



LA GRANJA DE MR. FOX

Hemos creado un divertido juego para niños que podréis preparar con materiales básicos que encontréis por casa.

El objetivo del juego es que los niños vayan siguiendo las pistas que les guiará a una sorpresa final. Se adapta a todos los tamaños de casas y de sorpresas.

Es un juego tan fácil y rápido de hacer que te permitirá prepararlo en secreto aunque pases el día entero en casa con tus hijos, y al mismo tiempo te entretendrás un rato.

Está es una versión sencilla, eres libre de añadirle tanta dificultad como veas en función del nivel de los niños. Escríbenos si necesitas más ideas.

A continuación encontrarás una explicación de cómo preparar el juego y de su funcionamiento.

Si no tienes la posibilidad de imprimir el material, no te preocupes, está diseñado para que sea fácilmente replicado con materiales que tenemos en casa, ¡puedes crear las pistas tú mismo!

Durante el juego los niños deberán encontrar pistas, resolver acertijos y recoger huevos perdidos.

Cada huevo deberá ser de un color y tener una letra diferente escrita.

Las letras escritas en los huevos deberán ser las siguientes: **G, L, O, B, O, V, E, R, D** y **E**.

Puedes utilizar huevos cocidos pintados, huevos de juguete, imprimirlos en color o simplemente recortarlos de un cartón que tengas por casa y pintarlos.

Paso 1. Prepara 10 huevos de diferentes colores con una de las siguientes letras en cada uno de ellos: G, L, O, B, O, V, E, R, D, E.

(puedes simplemente hacer 10 recortes en cartón o papel con forma de huevo)

Paso 1.



Si quieres puedes esconder también un pequeño capricho o una golosina con cada huevo a modo de recompensa por haber resuelto el acertijo.

Como si estuvierais dentro de un juego de escape, tú serás el game master y deberás darles pistas o redirigirles en caso de que se queden atascados.

Para comenzar el juego deberás contarles una pequeña historia introductoria como la siguiente:

“En la granja de Mr. Fox vive una gallina que es muy despistada, resulta que ha perdido sus diez huevos y se ha puesto muy triste. Como a Mr. Fox le gusta mucho cuidar de sus amigas y que estén muy felices, se ha puesto a buscarlos por toda la casa. ¿Queréis ayudarlo a encontrar todos los huevos?”

Paso 2. Imprime en color la siguiente pista o escríbela a mano en un papel. Si la escribes, asegúrate de que las letras **N**, **E**, **V**, **E**, **R** y **A** las pongas en rojo ya que son la solución al acertijo.

Paso 2.



Entrega el papel con la rima escrita a los niños así como una cesta donde puedan ir guardando los huevos que vayan recogiendo.

Los niños se darán cuenta de que no es una historia normal y que tiene unas instrucciones al final. Las letras rojas en la rima deletrean el lugar donde se encuentra la primera pista: **NEVERA**.

Se dirigirán a la nevera y dentro encontrarán un gran bol de arroz crudo, dentro del cual estarán escondidos 2 de los huevos de la gallina y un pequeño puzzle. Uno de los huevos debe sobresalir un poco para que les de la pista de que deben buscar dentro del bol.

El puzzle que encuentran corresponde a un dibujo de una cazuela cortado en varios trozos. Puedes imprimirlo o dibujarlo directamente. En función de la edad de los niños puedes aumentar la dificultad del puzzle cortándolo en más o menos trozos.

Paso 3. Imprime el dibujo de la cazuela o dibújalo directamente en un papel. Córtalo en tantos trozos como desees para hacer un puzzle acorde a la edad de los niños

Paso 3.





Paso 4. Coge un bol grande o una ensaladera y llénalo de arroz crudo. Coloca 2 de los huevos dentro junto con las piezas del puzzle que has cortado y guárdalo en la nevera. Asegúrate de que uno de los huevos sobresalga un poco para que les de una pista de donde buscar.

Paso 4.

Cuando los niños coloquen todas las piezas del puzzle, verán que es el dibujo de una cazuela e irán a buscar una a la cocina, donde encontrarán 3 de los huevos de la gallina junto con un acertijo.

La solución del acertijo les dirá que busquen un calendario y miren en el mes de Noviembre.

Necesitas un calendario de papel y marcar varios números al azar en cada mes del calendario, excepto en Noviembre donde deben estar marcados los números **1, 4 y 9**. Coloca el calendario en un lugar visible para los niños.

Cuando solucionen el acertijo sabrán que necesitan usar solo los números marcados en el mes de Noviembre.

Paso 5. Imprime la pista siguiente o cópiala en un papel a mano.

Paso 5.



