



FORMIGUES
COOPERATIVES

Reptes creats per l'alumnat de 4t de
l'Escola Municipal La Sínia
(Cerdanyola del Vallès)

👽👽 **INVASIÓ ALIENÍGENA** 👽👽 (Grup1 - 4tA)

Història

Número participants - 4-5

La invasió alienígena ha arribat a la ciutat i hem de derrotar-la. Ens ajudeu? 🤖 En total han vingut 10 naus (cèrcols) i teniu una roca màgica (pilota) amb la que podreu destrossar-los. La roca màgica (pilota) no pot caure al terra, ja que si ho fa és tan forta que podria destruir el planeta Terra. A més, no us podeu apropar a menys de 2 metres de les naus perquè si tus detecten...BOOM!

Normes

- La pilota ha de passar pel mig del cercol sense tocar-lo.
- Si la pilota cau es torna a començar.
- En total s'han de ficar 10 cistelles.
- A cada cistella es canvia la persona que agafa el cercol

Material

- aro
- pilota

Imatge



La Bruixa del poble Macarrons amb Formatge (Grup2 - 4tA)

Història

Número participants - 4-5

Al poble Macarrons amb Formatge hi ha una bruixa malvada. Ens ha fet desaparèixer una cama a cadascú i hem d'anar a buscar la poció (pilota de tennis) per tornar a tenir-la. La poció està a l'altra punta del bosc (pati). Per arribar haureu d'anar agafats d'una mà cadascú de vosaltres de l'olla (cèrcol). Un cop hagueu arribat heu de posar les pocions a sobre de l'olla agafant-la per a que es vagi escalfant. Si quan hagueu arribat al principi deixeu caure dins l'olla les pocions i es trencarà l'encanteri.

Normes

- L'olla només pot agafar amb una mà.
- Si les pilotes cauen es torna a començar.
- Heu de caminar a peu coix.
- La pilota l'heu de subjectar a sobre del cercol amb una sola mà.

Material

- 1 cercol
- 1 pilota per a cada participant

Imatge



PATATES A LA CASSOLA (Grup3 - 4tA)

Historia

Ets un cuiner que està en un restaurant luxós. Un Client ha demanat patates a la cassola i resulta que era un actor molt important. Aquest senyor havia de fer moltes coses, havia de fer una pel·lícula i volia menjar ràpid, però el cuiner tenia un problema: cada cop que agafava la cassola (cèrcol) s'enlairava, i quan la tornava agafar tornava a volar. No només això, sinó que les patates no les podíeu apropar caminant fins a l'olla, havíeu d'anar llançant-les.

Normes

- Ha d'estar 5 vegades la pilota pel cercle
- Si la pilota cau s'ha de tornar a començar de nou.

Material

- 1 cercol
- 1 pilota per a cada participant

Imatge



LA CÀPSULA (Grup4 - 4tA)

Història

Número participants - 4-5

Estem en un laboratori fent experiments de sobte va començar a sortir un fum verd que era tòxic. Se'ns a tancat la porta i hem quedat tancats a la càpsula. Per poder sortir hem de desactivar una bomba que s'ha connectat al quedar-nos tancats. La bomba tenia un característica : només es podia tocar amb les esquenes i fer-la girar donar quatre voltes.

Normes

- No es pot caure la pilota i si és cau heu de començar de nou
- Tothom ha de tocar la pilota amb l'esquena.

Material

- 1 cèrcol
- 1 pilota

Imatges



LA VARETA DESCONTROLADA (Grup1 - 4tB)

Història

Número participants - 4-5

Per culpa d'una vareta (pilota tennis) descontrolada ha caigut un encanteri i tot està cobert de lava. L'Única opció per trencar l'encanteri és treure la vareta fora de l'escola. Teniu 5 pedres màgiques (cèrcols) que us ajudaran a sortir perquè quan esteu a sobre d'elles no us cremeu. Us trobeu a 30 metres de la porta per on heu de llançar la vareta. Si ho aconsegiu... GUANYAREU!

Normes

1. No podem sortir de les pedres (cèrcols)
2. Cada pedra (cèrcol) ha d'estar a 1 metre.

Material

- 1 pilota tennis
- 5 cèrcols

Imatge



EL PIZZER (Grup2 - 4tB)**Història****Número participants - 4-5**

Hi ha un pizzer que ha fet una pizza i l'ha de transportar fins al forn que està a 15 metres, però el terra està mullat. Sort que ha trobat a la cuina tres fulls de diari que pot utilitzar per no trepitjar el terra. Com ho aconseguireu fer?

