



JOCs DE TAULA

per infants de 3 a 6 anys

Escola Paco Candel

Els jocs de taula

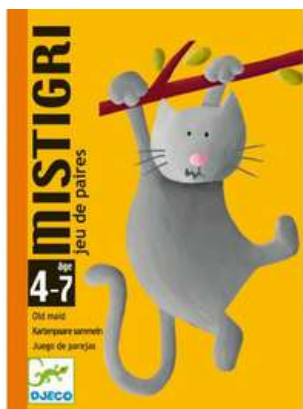
Juguem?

Els jocs de taula són un excel·lent recurs educatiu per treballar amb els infants. És una eina estimulant i motivadora que predispesa als infants a un aprenentatge més actiu. Al llarg del curs, els infants van descobrint diferents jocs de taula amb els que gaudeixen, riuen, compten, aprenen, desenvolupen estratègies... i s'ho passen genial! Els beneficis dels jocs de taula són molts, però ens agradaria destacar-ne alguns:

- Permeten treballar l'atenció i la concentració.
- Fomenten la memòria visual i la velocitat.
- Afavoreixen la creativitat. Potencien la capacitat de deducció, la lògica i l'enginy.
- Permeten treballar la tolerància a la frustració i la paciència.
- Potencien el treball en equip i afavoreixen les habilitats de relació social.
- Treballen els valors del joc: respectar les normes, saber guanyar i saber acceptar una derrota, saber esperar el torn...
- Potencien el desenvolupament psicològic i emocional dels infants.

Us compartim una petita mostra d'alguns jocs que hem descobert aquest trimestre així com una llista de jocs molt recomanables per l'etapa d'Educació Infantil, per si en voleu afegir algun a la carta dels Reis Mags!!

Equip de mestres
de la comunitat de
Petites



MISTIGRI

DJECO

Mistigri és un joc d'associació de cartes.

Un cop s'hagin repartit totes les cartes, busca les parelles entre les teves i així poder-te desfer d'aquestes. Un cop emparellades, començarem la ronda i, per torns, robarem a l'atzar una de les cartes del següent jugador. Així successivament fins a aconseguir emparellar-les totes.

Totes les cartes tenen parella, excepte la carta Mistigri, qui es quedi amb aquesta al final de la partida serà el perdedor, així que hauràs d'intentar desfer-te d'aquesta! (A partir de 4 anys).



BATA-WAF

DJECO

Bata Waf és un joc en el qual la sort i la rapidesa seran els factors determinants. Per jugar, s'han de distribuir totes les cartes. Cada jugador forma un paquet amb les seves cartes i les posa davant seu cap per avall. Els jugadors donen la volta al mateix temps a la primera carta dels seus respectius paquets. El que tregui la carta amb el gos més gran és el que guanya. Però, què passa si els jugadors tenen cartes amb gossos de la mateixa mida? Llavors han de dir 'Bata-baf! Cada un d'ells traurà una nova carta cap per avall i després una altra més boca amunt. El que hagi tret l'última carta amb el gos més gran és el que guanya i s'emporta totes les cartes del bloc (Edat: a partir de 3 anys)



CAMELOT JR

SMART GAMES

Camelot Jr. és un joc d'enginy i percepció visual, que es juga de manera individual. El joc està format per 11 peces de fusta de diferents formes, mides i colors, entre les quals es troben els dos ninots protagonistes del joc (la princesa i el cavaller). Porta un llibret amb 48 reptes en els que trobem la situació inicial i aquelles peces que hem d'utilitzar per resoldre'l. La princesa i el cavaller es troben en torres separades, l'objectiu del joc és construir el pont que els uneixi amb les peces indicades i respectant un parell de restriccions.

CAPERUCITA ROJA

SMART GAMES



Un primer joc d'enginy per als més petits! Amb aquest divertit trencaclosques de lògica, podran resoldre fins a 48 desafiaments. El quadern de reptes els marcarà les posicions de la caseta, els arbres, la Caputxeta Vermella i el llop. Podran ajudar a Caputxeta a trobar el camí fins casa de l'àvia? I els més experts, seran capaços de crear dos camins diferents perquè no es creuin la Caputxeta i el llop?

CARRERA DE CARACOLES

HABA



Carrera de caracoles és un joc de taula familiar de daus i estratègia en què caldrà ser hàbils per fer que els cargols que us interessin siguin els primers a arribar al podi.

