



EN BUSCA DEL DR. BROWN

SCAPE ROOM

8-12 AÑOS





DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



8-12 años



Preparación
15 min



Juego
1 h

Escape Room educativa sobre las principales épocas históricas.

Número de niños (jugadores): Variable. Ideal entre 1 y 6, si hay más puedes hacer grupos (entonces tendrás que imprimir todo en tantas cantidades como número de grupos. Da a cada grupo un color, que pondrás en cada pista, para que cada grupo coja la suya).

Cómo se juega

Comprueba que tienes todo el material necesario. Imprime las páginas 5 a 20. Esconde cada pista en un sobre y escribe el nombre que te indicamos.

Se empieza leyendo la carta de la página 5. A continuación, se da el mapa de la Historia (pág. 6) y se explican las instrucciones a los niños:

El objetivo del juego es descubrir en qué época de la Historia está el Dr. Brown y descifrar el código secreto que tendrán que introducir en la máquina del tiempo para devolverlo entre los nuestros. Para ello tendrán que ir resolviendo enigmas que encontrarán en los sobres de las épocas históricas. Un mapa les ayudará a seguir el buen orden, y les dará algunas pistas.

Esconde las pistas

- La pista nº1 con la actividad en el sobre “Paleolítico”
- La pista nº2 en el sobre “Neolítico”
- La pista nº3 en el sobre “La Edad de Cobre”
- La pista nº4 en el sobre “La Edad de Bronce”
- La pista nº5 con las piezas del puzzle en el sobre “La Edad de Hierro”
- La pista nº6 en el sobre “Edad Antigua”
- La pista nº7 en el sobre “Edad Media”
- La pista nº8 en el sobre “Edad Moderna”
- La pista nº9, con los enigmas “*Dónde está el Dr Brown*” y “*El Código*

Material

- Impresora y papel
- Tijeras
- 9 Sobres (por grupo)
- Un candado con 4 números (opcional)
- Un cronómetro para calcular una hora (opcional)







Secreto” en el sobre “Edad Contemporánea”

Pon el texto de la página 21 en una caja cerrada con un candado de números (no olvides cambiar la clave para que corresponda al código secreto del juego = 1808). Si no tienes candado no pasa nada, guarda tú el texto y se lo darás a los niños si te dan la clave correcta.

¡A divertirse!

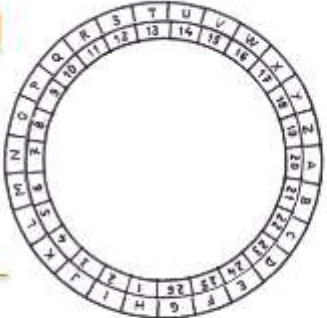
SOLUCIONES

- **Pista n°1:** Las repuestas correctas son la 2, la 3, la 7 y la 8. El código A1 es: 2378 / Busca la pista n°2 en el sobre “Neolítico”
- **Pista n°2:** el mensaje es: “cinco mil ciento veinticuatro”. El código A2 es 5124 / Busca la pista n°3 en el sobre “Edad del Cobre”
- **Pista n°3:** las respuestas correctas son: A: 8, B: 7 y C: 6. El código A3 es 876/ Busca la pista n°4 en el sobre “Edad de Bronce”
- **Pista n°4:** El invento es “Rueda”. Utilizando el código te da: r=23, u=26, e=10, d=9, a=6. La suma de éstos 5 números da 74 (23+26+10+9+6=74). $74 \times 7 = 518$ (código A4) / Busca la pista n°5 en el sobre “Edad de Hierro”
- **Pista n°5:** Tras realizar el puzle del mapa, se tiene que responder a la pregunta: ¿ Quién llegó a la Península Ibérica durante la Edad de Bronce, tenía su propio sistema de escritura y usaba una moneda? La respuesta el “los ibéricos”, que en el mapa están simbolizados por el color naranja. En el gráfico, el color naranja representa el valor 932, así que el código A5 es 932/ Busca la pista n°6 en el sobre “Historia Antigua”
- **Pista n°6 :** La frase correcta es: “La *Edad Antigua* (8) comienza con la aparición de la *Escritura* (1) hacia el año 3000 a.c. y finaliza con la caída del *Imperio Romano* (3) en el siglo V d.C., acontecimiento con el que arranca la *Edad Media* (5)”. El Código A6 es 8135 / Busca la pista n°7 en el sobre “Edad Media”
- **Pista n°7:** El código es 627 (código A7)/ busca la pista n°8 en el sobre “Edad Moderna”