Paso 6. Coloca 3 de los huevos de la gallina junto con la pista #2 dentro de la cazuela y déjala en un lugar donde puedan encontrarla.

Paso 6.

Paso 7. Coge un calendario de papel y marca varios días al azar en cada mes. En el mes de Noviembre marca los días **1, 4 y 9**. Deja el calendario en un lugar visible.

Paso 7.

Para la siguiente pista necesitarás pegar los números del 1 al 10 en diferentes cajones y armarios por toda la casa. En cada uno de ellos esconde un papel con una de las siguientes palabras: MIRA, ENCUENTRA, BUSCA, DEBAJO, ENCIMA, VENTANA, SILLA, ZAPATOS, ALMOHADA Y TELE.

Paso 8. Utiliza post-its o trozos de papel para marcar diferentes cajones y armarios por toda la casa con los números del 1 al 10.

Paso 8.

Paso 9. Coge diez papelitos y escribe una de las siguientes palabras en cada uno: MIRA, ENCUENTRA, BUSCA, DEBAJO, ENCIMA, VENTANA, SILLA, ZAPATOS, ALMOHADA Y TELE.

Paso 9.

Paso 10. Esconde cada palabra en un cajón o armario de los que marcaste con un número. Asegúrate de que guardas la palabra **BUSCA** en el número 1, la palabra **DEBAJO** en el número 4 y la palabra **SILLA** en el número 9.

Paso 10.

Escondidas dentro de los cajones o armarios numerados con el 1, 4 y 9 (los números marcados en el calendario), los niños encontrarán las palabras **BUSCA**, **DEBAJO** y **SILLA**.

Coloca la siguiente pista pegada con celo en la parte de debajo del asiento de la silla que elijas. Esta pista le pedirá a los niños que vayan cacareando como una gallina hasta la puerta principal.

Paso 11. Imprime la siguiente pista o escríbela a mano en un papel.

Paso 11.



Paso 12. Pega la pista anterior debajo del asiento de una silla.

Paso 12.

*los imprimibles están todos disponibles en la última página

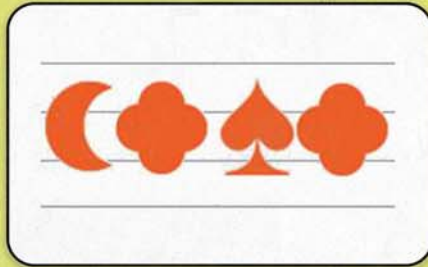


Pegado en la puerta de la entrada encontrará un dibujo con 3 símbolos y debajo una cesta o caja con 3 huevos más y un papel con el decodificador de símbolos (cada símbolo equivale a una letra del alfabeto).

Cuando los niños hayan decodificado el mensaje, obtendrá la palabra **CAMA**.



Paso 13. Imprime la siguiente pista o dibújala en un papel.



Paso 13.

Paso 14. Pega la pista anterior en la parte interior de la puerta principal de la casa.

Paso 14.

Paso 15. Imprime el decodificador de símbolos o dibújalo a mano en un papel.

A = ♦	H = ♥	O = →	V = ☆
B = ★	I = ●	P = ◆	W = ⊖
C = ☾	J = ⊕	Q = ♀	X = ●
D = ▲	K = ✕	R = ✨	Y = ●
E = ●	L = ◆	S = 🐾	Z = ◀
F = ■	M = ♠	T = ♣	
G = ◐	N = ◀	U = ♠	

Paso 15.



Paso 16. Coloca 3 huevos de la gallina junto con el decodificador de símbolos en una pequeña cesta o caja y déjala en la parte interior de la puerta principal.

Paso 16.

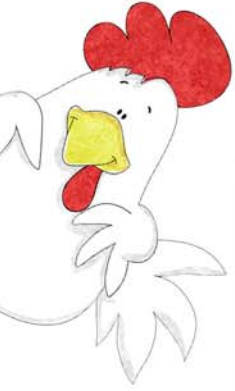
Irá a buscar a su cama y debajo o dentro de ésta encontrará otros 2 huevos de la gallina y un soporte donde colocar los huevos que han ido recogiendo.

Necesitan poner cada huevo en su sitio según el color correspondiente. Cuando estén todos correctamente colocados se leerán las palabras **GLOBO VERDE**.

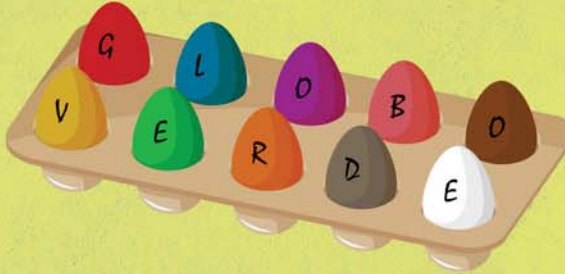
Lo ideal es utilizar una huevera de cartón o de plástico que tengas por casa, pero también vale si lo imprimes o dibujas en un papel.