En aquesta lliscant cursa de cargols de l'hort de la senyora Mercedes, en Sebastià Enganxifós, la Glòria Esmunyedissa i companyia es mouen a pas de cargol. Però això no els impedeix avançar-se o apilar-se uns sobre els altres. Qui tingui sort amb els daus i jugui amb habilitat perquè els seus cargols arribin al podi, obtindrà més punts i guanyarà.

GRABOLO JÚNIOR

LÚDILLO



Llança els daus i troba la carta correcta! Un joc molt divertit, per posar a prova la concentració i la velocitat. Demuestra que tens les mans més ràpides i atrapa la carta amb l'animal i el color que mostrin els daus. Qui aconsegueixi més cartes guanya la partida! Un joc per als més petits, ideal per jugar a qualsevol lloc.



DOBBLE KIDS

ASMODEE

El joc inclou 30 cartes i ve amb instruccions. Ideal per als més petits de la casa amb imatges que es reconeixen amb més facilitat. Gaudiu dels mini-jocs on la velocitat i els reflexos seran necessaris.



EL FRUTAL

HABA

El fruiter és un joc cooperatiu. O tots guanyen o tots perden. Els nens, per torns, hauran de tirar el dau. Els pot sortir el color vermell, groc, verd o blau. Quan els surti un color, podran agafar una fruita d'aquest mateix color i ficar-la al seu cistellet. Per guanyar, els nens hauran de recol·lectar tota la fruita abans que arribi el corb. Si no és així, el corb es menjarà tota la fruita que queda i els petits hauran perdut.

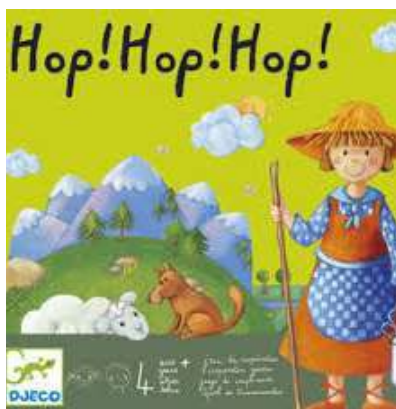


LOS TRES CERDITOS

SMART GAMES

És un primer joc d'enginy en què han de resoldre els desafiaments, els quals tenen diferent nivell de dificultat.

El quadern de reptes indica les posicions dels porquets i el llop. Pots posar les casetes de tal manera que puguin jugar fora? Si apareix el llop hauràs d'ajudar els porquets a romandre segurs dins de casa seva.



HOP! HOP! HOP!

DJECO

Hop! Hop! Hop! És un joc cooperatiu on la pastora, les seves ovelles i el seu gos han de tornar al refugi abans que el vent s'emporti el pont sobre el riu. ¿Podran cooperar els jugadors per portar a totes les ovelles al corral? Les ovelles aniran avançant i han d'aconseguir creuar el pont i arribar al corral abans que el pont caigui. El pont se sosté amb uns petits troncs de fusta que s'han d'anar retirant quan surti el símbol de vent al dau. Un joc amb una combinació perfecta de cooperació i atzar.



MOSQUITO

DJECO

Un joc molt útil per treballar l'atenció i la concentració. Tots els jugadors tenen un munt de cartes cap per avall davant seu. Per començar, tots alhora li donen la volta a la primera de les cartes. Si 2 jugadors li donen la volta a la mateixa carta, hauran de reaccionar ràpidament i fer una acció (agafar un objecte, col·locar una figureta ...). Guanya el més ràpid que no s'equivoca.



LITTLE CIRCUIT

DJECO

Una cursa per ser el primer que creui la meta a base a un codi de colors. En aquest joc de Djeco trobem una excel·lent iniciació a el joc de taula, una oca per colors.



LITTLE BALANCING

DJECO

Cada jugador tria el seu animal per a tota la partida. Es llança un dau de colors i s'avança a la següent casella lliure que hi hagi d'aquest color. Si surt una flor, s'avança a la següent casella lliure del mateix color en el qual ens trobem. Si surt una abella, es retrocedeix a la casella lliure prèvia del mateix color en el qual ens trobem. El primer que arriba al final, agafa una fitxa d'insecte. El que aconsegueixi 3 fitxes (o les que decidim), guanya.



LITTLE ACTION

DJECO

Per torns, cada jugador treu de la maça una targeta amb un repte que haurà de complir. Es tracta d'accions de psicomotricitat com ara: passar un animal concret per darrere de l'esquena, encistellar un altre a la caixa, llançar un per tirar un altre, posar-se'l sobre el cap i aguantar 5 segons o fer una torre amb dos d'ells. Són de diferent dificultat (alguns de vegades ens costa als grans) i això ho fa molt divertit. Quan es fa bé una acció, s'aconsegueix una medalla. El que tingui més en acabar-se totes (o el primer que arribi a les que acordem), guanya.