		= 6
		= 2
		= 7
- **Pista n°8:** la frase ordenada es “La Edad Moderna comienza con la llegada de Colón a América en 1492 y acaba con la Revolución francesa en 1789”. Los números asociados son: 942 – 877 – 581 – 648 – 406 – 782 – 931 – 382. El código está formado por las unidades de la primera (942, unidades = 2), las decenas de la cuarta (648, decenas = 4), las centenas de la séptima (931, centenas = 9) y las unidades de la última (382, unidades = 2), o sea: 2492 (código A8) / Busca la pista n°9 en el sobre “Edad Contemporánea”
- **Pista n°9:** El orden es Prehistoria, Edad Antigua, Edad Media, Edad Moderna y Edad Contemporánea, lo que da el código 08725 (código A9: 8725)

SOLUCIONES

A1	2	3	7	8
A2	5	1	2	4
A3	8	7	6	
A4	5	1	8	
A5	9	3	2	
A6	8	1	3	5
A7	6	2	7	
A8	2	4	9	2
A9	8	7	2	5



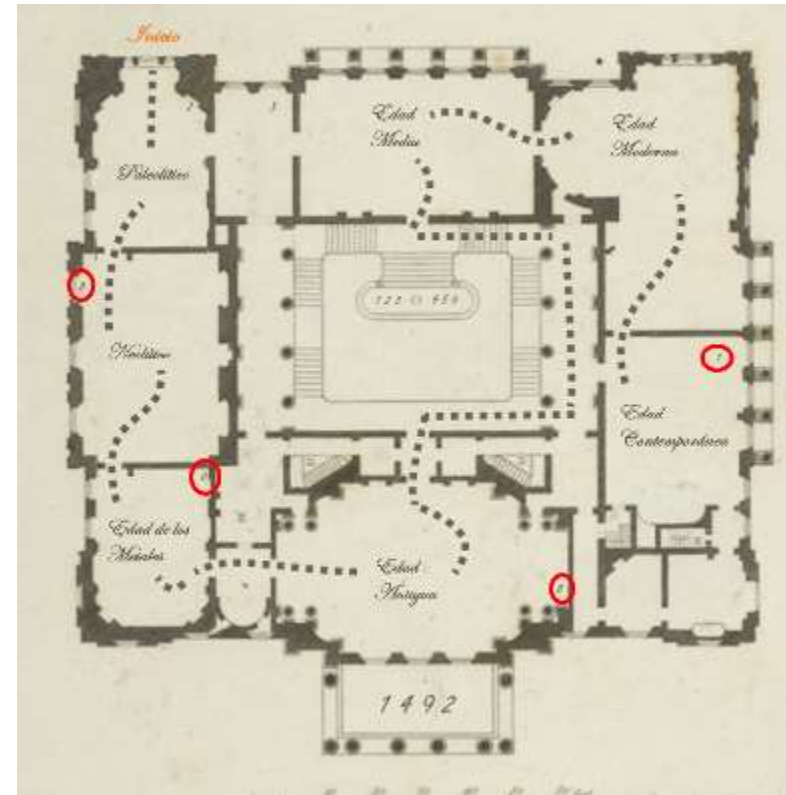
N
E
O
L
í
T
I
C
O

¿Dónde está el Dr Brown?: Al completar los códigos obtenidos, se utiliza la rueda "secreta" para traducirlos en letras, y se obtiene "Neolítico", lo que significa que el Dr. Brown está en el Neolítico.

El Código Secreto : Los niños tienen que encontrar en el mapa los números escondidos en las épocas descritas:

- La Revolución Francesa marca el inicio de la Edad Contemporánea: en el mapa se ve el número 1.
- El principio de la escritura fue en la Edad Antigua: en el mapa se ve el número 8.
- Los celtas invadieron la Península Ibérica durante la Edad de Hierro (Edad de los Metales), en el mapa se ve el número 0.
- El hombre se volvió sedentario en el Neolítico, en el mapa se ve el número 8.

Así que el código secreto es: 1 8 0 8 . Con este código pueden abrir el candado o dárselo al organizador para acabar el juego.



LEER A LOS NIÑOS

El famoso Dr. Brown iba a venir a nuestra casa hoy para enseñarnos la increíble máquina del tiempo que ha inventado.

Pero debido a un error fatal, ¡ha viajado en el tiempo por accidente!

Para encontrarlo y traerlo de vuelta entre nosotros, tendrás que descubrir un código secreto que el Dr. Brown escondió en previsión de que un accidente así ocurriera. Tendrás que recorrer las diferentes etapas de la historia para buscarlo y encontrar las pistas que te permitirán descubrir el misterioso código.

¡Eres su única esperanza!

Pero date prisa, sólo tienes una hora antes de que sea atrapado para siempre en donde está...

