imatge amb l'element que li correspon. **Podeu enviar-m'ho de la següent manera: 1 - D**



ACTIVITAT 4

- A l'aula d'acollida fem molts jocs per aprendre a comunicar-nos en català i ara us proposo alguns jocs perquè els pugueu fer a casa durant aquests dies.
- Podeu jugar a tots o només a aquell que us agradi més però m'haureu d'enviar una foto d'algun dels jocs 😊

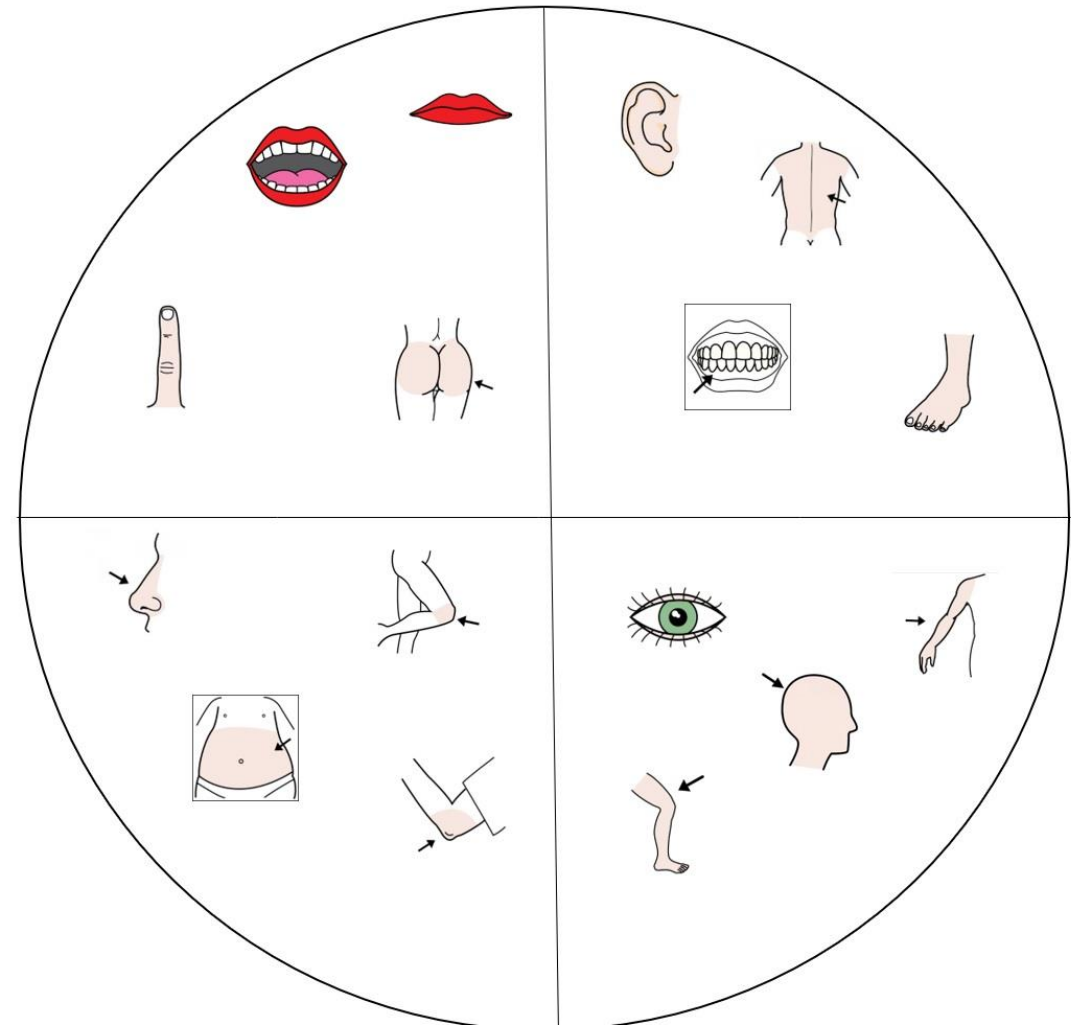
STOP

- Objectiu: sigues el més ràpid en completar la taula.
- Nombre de jugadors: 2 o més.
- Material: full, llapis