Normes

- Si es trepitja fora del full de diari es torna a començar.
- Si cau la pizza es torna a començar (pilota)

Material

- 1 pilota (pizza)
- 3 fulls de diari

Imatge

EL RELLOTGE ESPATLLAT (Grup3 - 4tB)

Història

Número participants - 4-5

Hi ha un rellotge que està espatllat i necessitem la vostra ajuda. Per arreglar-lo un/a nen/a ha d'agafar una busca del rellotge (corda) i fer-la girar sobre sí mateix/a, mentrestant la resta de companys/es hauran de fer 3 salts per sobre de la corda per donar-li l'energia suficient i que torni a funcionar.

Normes

1. Si un jugador toca la corda haureu de començar de nou.
2. Cada vegada que algú toca la corda es canvia el jugador que la fa girar.
3. Tots/es heu de saltar
4. Tots/es heu de donar la corda en algun moment

Material

- 1 corda

Imatge



LA BOMBA (Grup4 - 4tB)

Història

Número participants - 4-5

Han col·locat una bomba (pilota) a la ciutat de New York i hem d'ajudar a desactivar-la. Per fer-ho hauran de passar-la per dins d'un portal (2 cercols) 4 vegades seguides.

Normes

- En els 4 llançaments us heu de posar d'acord per a que tots/es feu totes les tasques (llençar i agafar el cercol)
- Dos persones amb els cercols han d'estar a 2 metres de distància..

Material

- 2 cercols
- 1 pilota

Imatge



BUSCA A DORY (Grup1 - 4tC)**Història****Número participants - 4-5**

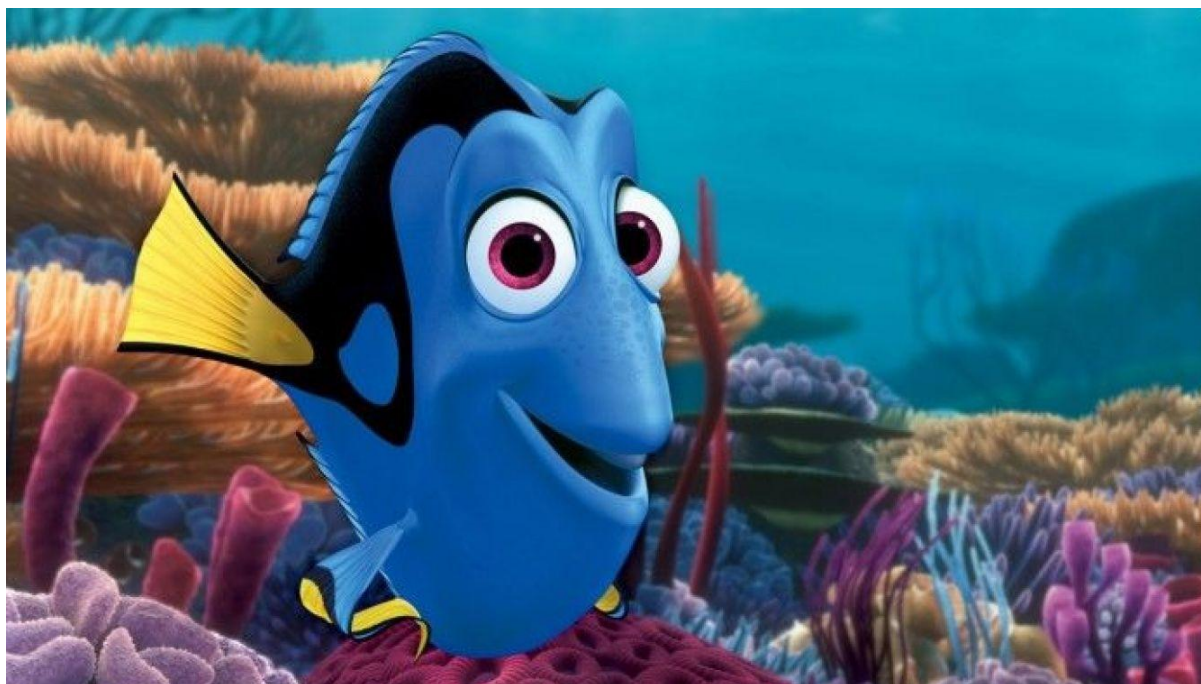
La Dory (pilota de tennis) s'ha perdut i l'hem de rescatar. Us heu llançat al mar i heu començat a nedar i de cop i volta la veieu a 15 m, però no podeu arribar perquè hi ha megalodons nedant al seu voltant. Només podeu utilitzar 4 cloïsses (Cèrcols) que estan surant i que estan col·locades en fila índia. Podeu arribar saltant per sobre d'elles i tornar?