¡Encuentra el código secreto que traerá al Dr. Brown de vuelta entre nosotros antes de que sea demasiado tarde!

Empieza en **Inicio**:

PREHISTORIA:

(aparición seres humanos)

Paleolítico

(nómadas, primeras pinturas rupestres)

Neolítico

(sedentario, agricultura, ganadería)

Edad de los Metales

(cobre, bronce, hierro)

HISTORIA:

Edad Antigua

(invención escritura ~3000 a.c.)

Edad Media

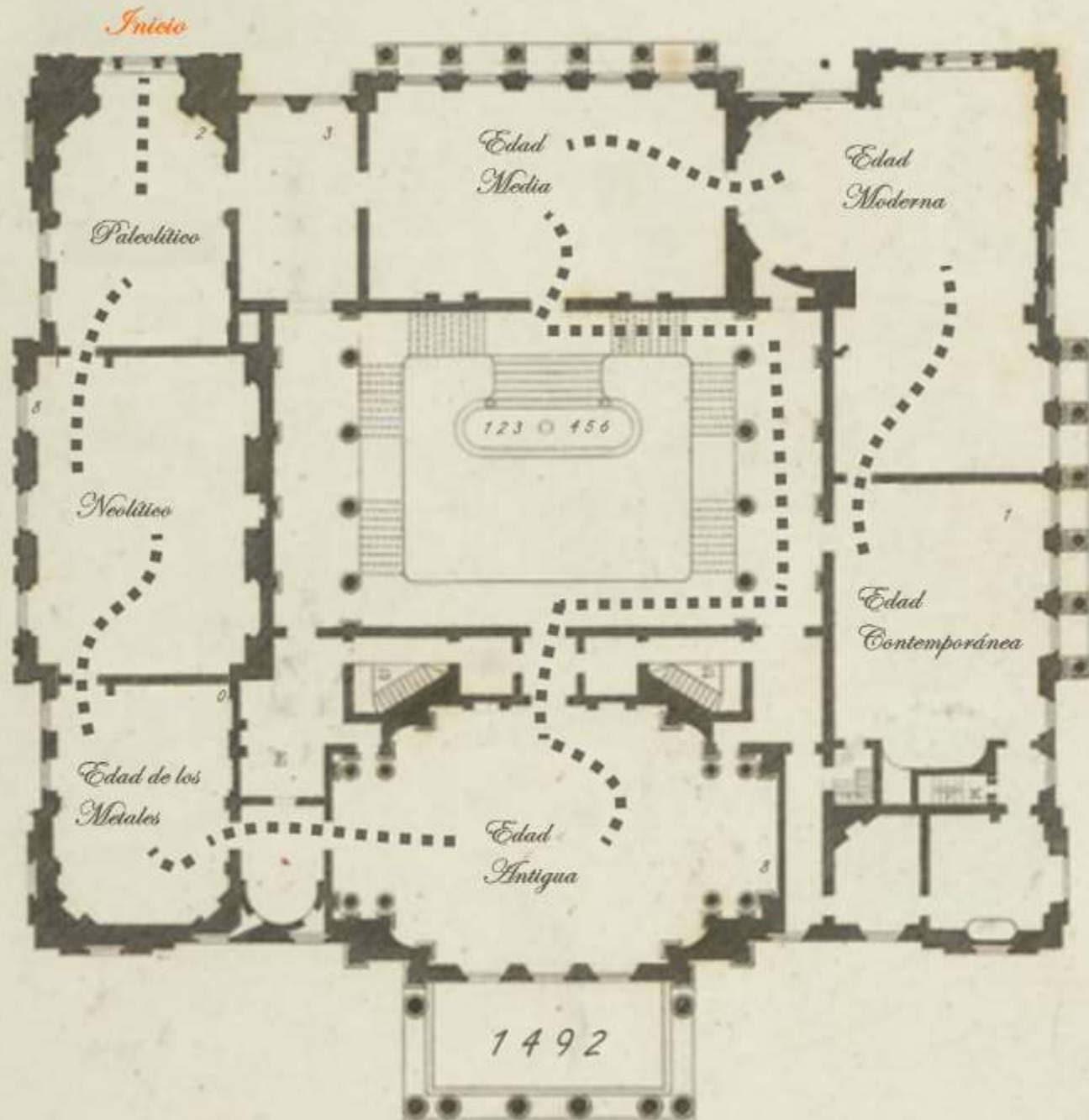
(caída Imperio Romano 476 d.c.)

Edad Moderna

(descubrimiento América 1492)

Edad Contemporánea

(Revolución Francesa 1789)



PISTA N° 1

Revisa el texto y di si las afirmaciones son Verdaderas (V) o Falsas (F).