- Normes del joc: un participant diu una lletra de l'abecedari i a partir d'aquell moment has de ser el més ràpid en completar la taula. Tots els jugadors han d'omplir la taula amb una paraula que comenci per la lletra que ha dit el seu company. Quan hagi acabat has de cridar: STOP!!
- A la imatge podeu veure les categories i un exemple.
- Pots jugar amb el teu germà, pare, mare, germana... (si ells no ho saben fer en català els podeu ajudar 😊)

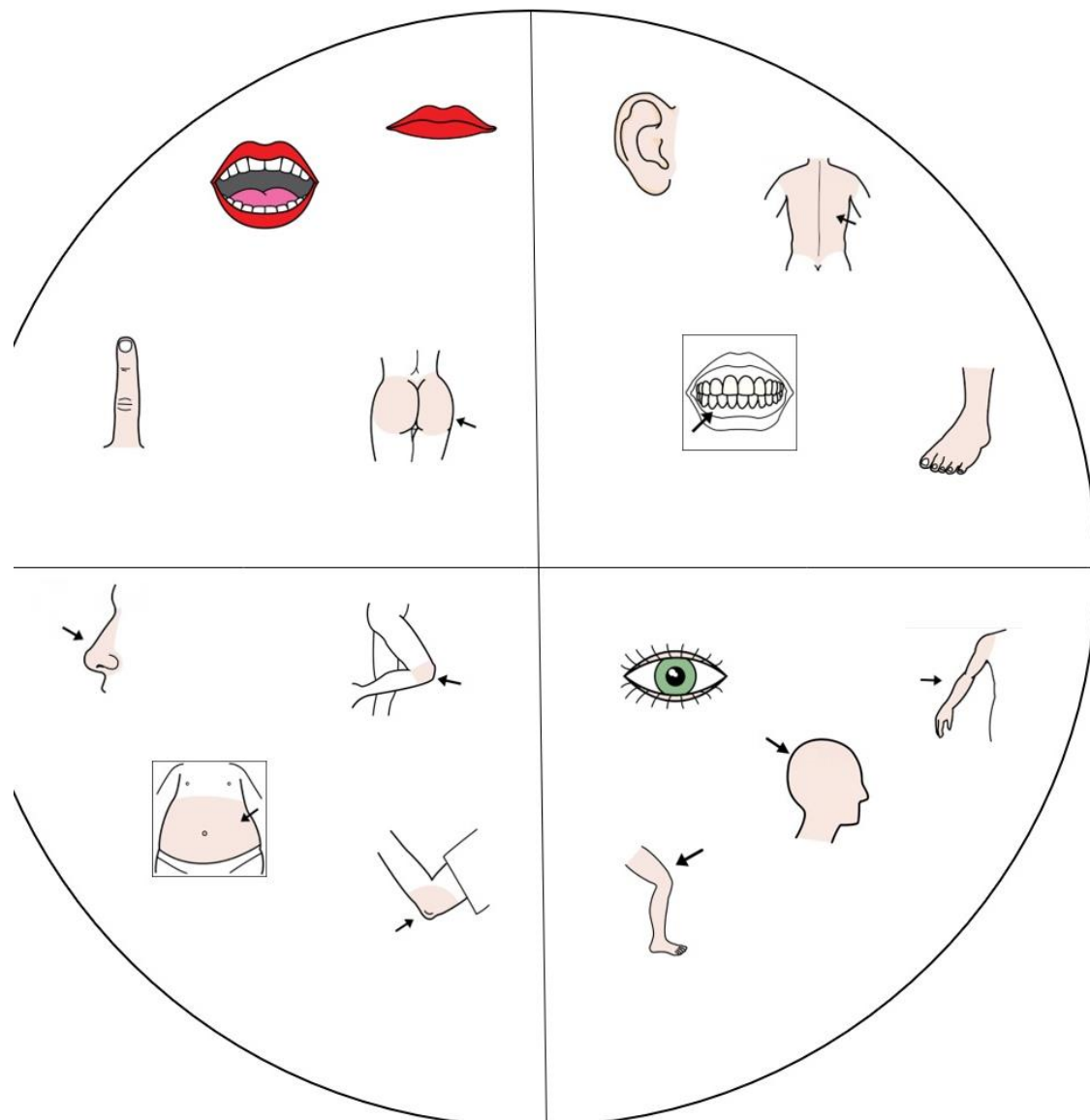
LLETRA	PAÍS/CIUTAT	COLOR	PART DEL COS	NOM
B	Barcelona	Blau	Braç	Biel

