

JOC 1

DESCRIPCIÓ

Hi ha fitxes vermelles i grogues. Hi ha dos jugadors.

INSTRUCCIONS

1. Cada jugador té unes fitxes. Un jugador té les vermelles i l'altre té les grogues.
3. Hi ha un tauler en vertical on es posen les fitxes.
4. Si et quedes sense fitxes perds.
5. L'objectiu per guanyar és fer una línia de 4 fitxes.
6. Es pot fer la línia de 4 horitzontal, vertical o diagonal.
7. Només has de fer una línia de quatre.
8. No val agafar les fitxes del tauler vertical.
9. Ha de ser la línia de quatre fitxes i del mateix color.



JOC 2

Descripció del joc

Té peces de tres números com per exemple 2 6 i 4. Tenen forma triangular amb punxa rodona i unes instruccions molt estrictes. Poden jugar de 3 a 6 persones.

Instruccions del joc

- 1 Obre la caixa.
- 2 Posa les peces boca baix i barreja-les.
- 3 Agafa 7 peces.
- 4 Cada jugador ha d'agafar una de les peces que ha sobrat. Qui tingui menys punts, comença el joc.
- 5 Si per exemple surt 2,6 i 4 l'altre jugador a d'intentar treure 62 26 42 24 64 o 46.
- 6 Quan ha acabat, canvien el torn. L'altre jugador ha de fer el mateix que l'anterior.
- 7 Qui es quedi sense peces, guanya la partida.



JOC 3

DESCRIPCIÓ

És un joc que té dos quadrats de plàstic que s'ajunten i es separen. Els dos quadrats tenen finestres que s'obren i es tanquen. A dins es posa un cartró que té dos cares.

INSTRUCCIONS

- 1- Agafa els quadrats i junta'ls.
- 2- Tria una de les cares del cartró. Posa la cara que has triat a dins del quadrat.
- 3- Obre les finestres.
- 4- Decideix qui comença.
- 5- Has d'endevinar el nom del personatge.
- 6- Pregunta alguna cosa. Per exemple: pregunta-li si és un noi o una noia, si diu que es una noia has de tancar les finestres on surten nois.
- 7- Quan un jugador acaba de fer la pregunta, canvia el torn.
- 8- Qui aconseguixi endevinar com es diu el personatge guanya.



JOC 4

DESCRIPCIÓ

Juguen 4 jugadors, 1 porter i una pilota. Hi ha un entrenador, un àrbitre i els suplents.

NORMES

1. No pegar.
2. No fer segades dures.
3. No tocar la pilota amb la mà.

INSTRUCCIONS

4. El entrenador decideix qui comença el partit.
5. Els capitans van amb el àrbitre per veure qui comença.
6. Esperar a que el àrbitre xiuli per que comenci el partit.
7. Comença el partit.
8. Cada part té 25 minuts.
9. Qui ha marcat més gols guanya el partit.
10. Fer el crit de l'equip.
11. Aplaudir als pares.
12. Anar a la dutxa.



JOC 5

DESCRIPCIÓ

Com a mínim 2 persones i com a màxim els que vulguis.

INSTRUCCIONS

1. Primer un nen o nena conta fins a 30.
2. Mentre un està contant, els altres s'amaguen.
3. Quan acaba de contar, els busca.
4. Si et pilla, la para i sinó la torna a parar.
5. Per salvar-te has d'anar on l'estan parant.
6. Perque et pillin, t'ha de tocar el que la para.



JOC 6

DESCRIPCIÓ:

És un tauler amb quadrats de color blanc i marró. Hi ha setze peces de color blanc i negre. Per jugar es necessiten 2 jugadors.

INSTRUCCIONS:

1. *Agafa les peces i les poses en línia recta en el tauler.*
2. *Hi ha una reina i un rei. El rei es posa en el seu color.*
3. *Les peces de color blanc comencen primer.*
4. *Cada peça té número de punts per exemple un alfil, si el mates et donarà 8 punts i si mates un peó et donarà 2 punts.*
5. *Objectiu matar al rei de l'altre jugador.*



JOC 7

DESCRIPCIÓ:

Són pals llargs de fusta amb ratlles de colors i un pal és
Persones: Mínim 2 persones màxim 6 persones.
Material: Pals de fusta.