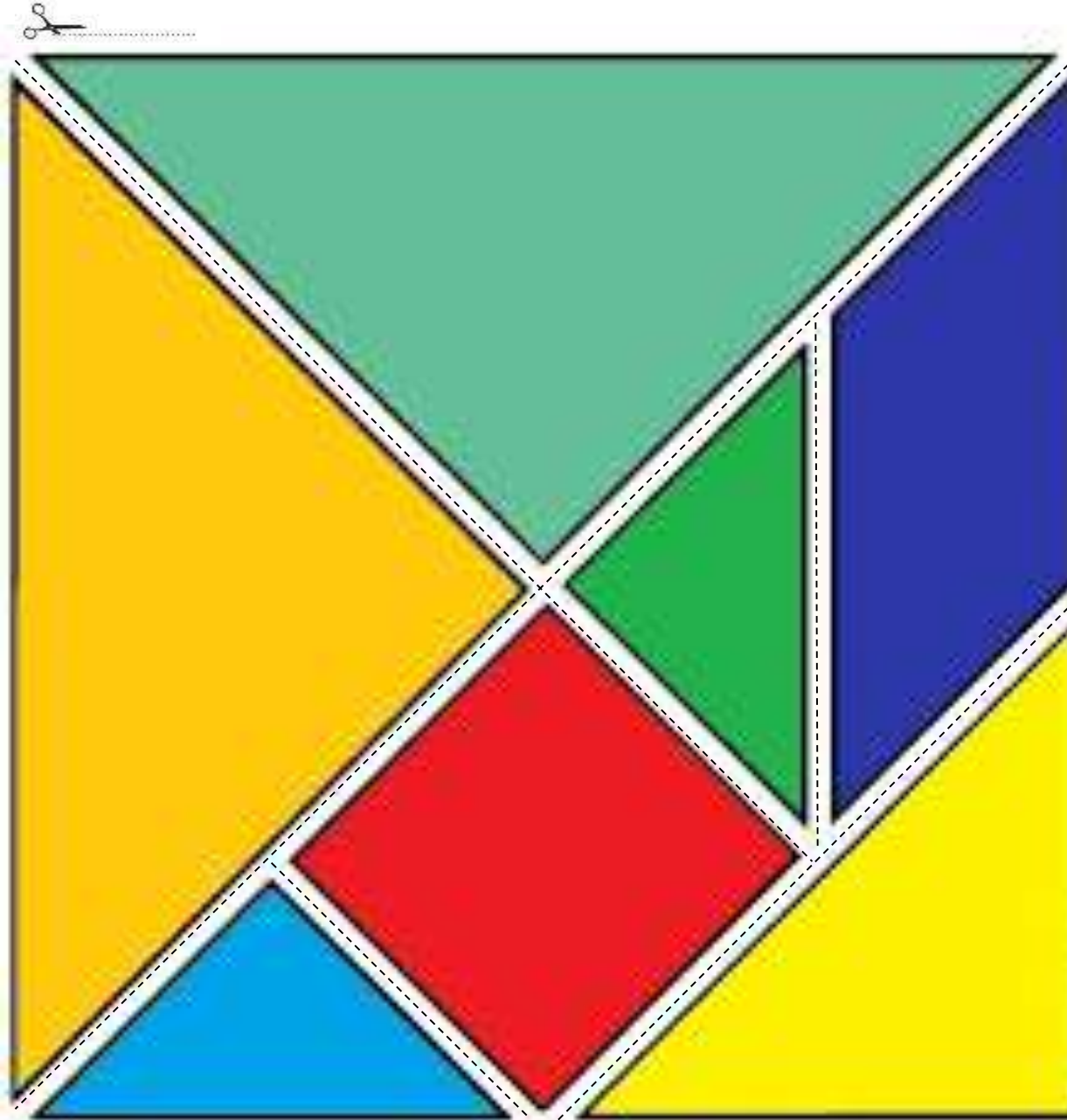
1. La Edad de Piedra comenzó cuando los humanos empezaron a hacer herramientas y armas de metal.
2. Los fósiles de algunos de los primeros pobladores de Europa fueron encontrados en Atapuerca (Burgos). Los arqueólogos descubrieron los restos del ser humano más antiguo de Europa, el *Homo antecessor*, que vivió hace unos 900.000 años.
3. Hay dos períodos en la Edad de Piedra: Paleolítico y Neolítico.
4. La palabra "Paleolítico" significa "piedra nueva".
5. La gente en el Paleolítico era "sedentaria", lo que significa que se asentaban en un lugar y no se movían de un lado a otro.
6. La gente en el Paleolítico tenía su propio sistema de escritura y usaba una moneda.
7. La gente en el Paleolítico era capaz de usar el fuego. Lo usaban para cocinar, calentar y protegerse de los depredadores.
8. La gente en el Paleolítico eran artistas que crearon pinturas rupestres. Algunos de los primeros ejemplos de arte rupestre se encuentran en la Cueva de Altamira, en Cantabria. Los arqueólogos creen que fueron pintadas entre 36.000 y 13.000 años atrás.

