



REpte SETMANAL  
27 AL 3 DE MAIG

CICLE INICIAL

## CONeixEMENT DEL MEDI

### EL CICLE DE L'AIGUA

AQUESTA SETMANA PASSADA HA PLOGUT BASTANT...  
SABEU PER QUÈ PASSA AIXÒ?

INVESTIGUEM-HO!

US PROPOSEM FER UN EXPERIMENT. DESPRÉS, PARLEU AMB LES  
VOSTRES FAMÍLIES SOBRE EL QUE PASSA!  
PER COMPROVAR QUE LES VOSTRES HIPÒTESIS SÓN CORRECTES,  
MIREU AQUEST VÍDEO.

## MÚSICA

AQUESTA SETMANA US CONVIDEM A PARTICIPAR EN UN

### VIDEOCLIP

- ESCOLTEU LA MÚSICA QUE HEM TRIAT AQUÍ
- OBRIU EL DOCUMENT AMB LA LLETRA AQUÍ
- LLEGIU EL BOCÍ DE CANÇÓ QUE HA TOCAT A LA CLASSE
- GRAVEU-VOS BALLANT O REPRESENTANT EL QUE DIU  
LA CANÇÓ O FENT QUALSEVOL COSA QUE ESTEU FENT  
PER CASA AQUESTS DIES.



ENVIEU-NOS UN FRAGMENT DE VÍDEO (NO CAL TOTA  
LA CANÇÓ, AMB MENYS D'UN MINUT N'HI HA PROU!) **RETORN**

## LLENGUA CATALANA



**L**LEGEIX I BUSCA DE QUI ES TRACTA  
(PODEU ENCERCLAR CADA PERSONATGE D'UN COLOR)

FITXA ADJUNTA

**L** DESPRÉS, ESCRIU QUATRE FRASES MÉS, SOBRE ALTRES  
PERSONATGES DEL DIBUIX.

FITXA ADJUNTA

**RETORN**

(SI NO PODEU IMPRIMIR LES FITXES, NOMÉS CAL QUE ENS ENVIEU LES FRASES QUE HEU  
ESCRIT EN UN PAPER)

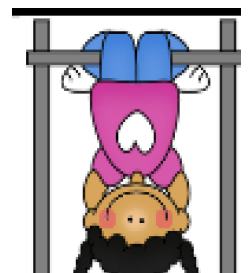
## EDUCACIÓ FÍSICA

**L'AITOR ESTÀ QUE NO PARA!** AQUEST PRACTICANT DE LA UDL QUE ENS HA TOCAT ÉS LA CANYA!! SEMBLA QUE AIXÒ DE QUEDAR-SE A CASA

LI DONA UN MUNT D'IDEEES... PER AQUESTA SETMANA ENS PROPOSA REPTES AMB EL TANT FAMÓS **PAPER DE VÀTER!**

N'HI HA ALGUNS QUE SÓN UNA MICA COMPLICATS, PERÒ JA **SABEM QUE PER VOSALTRES RES ÉS IMPOSSIBLE!!** US ATREVIU??

SI VOLEU, ENVIEU-NOS ALGUN VÍDEO O FOTO DE COM US HA SORTIT ALGUN REpte.



LET'S GO!!

## ENGLISH

### LET'S PLAY A GAME: CLOTHES & SEASONS

RECORDEM VOCABULARI APRÈS A L'ESCOLA!  
QUAN OBRIU EL LINK POSARÀ "ENTER NICKNAME" HEU  
D'ESCRURE EL VOSTRE NOM I FER CLICK ON POSA "OK,GO" PER  
COMENÇAR A JUGAR.  
ENJOY!

## MATEMÀTIQUES

 AQUESTA SETMANA US PROPOSEM FER PROBLEMES VISUALS

[CLIQUEU](#)

## RELIGIÓ / VALORS

RELIGIÓ: HACER LA FICHA DEL BAUTISMO. [FICHA ADJUNTA](#)  
HACER FICHA PINTAR EN PAINT [FICHA ADJUNTA](#)

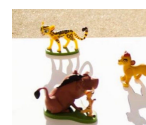
VALORS: AQUESTA SETMANA ANIMAC ENS OFEREIX UNA ANIMACIÓ MOLT TENDRA I DIVERTIDA D'UN PERSONATGE ANOMENAT: **TOPITO**. EL PRIMER VIDEO EXPLICA LA HISTÒRIA D'AQUEST PERSONATGE I ELS ALTRES DOS VIDEOS HI HA DIFERENTS CAPÍTOLS. DISFRUTEU D'AQUESTA ANIMACIÓ.

[ENLLAÇ](#)

## ART

### DIBUIXEM OMBRES!

AQUESTA SETMANA LA PROPOSTA ÉS AGAFA DIVERSOS OBJECTES QUE TINGUIS PER CASA TROBAR LA SEVA OMBRA DAMUNT D'UN FUI EN BLANC I PODER DIBUIXAR L'OMBRA QL GENEREN ELS OBJECTES. POTS UTILITZAR L LLUM DEL SOL O BÉ UNA LLANTERNA.



FES-NE UNA FOTO! [RETORN](#)

## LLENGUA CASTELLANA

### LECTURA TITULADA: LA PALOMA Y LA HORMIGA

INSTRUCCIONES- HACER CLICK EN UNIDAD 1 "LECTURA+ACTIVIDADES".  
DESPUÉS DE LEER EL CUENTO, HACER CLIC EN EL LÁPIZ QUE APARECERÁ A LA DERECHA PARA CONTESTAR LAS PREGUNTAS)

## TAC / INFORMÀTICA

SCAPE ROOM DE CICLE INICIAL: LES SENYORETES DE CICLE INICIAL ENS HAN TANCAT A L'ESCOLA, PER PODER SORTIR, HAUREU DE PASSAR LES PROVES QUE ENS HAN PLANTEJAT. ACCEDIU AL SEGÜENT ENLLAÇ PER GAUDIR D'AQUEST REPTÉ...

<https://view.genial.ly/5e90aa21b5f8e60d8ff9a084/game-breakout-scape-room-escola-alcoletge-cicle-inicial>

CONTINUAR AMB EL PENSAMENT COMPUTACIONAL:

ENTREU AL SEGÜENT ENLLAÇ: <https://www.powtoon.com/c/d40KESUDKFX/1/M> SEGUIU ELS PASSOS DEL VÍDEO [TUTORIAL!](#)

ACTIVITAT DE CODE.ORG: PENSAMENT COMPUTACIONAL NOMÉS CALDRÀ ENTRAR A LA WEB CODE.ORG I SEGUIR ELS SEGÜENTS PASSOS: 1.- INTRODUIR EL CODI DE GRUP (1RA I 1RB-TRYZRS 2NA- MQBZLN 2NB- VFRDZK). 2.- CLICAR EL NOM DE L'ALUMNES I SELECCIONAR EL SEU SÍMBOL PERSONAL. 3.- DUR A TERME EL PROGRAMA ESTABLERT PEL MESTRE.

[CLIQUEU PER VEURE ELS CODIS DE PRIMER](#) [CODIS DE 2NA](#) [CODIS DE 2NB](#)

AQUESTA ACTIVITAT NO TÉ DATA DE RETORN, PODEU ANAR PUJANT EL NIVELL FINS A FINAL DEL CURS... ES TUTORITZARÀ ON-LINE A TRAVÉS DE LA MATEIXA PLATAFORMA I S'ANIRAN AFEGINT NOUS REPTES A MESURA QUE ELS ANEU FINALITZANT.