LITTLE COOPERATION

DJECO

Hi ha tres superfícies: placa de gel, pont (elevat amb 6 pilons de "gel") i iglú. Els 4 animals (tematitzats: pingüi, guineu de les neus, ós polar i conillet blanc) estan a l'inici a la placa de gel. Per torns, es tira un dau i, si surt el pont, poden passar a aquest. Des del pont, si surt iglú, poden passar a l'iglú. Si surt gel, se li treu un pilar al pont. L'objectiu és que els 4 animallets arribin a l'iglú abans que s'ensorri el pont.



MÉCHANLOU

DJECO

És un joc de cartes inspirat en el conte clàssic La caputxeta vermella. El joc consisteix a obtenir les 6 cartes que expliquen la història del conte, però vés amb compte amb el llop que sempre es troba a l'espera per menjar-se a la Caputxeta. El joc acaba quan un jugador completa el conte.



MI PRIMER LINCE

EDUCA

El joc és molt senzill, consisteix en un tauler, una caixa i una sèrie de fitxes petites i grassonetes perquè els més petits puguin manipular-les sense problemes.

En un primer es pot jugar on cada un va traient una peça per torn i buscant la mateixa en el tauler d'El meu primer Lince. Quan són més grans, el joc ofereix més possibilitats, com treure una fitxa i veure qui és el primer a trobar la imatge en el tauler, o buscar el company de la fitxa que hem tret (vaca-ovella, raqueta-pilota de tennis, etc.).



MIAU MIAU

HABA

Guanyarà qui aconsegueixi desfer-se de totes les seves cartes! Primer repartirem 5 cartes per a cada nen i la resta les deixarem cap per avall en un munt, excepte la primera que l'aixecarem. El primer nen o nena que tiri, s'ha de fixar en el color o el tipus de gat de la carta: si el gat és verd i porta flotador, només podrà tirar alguna carta verda, amb el mateix tipus de gat (sigui del color que sigui) o algun comodí. Si no, haurà d'agafar una altra carta de la pila i esperar a la següent ronda! Qui guanyi rebrà una fitxa gat de premi.



MINI FAMILY

DJECO

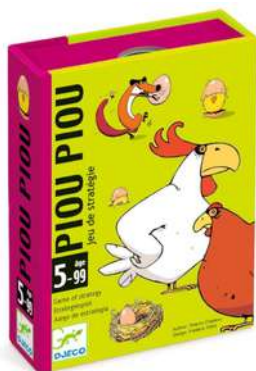
L'objectiu és aconseguir el nombre més gran de famílies possibles, cadascuna està constituïda per quatre personatges (el pare, la mare, el fill i la filla). El joc conté 28 cartes i 7 famílies: gripaus, bruixes, reis, fantasmes, trobadors, cavallers i fades. Guanyarà el jugador que més famílies aconsegueixi reunir.



MISTICAT

DJECO

Preciós joc de cartes en què per guanyar, s'han de fer parelles fins a descobrir al gat emmascarat misteriós ... és així de fàcil! Totes les cartes tenen la seva pròpia parella, excepte la carta Mistigri, de la que ens hem de desfer per totes les vies possibles.



PIOU PIOU

DJECO

Pànic al galliner, la guineu està rondant i els pollets encara no han sortit de la closca. L'objectiu del joc és ser el primer a aconseguir 3 pollets. Es reparteixen 4 cartes a cada jugador, la resta es col·loquen al centre cap per avall. Els ous també es col·loquen al centre amb la cara "ou" cap amunt. Sempre hem de tenir 4 cartes a la mà. El primer jugador que aconsegueix 3 pollets és el guanyador de la partida.



HALLI GALLI Jr

Mercurio Distribución

A la taula hi ha pallassos de diversos colors. Cada vegada que surtin dos pallassos somrients del mateix color, cal tocar el timbre. Qui sigui més ràpid s'endurà tots els pallassos! Però compte, si surten pallassos tristos no s'ha de tocar el timbre... El jugador que tingui més pallassos al final és el guanyador!



HALLI GALLI

Mercurio Distribución

Cada jugador roba una carta en l'ordre del joc i la gira. Tan bon punt les cartes descobertes mostrin 5 fruites de la mateixa classe, el primer jugador a tocar la campana guanya totes les cartes descobertes fins aquell moment. L'objectiu del joc és guanyar el màxim nombre possible de cartes.