Anota el número de las respuestas verdaderas y continúa con la actividad...

1



ACTIVIDAD N°1



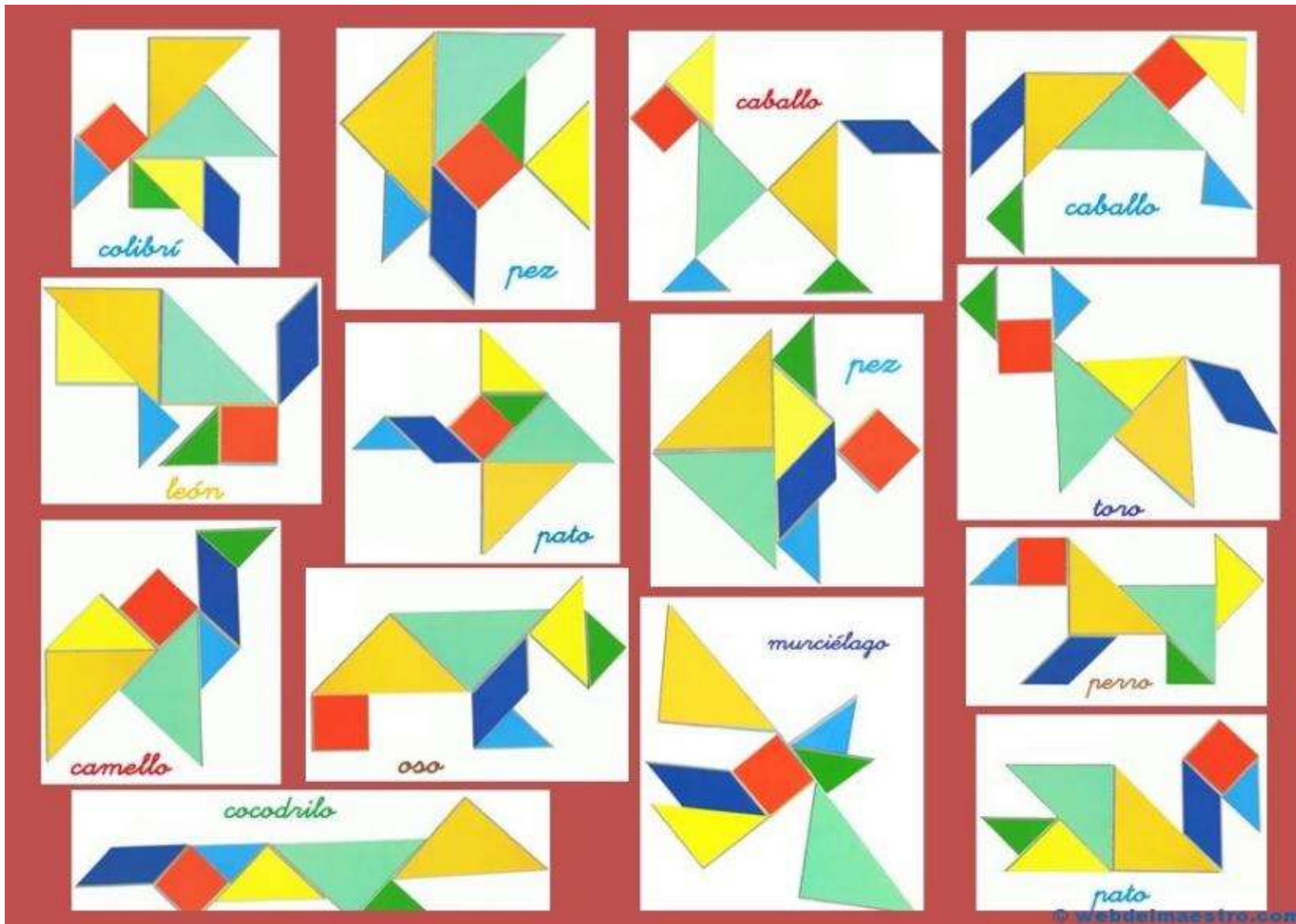
Antes de la Prehistoria, antes de que los humanos fuéramos humanos, la Tierra estaba habitada por increíbles criaturas gigantescas, que ya no existen.