Normes

- Cada vegada que una persona surti de la Cloïssa (Cèrcols) s'ha de tornar a començar

Material

- 4 cercols
- 1 pilota de tennis.

Imatge

EL CORONAVIRUS (Grup2 - 4tC)

Història

Número participants - 4-5

Els Científics han de portar el coronavirus (pilota) a la farmàcia on està la vacuna que està a 23 metres, però tenen un problema: no poden tocar el coronavirus (pilota) amb cap part del cos, si ho fan quedarien contagiats. Tenim la sort de que ens han deixat un camió (matalàs) per portar-lo.

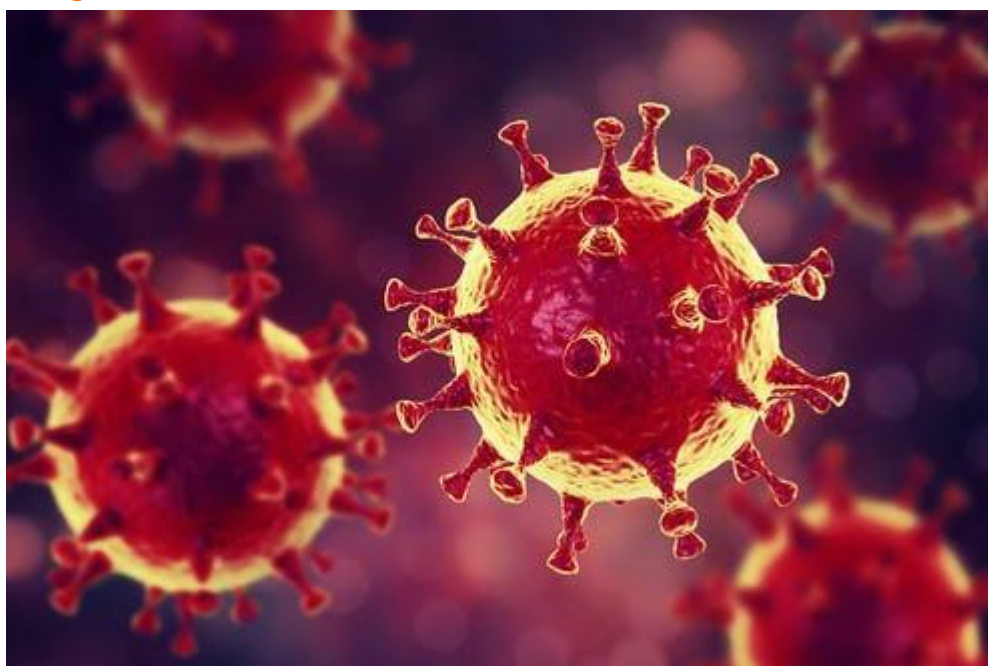
Normes

- Si cau la pilota és torna a començar des del principi
- Si es toca la pilota amb alguna part del cos comencem de nou.
- El matalàs l'heu de portar sempre estirat i molt rígid.

Material

- Pilota
- Matalàs

Imatge



DESACTIVEM LA BOMBA! (Grup3 - 4tC)

Història

Número participants - 4-5

Uns nens i nenes caminaven pel bosc. De sobte van trobar una bomba (pilota). Estan obligats a desactivar-la perquè sinó... Explota! (BOOM!). Per desactivar-la haurà de passar-se-la 3 vegades cada parella mentre salten a la comba. Si la bomba explota la Terra es destruirà.

Normes

- Si cau la pilota a terra es torna a començar.
- La pilota s'ha de passar 3 vegades cada parella.
- La corda només es pot parar per canviar de parella.

Material

- 1 pilota
- 1 corda on puguin saltar dos persones a la vegada.

Imatge



L'ENCANTERI A GRYFFINDOR (Grup4 - 4tC)

Història

Número participants - 4-5

Slytherin ha fet un encanteri a GRYFFINDOR, només es pot desfer si guanyen un partit de Quidditch. El problema és que 5 persones falten a l'equip de GRYFFINDOR i vosaltres heu de substituir als jugadors que falten. El repte el superareu si aconsegiu passar-vos la pilota fins arribar a l'altra banda del pati on hi haurà la cistella màgica (un cercol) que aguanta un company/a.

Normes

- No es pot caminar amb la pilota a la mà
- Tots han de tocar la pilota en algun moment durant totes les passades.
- Les passades han de ser d'un metre entre dues persones com a mínim
- Si la pilota cau es torna a començar
- Al camp té que ser de 14 metres.
- EN total heu de fer tants punts com persones sou al grup.
- Tots heu de passar per agafar el cercol.

Material

- 1 cercol
- 1 pilota

Imatge

