

OBJECTIUS D'APRENTATGE DE MATEMÀTIQUES. 4T DE PRIMÀRIA

1. Reconèixer les regles del sistema de numeració decimal.
2. Construir nombres fins al milió.
3. Arrodonir, compondre i descompondre nombres.
4. Aplicar les propietats de la multiplicació i les de la suma per facilitar les operacions.
5. Comprendre la multiplicació com a suma de termes iguals i la divisió com un repartiment a parts iguals.
6. Aplicar les taules de multiplicar.
7. Multiplicar per nombres de dues i tres xifres i dividir per nombres d'una i iniciar-se en la divisió de dues xifres.
8. Dividir aplicant algorismes no estàndard (restes successives, sumes successives, etc.).
9. Reconèixer la divisió com l'operació inversa de la multiplicació.
10. Distingir entre divisions exactes i no exactes.
11. Efectuar divisions amb la calculadora sense utilitzar la tecla de divisió.
12. Multiplicar i dividir per la unitat seguida de zeros (100 i 1000)
13. Identificar els termes de la divisió i de les fraccions.
14. Reconèixer el concepte de fracció.
15. Calcular meitats, quarts, terços i sisens.
16. Calcular fraccions equivalents i sumar i restar fraccions d'igual denominador.
17. Identificar fraccions decimals.
18. Expressar qualsevol quantitat de cèntims en euros i viceversa.
19. Distingir la part entera de la part decimal, les dècimes i les centèsimes d'un nombre decimal.
20. Comprendre la correspondència entre fraccions decimals i nombres decimals.
21. Ordenar i representar-les a la recta numèrica els nombres decimals i les fraccions.
22. Reconèixer l'ús dels nombres decimals en la vida quotidiana.
23. Arrodonir, sumar i restar nombres decimals.
24. Interpretar diagrames de barres i pictogrames, i construir-ne a partir de taules.
25. Determinar les freqüències absolutes i la moda dels valors d'una distribució estadística i calcular la mitjana aritmètica.
26. Realitzar experiments aleatoris.
27. Distingir entre tipus d'esdeveniments: possibles impossibles i segurs.
28. Determinar el grau de probabilitat d'un esdeveniment.
29. Distingir entre rectes, semirectes, segments i punts i entre regió i frontera.

30. Classificar els angles segons la seva obertura.
31. Anomenar els polígons segons el nombre de costats que tenen i classificar-los en regulars i irregulars.
32. Classificar els triangles segons la longitud dels costats i segons l'obertura dels angles.
33. Distingir els diferents tipus de quadrilàters.
34. Comprendre les nocions de perímetre i àrea.
35. Conèixer els elements de la circumferència i el cercle.
36. Distingir entre poliedres i cossos rodons i entre cilindre, con i esfera.
37. Identificar els elements d'un poliedre (cares, vèrtexs i arestes).
38. Reconèixer un prisma, conèixer les característiques d'un cub i d'una piràmide.
39. Orientar-se en un plànol i identificar les seves coordenades.
40. Aplicar els seus coneixements de les unitats de longitud, les unitats de pes i les unitats de capacitat per resoldre situacions de la vida quotidiana.
41. Estimar la longitud, la capacitat o el pes d'un objecte o d'un ésser viu.
42. Expressar mesures de longitud amb decimals i de mesura de pes i de capacitat en forma de fracció i en forma decimal.
43. Dominar el calendari per resoldre qüestions de temps complexes.
44. Conèixer la correspondència entre hora, minut i segon.
45. Llegir i fer càlculs d'hores amb el rellotge analògic i el rellotge digital.