Corta el tangram y usa TODAS las piezas para hacer un dinosaurio tangram.



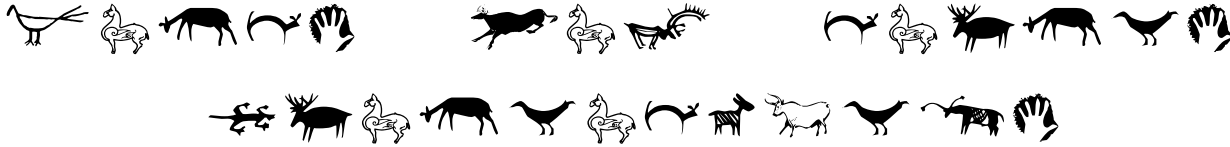
Como buen cazador-recolector, diviértete haciendo otros animales (con la ayuda del tangram) que el hombre del Paleolítico cazaba. Después, continúa hasta el Neolítico...

Aquí tienes algunos ejemplos de animales hechos con el tangram.



PISTA N° 2

Has recibido un mensaje secreto. Utiliza el Código para descifrarlo.



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

a	b	c	d	e	f	g	h	i
j	k	l	m	n	o	p	q	r
s	t	u	v	w	x	y	z	

A2

□ □ □ □

PISTA N° 3

Estás a punto de salir de la Prehistoria. Pero antes, tienes que encontrar las respuestas correctas :

A. La Edad del Metal comenzó cuando:

2. Los humanos empezaron a usar metales como moneda.
5. Los metales se volvieron abundantes de forma natural.
8. Los humanos empezaron a hacer herramientas y armas de metal.

B. La Edad de Metal tiene:

1. Dos períodos: Paleolítico y Neolítico.
7. Tres períodos: la Edad de Cobre, la Edad de Bronce y la Edad de Hierro.
9. Dos períodos: La Edad Media del Metal y la Edad Moderna del Metal.

C. El metal más fuerte de la Edad del Metal es:

3. El cobre
6. El hierro
4. La plata

A3



Sigue tu Aventura en la Edad de los Metales, después del cobre vino...

PISTA N° 4

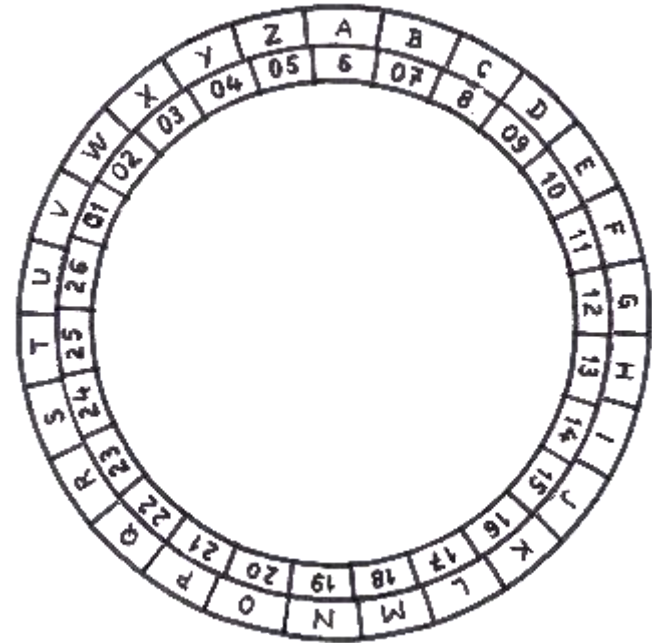
Durante la Edad de los Metales, precisamente a finales de la Edad de Hierro, un invento facilitó el transporte, lo que permitió la expansión del comercio. Este invento también permitió trabajar el barro y la cerámica para hacer vasijas. ¿Sabes cuál es el nombre de dicho objeto?

Con ayuda del descodificador secreto, transforma el nombre del invento en números:

