

El joc de cartes per fer un bon ús energètic a l'escola

És un joc entre 2 a 6 jugadors.

Entre els alumnes de l'escola hi ha un repte a veure qui és més responsable en tenir un bon consum energètic. però hi haurà algú que intentarà sabotejar-te, encenen les llums, obrint les finestres... L' objectiu del joc és aconseguir ser el que més estalvia en energia mentre intentes que els altres no et facin malbaratar-la.

Preparació

Barreja les cartes i reparteix 3 a cada jugador.

Col·loca la baralla boca avall a sobre de la taula, on tots els jugadors hi puguin accedir. Al costat de la baralla estarà la baralla de descart on es deixen les cartes utilitzades.

Quan s'acabi la baralla senzillament dones la volta a la pila de descart i no fa falta barrejar més.

Contingut

Estalviar energia					
Malbaratar energia					
Resoldre malbaratament					
Ajudar o sabotejar					

Objectiu

Ser el primer jugador en aconseguir les 4 accions per estalviar energia, sense que els altres jugadors et sabotegin fent que malbaratis l'energia, així seràs el guanyador de la partida.

Un jugador es considera guanyador quan cap acció d'un altre jugador li està malbaratant l'energia.

Mecànica del joc

Cada jugador ha de tenir al començament del seu torn, 3 cartes a la mà i només podrà realitzar una acció en cada torn del joc. Després d'haver actuat, robarà tantes cartes de la pila, per tornar a tenir la seva mà completa.

Juga amb diferents tipus de cartes, col·locant-les sobre la taula davant teu per construir les quatre accions que et permeti un estalvi energètic o sobre les cartes dels teus adversaris per evitar que puguin estalviar.

Algunes cartes poden obligar-te a descartar o a canviar l'estalvi energètic, per malbaratar o inclús descartar la teva mà.

Pensa quina estratègia utilitzaràs per ser el primer en aconseguir l'estalvi energètic.

Estigués atent com juguen els altres, perquè hauràs d'evitar que la resta de jugadors siguin els primers.

Fases del joc

Aquest joc és un joc dinàmic:

Has d'escollir entre jugar una carta o descartar-la.

Després has de robar tantes cartes com necessites abans de passar el torn al següent jugador.

No pots passar el teu torn sense haver-lo jugat.

Fase1: Escull una d'aquestes dos accions, JUGAR o DESCARTAR.

Juga una sola carta de la teva mà per torn

Descarta tantes cartes com vulguis

Fase 2: ROBAR

Fase3: PASSAR.

Roba tantes cartes com siguin necessàries per tenir 3 cartes a la teva mà

Passa el torn al jugador de la teva dreta

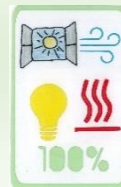
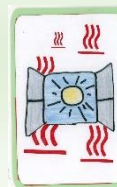
TIPUS DE CARTES

Estalviar energia



Has de reunir 4 estalvis energètics per guanyar, però tots han de ser diferents. Però també hi ha una carta on estan totes les accions, que et pot ajudar a completar. Això vol dir que si tens tres accions i et falta una, la carta que té totes les accions farà de la que et falta, sigui la que sigui.

Malbaratar energia



Usa aquestes cartes de malbaratament d'energia sobre una carta del mateix tipus. Així el teu contrincant no podrà guanyar fins que tregui la carta de malbaratament.

Si poses dos cartes de malbaratament en la mateixa acció d'estalvi, la carta d'estalvi i les de malbaratament se'n van a la pila de descart.

També pots eliminar una carta d'acció per resoldre el malbaratament, posant a sobre una carta de malbaratament. Llavors, la carta de malbaratament i la de la resoldre se'n van a la pila de descart.

Hi ha una carta de malbaratament que és un comodí que pot provocar que hi hagi un malbaratament d'energia o sabotejar l'acció d'estalvi o de resoldre de qualsevol tipus.

Resoldre el malbaratament

Les cartes per resoldre el malbaratament serveixen per ajudar a estalviar energia.

Evita que es malbarati l'energia i es poden anul·lar aquelles cartes que la malbaraten.



Interruptor. Utilitza aquesta carta per resoldre el malbaratament de la bombeta encesa o per descartar una carta d'encendre la llum. Una vegada fet això, les cartes se'n van a la pila de les cartes descartades.

Endoll. Utilitza aquesta carta per desendollar l'ordinador quan està carregant al 100% o per descartar una carta que està carregant al 100%. Una vegada fet això, les cartes se'n van a la pila de les cartes descartades.

Finestres mig obertes. Utilitza aquestes cartes per resoldre el malbaratament del mateix tipus. Si és l'aire fred, descartarà la finestra oberta o resoldrà la finestra oberta. Una vegada fet això, les cartes se'n van a la pila de les cartes descartades.

Les cartes comodins que estalvien. Utilitza-les per protegir les energies de qualsevol tipus. També poden ser destruïdes per qualsevol carta que malbarati. Protegir cartes. Quan poses una segona carta de resoldre a sobre d'una d'estalvi, quedarà protegida tota la partida contra qualsevol carta que li pugui afectar.

Cartes que ajuden o sabotegen



Canvia: Intercanvia una carta teva que malbarata per una d'estalvi d'un contrincant.



Canvia tot: Canvia totes les teves cartes d'estalvi de davant teu per les d'un altre jugador.



Apagada: Tots els jugadors descarten totes les seves cartes de la mà i agafen 3 de la baralla.



Electricista: Roba una carta de davant d'un contrincant per quedar-te-la tu.



Caixa d'eines: Canvia totes les teves cartes de la teva mà per les del jugador de la teva elecció.