Paso 17. Utiliza una huevera vacía como soporte donde colocar los 10 huevos de la gallina (también puedes imprimirla o dibujarla en un papel).

Paso 17.



Paso 18. Colorea el soporte para huevos de forma que una vez esté cada huevo en su color correspondiente se lean las palabras **GLOBO VERDE**.



Paso 18.

Paso 19. Coloca el soporte para los huevos con los 2 huevos de la gallina restantes debajo o dentro de su cama.

Paso 19.

En algún lugar de la casa habrá un globo verde escondido para que el niño lo encuentre. Un vez de con él y lo agite notará que hay algo en su interior. Al explotarlo comprobará que es una llave.

La última parte será descubrir que es lo que esa llave encierra. Dentro de un cajón, un maletín, un armario, otra habitación o algo cerrado con un candado, Mr. Fox ha dejado una sorpresa escondida como agradecimiento por su ayuda.

Paso 20. Elige la sorpresa que quieres que encuentre como parte final del juego.

Paso 20.

Paso 21. Esconde la sorpresa en algún lugar cerrado con llave. Puede ser un cajón, un maletín, una habitación o incluso una caja con un candado.

Paso 21.

Paso 22. Coloca la llave dentro de un globo de color verde. Infla el globo y escóndelo en algún lugar de la casa.

Paso 22.



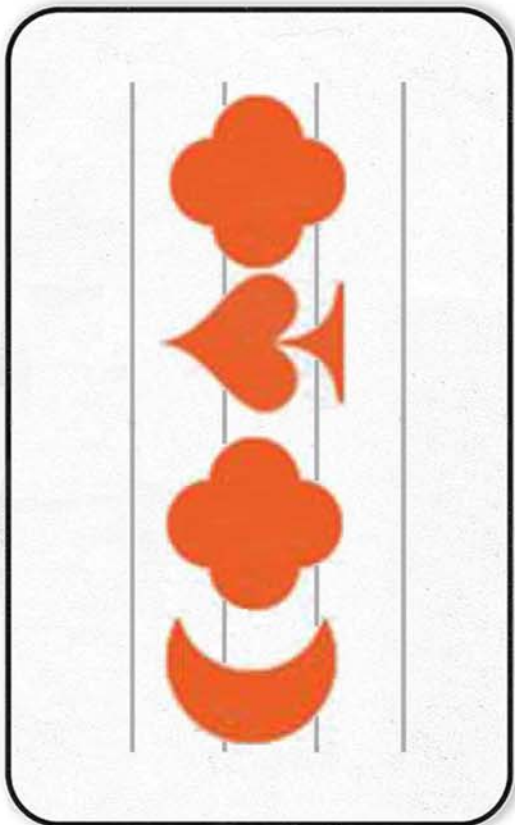
¡Esperamos que disfrutes tanto tú preparando este divertido juego para los pequeños de la casa como ellos jugándolo!

*los imprimibles están todos disponibles en la última página





IMPRIMIBLES



A = ♣	H = ♥	O = ➡	V = ★
B = ★	I = ⬠	P = ⬠	W = ⊖
C = ☾	J = +	Q = 👤	X = 🔥
D = ▲	K = ✖	R = ☀	Y = ●
E = ●	L = ⬠	S = 🐾	Z = ◀
F = ■	M = ♠	T = ♣	
G = ◐	N = ⬅	U = 💧	

foxinabox
ROOM ESCAPE



PISTA #1

MR. FOX ES UN ZORRO PEQUEÑO Y SU PELO ES DE COLOR NARANJA.
ES MUY AMIGO DE LAS GALLINAS, CON ELLAS VIVE EN UNA GRANJA.

UNA GALLINA SE HA DESPISTADO, LLORA Y LLORA DESCONSOLADA
PORQUE SUS DIEZ HUEVOS HA PERDIDO Y MR. FOX QUIERE AYUDARLA.

SIGUE CON CUIDADO LAS PISTAS, ESTRÚJATE BIEN EL CEREBRO,
LEE DESPACIO ESTA RIMA PORQUE SOLO EL ROJO ES EL BUENO.



PISTA #2

EN ESTA PISTA HAS DE SER INTELIGENTE
BUSCA UN CALENDARIO Y USA TU MENTE
TRAS OCTUBRE, ¿QUÉ MES ES EL SIGUIENTE?



PISTA #3

NUESTRA GALLINA ESTÁ YA MUY EMOCIONADA
VETE CACAREANDO HASTA LA PUERTA DE LA ENTRADA