Suma los 5 números: _____

Multiplica el resultado por 7 para descubrir A4

A4

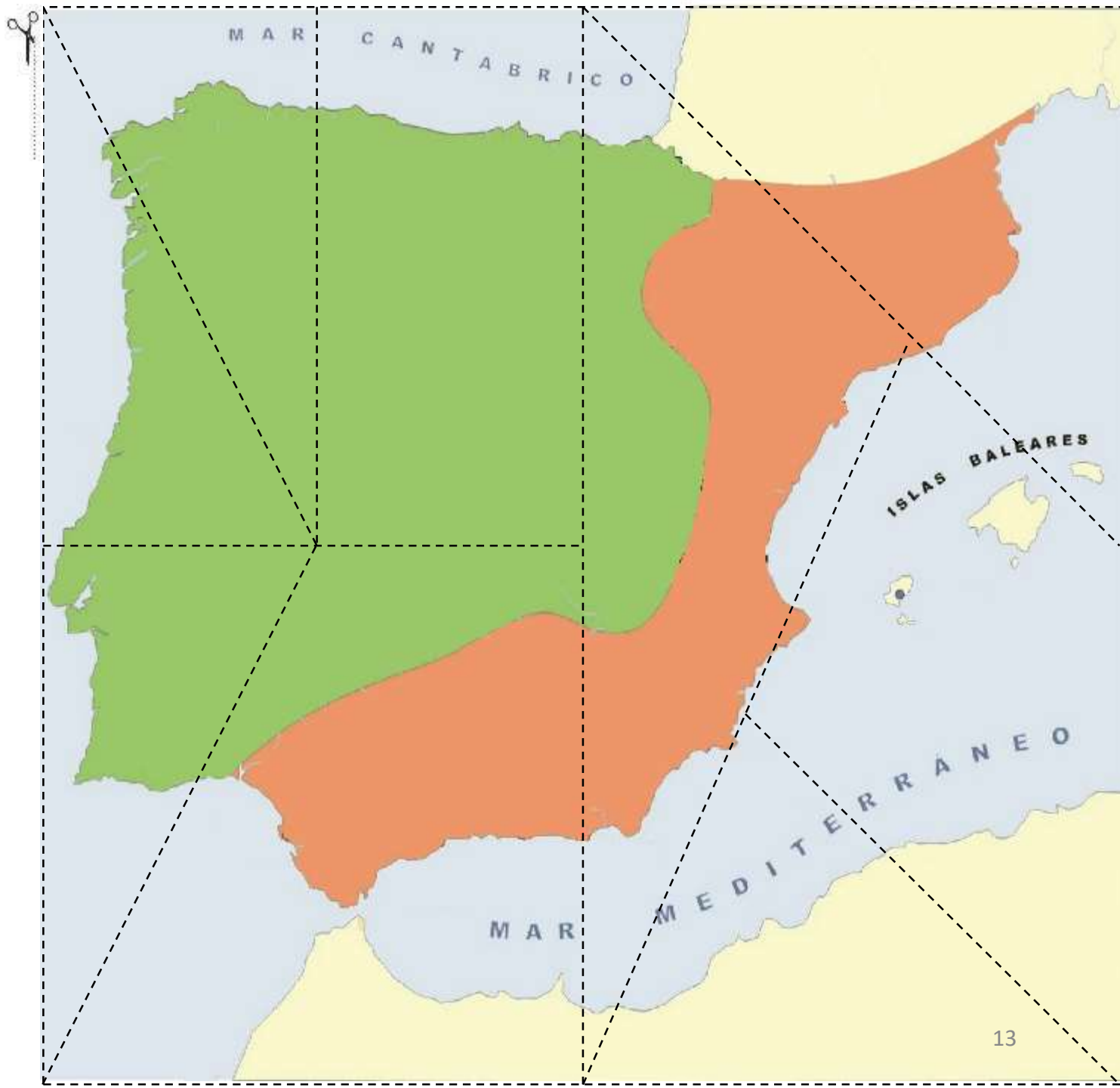


El ultimo período de la Edad de los Metales fue... ves a buscar tu sobre!



PUZLE (PISTA Nº 5)


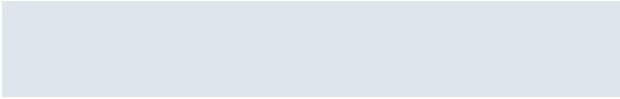

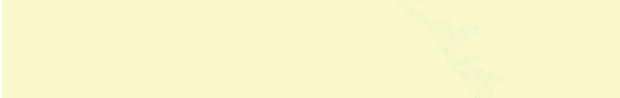
Recorta el
rompecabezas y
pon las 9 piezas en
el sobre "Edad de
Hierro" (con la
pista nº5)



PISTA N° 5

Estás a punto de dejar la Prehistoria. Pero antes de hacerlo, debes encontrar la respuesta correcta:

¿Quiénes llegaron a la Península Ibérica durante la Edad de Bronce, tenían su propio sistema de escritura y usaban una moneda?

	<input type="text" value="117"/>
	<input type="text" value="042"/>
	<input type="text" value="932"/>
	<input type="text" value="466"/>

A5

Ahora puedes seguir a la Edad Antigua...



PISTA N° 6

Completa el texto con las siguientes palabras:

Imperio Romano
3

Edad Media
5

Edad Antigua
8

Escritura
1

La _____ comienza con la aparición de la _____ hacia el año 3000 a.c. y finaliza con la caída del _____ en el siglo V d.C., acontecimiento con el que arranca la _____.







