

NOMBRE Y APELLIDOS:

DATA:

Escritura creativa

¡Dado historia!

Hola a todos y a todas, la actividad que os proponemos hoy pretende animaros a inventar historias rocambolescas. ¿Qué cómo lo haremos? Muy fácil, solo necesitaremos un dado, un poco de imaginación y muchas ganas de sumergirnos en un mundo mágico y de fantasía.

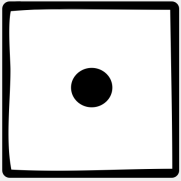
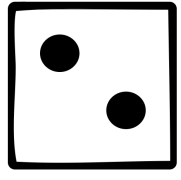
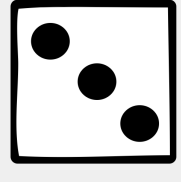
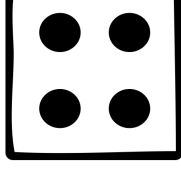
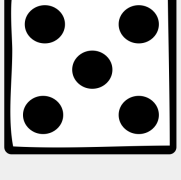
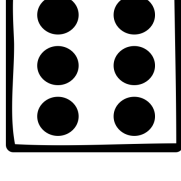
A continuación, os adjuntamos la plantilla que haremos servir. En ella como podéis ver encontramos diferentes personajes, escenarios y situaciones. En primer lugar, debemos lanzar un dado y a partir del número que nos salga crearemos nuestra propia historia.

Por ejemplo, si lanzo el dado y me sale el número 3, mi historia deberá tener como personaje principal una princesa muy valiente, lo cual no quiere decir que no pueda inventar el resto de personajes que aparecerán. No obstante, mi historia deberá transcurrir en un cálido desierto y además deberemos partir de la situación que se nos plantea, es decir, la princesa se perdió en el espacio. Para ayudaros un poco, antes de empezar a crear vuestra historia podéis tratar de responder a las siguientes preguntas.

- ❖ ¿De qué va la historia?
- ❖ ¿Quiénes son los personajes principales?
- ❖ ¿Dónde sucede la historia?
- ❖ ¿Cuándo sucede la historia?
- ❖ ¿Qué ocurre al principio, durante y al final de la historia?



CREA UNA HISTORIA

¡LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.	Se encuentra una capa mágica
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja	Fue cazado por un tornado
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto	Se perdió en el espacio
	Un robot destartado	En un lago	Le separaron de su amigo
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico	Se comió una cereza envenenada
	Una estrella que habla	En un bosque encantado	Perdió la memoria