INSTRUCCIONS:

1. Agafa els pals.
2. Deixa'ls anar.
3. Agafa un pal sense que els altres pals es moguin.
4. Si es mou algun pal has de deixar el pal que has agafat.
5. Guanya el que tingui més punts (Qui hagi agafat més pals sense moure'n els altres).
6. La reina suma 2 punts.



JOC 8

DESCRIPCIÓ

Hi ha un tauler, un gobelet , un dau i una fitxa. Per jugar es necessiten 6 adults o nens/es.

INSTRUCCIONS

1. Per començar a jugar s'han de posar les fitxes al tauler .
2. Moure el gobelet i tirar el dau.
3. Si et toca la casella del pont, has d'anar de pont a pont.
4. Si et toca la casella de la oca, has d'anar d'oca a oca .
5. Si et toca la casella del laberint, 2 torns sense jugar .
6. Si et toca la casella del dau, has d'anar de dau a dau.
7. Si et toca la casella de la calavera, torna a començar.
8. Guanya qui hagi fet la volta sencera.



JOC 9

DESCRIPCIÓ:

És un joc que es juga amb gobelets, cartes i una campana. Podem jugar fins quatre jugadors.

INSTRUCCIONS :

Posem totes les cartes al mig. Repartim cinc gobelets a cada jugador. Girem la primera carta, i comencem a jugar. Hem de posar els gobelets de colors en la mateixa posició (ordre) que apareixen al dibuix de la carta.

El jugador que acaba abans, toca la campana. Si ho ha fet bé, es queda amb la carta.

Es torna a jugar.

Guanya.....

Guanya el que te més cartes!!!!



JOC 10

DESCRIPCIÓ

És un joc de cartes. Poden jugar de 2 a 10 jugadors.

INSTRUCCIONS

1. Repartir 7 cartes a cada jugador.
2. Posem les cartes que sobren a un costat per poder robar.
3. Agafem una carta de la pila i la posem al mig per començar el joc.
4. Hem de posar una carta del mateix color o el mateix numero. Si no tens, has de robar.
5. Hi ha cartes especials ,robar 2 cartes, robar 4 cartes , canvi de sentit, canvi de color , prohibit tirar.
6. Puc tirar més d' una carta si són del mateix número i color.
7. L' objectiu es quedar-se sense cartes.
8. Quan em quedo amb una carta dic UNO.



JOC 11

DESCRIPCIÓ

És un joc de pillar. Per jugar necessitem dos jugadors com a mínim. No hi ha màxim. No es necessita material.

Instruccions

1. Hem de decidir qui són cacos i qui són polis.
2. Hem tenir el mateix número de polis que de cacos.
3. Els cacos es posen la samarreta del revés , els policies normal.
4. Els cacos comencen a córrer.
5. Els policies han de pillar a tots els cacos.
6. Si pillen a un caco , el porten a la presó.
7. Per salvar a un caco , un altre caco li ha de de xocar la mà.
8. El joc s'acaba quan tots els cacos entren a la presó.
9. Llavors es fa canvi.



JOC 12

Descripció:

És un joc de taula. Necessitem gobelets, daus i un tauler. Podem jugar de 2 a 4 jugadors. Tot i que també hi ha de 6.

Instruccions:

El primer jugador tira el dau. Mou la seva fitxa tantes caselles com número ha sortit al dau. Al acabar el moviment canviem de jugadors. Si et surt el número 5 pots treure una fitxa de casa teva. Si mates alguna fitxa se'n va a casa seva i l'altre pot avançar vint caselles. Si et surt un 6 tornes a tirar. Si et surt un 6 tres vegades te'n vas cap a casa. Si hi ha dos fitxes del teu equip en la mateixa casella, no poden passar. Hi ha unes caselles de diferent color que són "seguro" i allà no et poden matar. Guanya qui fa la volta a tot el tauler amb les 4 fitxes.