LINCE DE LES PARTS DEL COS


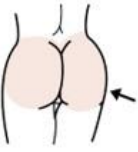
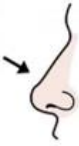



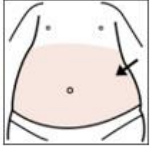
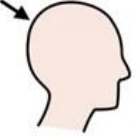


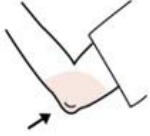

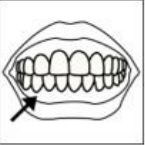



- Objectiu: sigues el més ràpid en trobar la part del cos.
- Nombre de jugadors: 2 o més.
- Material: taulell del lince, cartes del lince.
- Normes del joc: primer, hem de deixar el taulell de forma rodona a sobre de la taula de tal manera que tots els jugadors el puguin veure bé. A continuació, un jugador treu una carta amb un dels dibuixos o nom que hi ha al taulell, diu el seu nom i a partir d'aquí has de ser el més ràpid en trobar el dibuix de la carta. El jugador que el trobi més ràpid guanya la carta.
- Consells per jugar a casa: si disposeu d'impresora el més fàcil és que imprimeu el joc però sinó en teniu no passa res, vosaltres mateixos podeu confeccionar el joc.
 - Agafa un full i dibuixa el taulell amb les diferents parts del cos que hem treballat.
 - Fes unes cartes amb els noms o els dibuixos que hi ha al taulell.
 - Ja estàs preparat per jugar!!
- A continuació us deixo el taulell perquè pugueu jugar i les cartes amb el dibuix i nom.



TAULELL DEL JOC



CARTES DEL JOC

DIT 	CUL 	NAS 	CAMA 
BOCA 	LLAVIS 	PANXA 	CAP 
ORELLA 	ESQUENA 	COLZE 	ULL 
DENTS 	PEU 	GENOLL 	BRAÇ 

QUI ÉS QUI?

- Objectiu: endevinar quina persona està pensant el teu contrincant.
- Nombre de jugadors: 2.
- Normes del joc:
 - cada persona s'ha de pensar un personatge (per exemple, pot ser un membre de la vostra família, un dibuix animat, un amic...) això si, tots dos heu de saber de quina persona es tracta.
 - Un cop hagueu escollit el personatge heu de fer-vos preguntes però la resposta només pot ser: Sí o No. *Per exemple: és una noia? Porta ulleres? Té el cabell curt?...*
 - Quan cregueis que ja saps de quina persona es tracta has de dir el seu nom.



EL PENJAT

- Objectiu: endevinar quina paraula s'amaga abans de que el ninot es pengi.
- Nombre de jugadors: 2 o més.
- Normes del joc:
 - Una persona es pensa una paraula i posa tantes ralletes com lletres té la paraula que s'ha pensat. *Per exemple si jo em penso la paraula CASA posaré _____.*
 - L'altre persona ha d'anar dient lletres de l'abecedari. Si l'endevina s'omple la ralleta corresponent i sinó, es va completant el penjat.
 - Si la persona endevina la paraula abans que el ninot es pengi a guanyat!!