En cuanto hayas ordenado las palabras, escribe los números correspondientes:

A6



PISTA N° 7

La Edad Media comienza con la caída del Imperio Romano en el año 476 d.C. Fue un período de progreso, pero también de guerra y enfermedades... Observa la tabla para entender el código, como en el ejemplo:

			
	1	2	3
	4	5	6
	7	8	9

  = 3



A7



PISTA N° 8



1. Ordena la frase:

Colón a América
648

La Edad Moderna
942

en 1492
406

en 1789.
382

comienza con la
877

la Revolución Francesa
931

llegada de
581

y acaba con
782

2. Coge las unidades del primer rectángulo, las decenas del cuarto, las centenas del séptimo y las unidades del último rectángulo de la frase.

A8

PISTA N° 9

¿Puedes poner estos acontecimientos en orden cronológico?

EDAD
CONTEMPORANEA
5

EDAD MEDIA
7

HISTORIA
ANTIGUA
8

EDAD
MODERNA
2

PREHISTORIA
0

A9



¿DÓNDE ESTÁ EL DR BROWN?

Completa los índices (A1, A2...) con los números que has ido encontrando durante tu viaje, y utiliza el descodificador de códigos secretos para averiguar dónde está el Dr. Brown.

Brown.

A1

___ ___

A2

___ ___

A3

A4

A5

___ ___

A6

___ ___

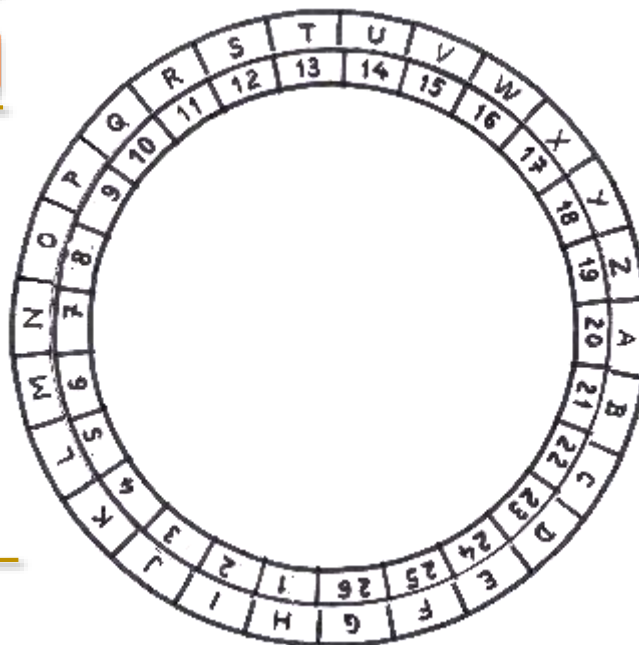
A7

___ ___

A8

___ ___

A9



Sigue para descubrir el Código secreto...

EL CÓDIGO SECRETO

El Dr. Brown ha escondido el código secreto entre los diferentes períodos de la Historia. Mira el mapa, y completa las casillas con los números que se han perdido a través de la historia para descubrir el código secreto y traer de vuelta al Dr. Brown.

Este número está oculto en el período que comienza con la Revolución Francesa.

Este número está oculto en el período que comienza cuando la gente empieza a escribir.

Este número está oculto en el período que comienza cuando los celtas llegaron a la Península Ibérica.

Este número está oculto en el período que comienza cuando la gente se volvió sedentaria.

Introduce el código secreto en el candado o dáselo al organizador del juego.





¡Lo lograste!

Fuiste capaz de encontrar al
Dr. Brown y traerlo de vuelta
usando el código secreto.

¡Bien hecho!

DERECHOS DE AUTOR

Quedan expresamente prohibidas la reproducción, la distribución y la comunicación pública de la totalidad o parte de los contenidos de este documento, con fines comerciales, en cualquier soporte y por cualquier medio técnico, sin la autorización previa escrita de *Búsqueda del Tesoro*.

El usuario es libre de usar este documento, imprimirlo, copiarlo y almacenarlo en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico siempre y cuando sea, única y exclusivamente, para su uso personal y privado.

El usuario no tiene derecho a modificar este documento ni a extraer todo o parte del texto para insertarlo en otro documento.

El usuario no puede distribuir este documento de forma gratuita por ningún medio. Tampoco tiene permitido revender este documento.

Si descubre un error en este documento, envíe un correo electrónico a contacto@busqueda-del-tesoro.com.



Descubre todos nuestros productos en
www.busqueda-del-tesoro.com