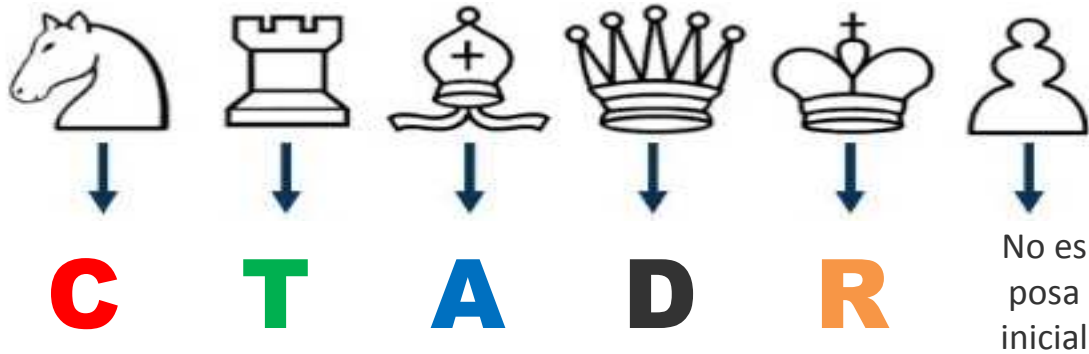


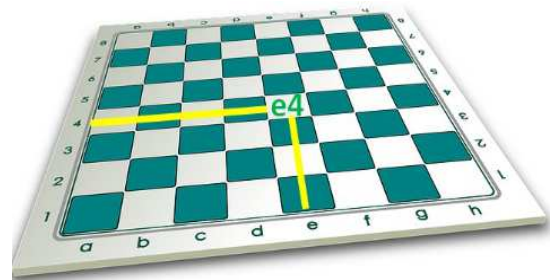


## Anotació de les jugades en els escacs

El sistema és senzill. S'escriu la inicial de la peça que es mou, amb majúscula (a excepció del peó que no s'escriu).



Després la casella on va, amb minúscula. Per exemple **Ae4** vol dir que un alfil s'ha mogut a la casella e4.



Quan es captura una peça contrària s'indica amb la creu de multiplicar (**Axe4**, l'alfil va a e4 i captura la peça que hi havia). En cas de que un peó capturi s'escriu la columna d'on surt i no s'indica amb cap inicial (**dxe4**, el peó que estava en d3 va a e4 i captura la peça que hi havia).

En cas de fer escac al rei s'indica amb la creu de sumar (**Ae4+**, l'alfil va a e4 i fa escac al rei); en cas d'escac i mat s'indica amb el símbol # (**Ae4#**, l'alfil va a e4 i fa escac i mat). La jugada de l'enroc també s'anota de manera diferent: enroc curt (**0-0**); enroc llarg (**0-0-0**).

En cas de que dues peces del mateix nom puguin anar a una mateixa casella (per exemple, dos cavalls), cal distingir-los per la columna o la fila diferent d'on puguin sortir (**C3e4**, el cavall que estava en la tercera fila va a e4).