

1ª SESIÓN: personajes

¿Qué haremos?

Crear un avatar de un personaje del libro Grandes esperanzas de Charles Dickens

¿Por qué lo haremos?

Para recordar mejor los personajes de la lectura y adquirir conocimientos sobre les TIC (formato de ficheros de imagen y vídeo, uso de aplicaciones web, recursos online)

¿Cómo nos vamos a organizar?

Trabajaremos en parejas en el aula de informática, cada pareja dispone de un ordenador para trabajar.

¿Qué hemos de producir y por qué?

Cada pareja escogerá uno de los personajes que aparecen en los primeros capítulos del libro y creará un avatar a partir de los recursos de una aplicación web. De esta manera conocemos un recurso disponible en la web y una posible aplicación.

¿Cuál es el producto final y como se entrega?

El producto final son dos ficheros (uno de imagen y uno de texto) y un pequeño texto sobre otras aplicaciones de este recurso. Se ha de entregar a través de correo electrónico a las siguientes direcciones: martac@cfabonpastor.cat y aitord@cfabonpastor.cat.

1.- CREACIÓN DE UN AVATAR

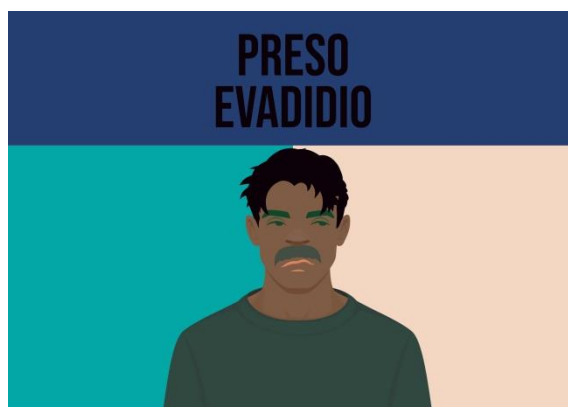
1. Visita el siguiente enlace: <https://www.adobe.com/es/express/create/avatar>
2. Regístrate con el correo de la escuela.
3. Elige un personaje entre los que aparecen en los cinco primeros capítulos y crea su avatar.

Cambios a realizar para la construcción del avatar:

- ✓ Personalización de la cara
- ✓ Colores
- ✓ Fondo
- ✓ Animación

4. Guarda la imagen con la extensión de imagen(.jpg) y también en vídeo (mp4)

Aquí tienes un ejemplo:



2.- ¿Se te ocurre alguna otra aplicación de este recurso?

AMPLIACIÓN

3.- Os sobra tiempo: <https://l-www.voki.com/>.

Envía el resultado por correo a las mismas direcciones.

Explícala en el mensaje que mandes a l@s profes@s.

LISTA DE COMPROBACIÓN

Hemos creado un avatar personalizado de uno de los personajes del libro.	
Hemos guardado en extensión jpg y mp4 el producto resultante (avatar)	
Hemos enviado por correo electrónico el resultado a nuestros/as profesores/as.	
Voluntario: hemos probado otro recurso web para crear avatares.	