SPEED CUPS

Mercurio Distribución

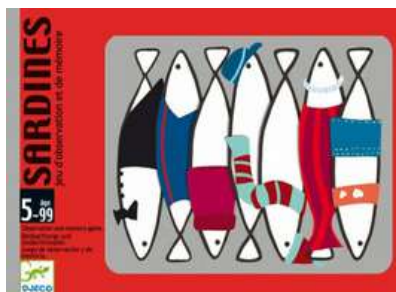
L'objectiu de Speed Cups és guanyar el màxim nombre de cartes possible. Ho faràs col·locant ràpidament el conjunt de cinc gobelets de colors segons la combinació que mostra una carta, i tocant el timbre abans que els altres.



PIRATATAK

DJECO

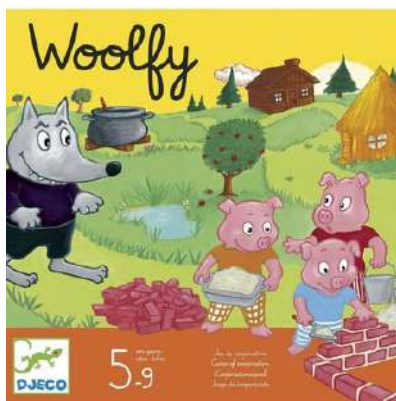
Piratatak és un joc d'astúcia, en el qual guanyarà aquell jugador que utilitzi una millor estratègia. L'objectiu és arribar a compondre el vaixell del seu color. Per torns, anirem agafant cartes de la baralla amb l'objectiu de ser els primers a construir el nostre vaixell format per 6 cartes. Però alerta! Si et surt un pirata, et robarà 3 cartes. Totes les cartes s'ensenyen. Les diferents possibilitats són: carta vaixell, carta pirata, carta canó i carta moneda.



SARDINES

DJECO

Sardines és un joc de memòria bastant senzill, intuïtiu i divertit. Només cal treure un determinat nombre de sardines, les quals estaran davant de nosaltres durant un temps limitat. Després s'amaguen i haurem trobar-les. Guanyarà el que més sardines trobi.



WOOLFY

DJECO

En aquest joc de cooperació, hem de treballar junts per ajudar els tres porquets. Encara que el llop n'atrapí algun, podrem rescatar-lo entre tots i quan els tres porquets estiguin ben protegits, ¡Tots haurem guanyat! L'objectiu del joc és construir la casa de maó per poder portar i protegir allà als tres porquets.



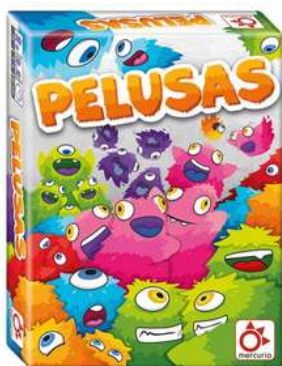
SPYGUY

ÁTOMO

SPY GUY és un joc col·laboratiu per a tota la família on hauràs de trobar pistes per tota la ciutat.

Ajuda a Dr. Holmes a atrapar al malvat Moriarty abans que escapi de la ciutat.

L'important en aquest joc de taula infantil, és ser sagaç i mantenir una estreta col·laboració entre els jugadors. Cerca les pistes en el gran mapa de la ciutat. Contra més pistes trobis més ràpid atraparàs al malfactor.



PELUSAS

MERCURIO

Pelusas és un ràpid i caòtic joc de cartes que combina velocitat, observació i una mica de sort. A Pelusas, els jugadors intenten desfer-se de les seves cartes de "pelusas" al més ràpidament possible, descartant-les sobre la pila central si coincideixen en color o forma amb la carta superior, però seguint regles canviants.

El joc es desenvolupa de forma simultània (sense tornos) o per tornos, depenent del mode, creant una atmosfera frenètica. Cada carta jugada s'ha de fer ràpid, oferint una experiència lúdica i molt dinàmica apta per a tota la família.



UNICORNI CENTELLEIG

UNA FESTA PER LA ROSALIE - HABA

Visca! L'unicorn Rosalie arriba al país dels núvols i li tenen preparada una festa de benvinguda. Es tracta d'ajudar els unicorns a reunir els vidres de núvols i a buscar els amics que han d'anar a la festa. Caldrà una mica de sort amb el dau i la roda. I cal anar ràpid, doncs tothom ha d'arribar a la festa abans no arribi la Rosalie. Un primer joc de tauler cooperatiu.