

Llicències C. Matemàtiques

Les llicències C es poden trobar també al cercador de llicències de l'xtec:

<http://xtec.gencat.cat/ca/innovacio/historic/bdllicencies/>

Educació Primària

(Alguns dels materials es troben comprimits en zip)

- [Maths with Very Young Learners](#) (2007-2008)

[Carmen Parrondo](#) Educació Infantil



Aquest material consta de 3 unitats de programació pensades per a ser aplicades a diferents nivells d'Educació Infantil i primer cicle d'Educació Primària:

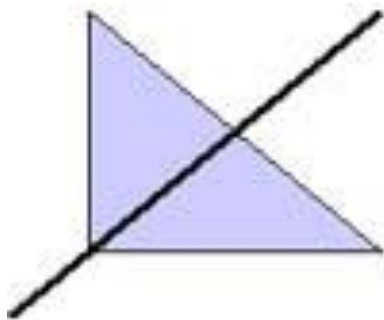
Numeracy and Counting Rhymes. Aquest bloc consta de 2 unitats "Counting from 1-10" and "Counting back from 10-0".

Calculating and Counting Rhymes Aquest bloc consta de 2 unitats "Counting Forwards and back from 0-10" and "Solving problems".

Geometry and Art. Aquest bloc consta de 2 unitats "Flat shapes" i "Solid shapes".

- [Get into the Geometric World](#) (2006-2007)

[Neus Grau Nadal](#) Cicle superior



La proposta parteix del bloc de continguts de geometria del curriculum de cicle superior d'educació primària. Es proposen 5 unitats i un apartat d'operacions.

Unitat 1: *Lines, circles and angles*

Unitat 2: *2D shapes*

Unitat 3: *Symmetry, rotation and translation*

Unitat 4: *Perimeters and areas*

Unitat 5: *3D shapes*

- [Using ICT in Geometry classes](#) (2005-2006)

[Montserrat Batiste](#) Cicle superior



Geometry is great fun és una WebQuest de geometria.

Aquesta proposta permet l'alumnat aprendre sobre formes i espai a través d'activitats manipulatives que interrelacionen la geometria amb el seu entorn immediat. L'apartat procés d'aquesta WebQuest té 5 planetes amb diferents activitats, cada planeta està relacionat amb un tema: figures de 3 dimensions, políedres, pentominos, el cub i simetries.

- [Shape and Space: 2D and 3D](#) (2004-2005)

[Montserrat Canet](#) Cicle mitjà



Aquesta proposta consta de dues unitats de programació relacionades amb la Geometria: l'estudi de cossos '3 D' i figures planes '2 D' per a treballar-les amb els alumnes del cicle mitjà.

El treball es plateja a partir de l'experimentació i l'exploració de l'espai: la posició, les formes i els canvis de les posicions i les formes.

Posició: orientació espacial (situar-se un mateix) i organització espacial (situar els objectes entre ells).

Formes: estudi de les línies d'una dimensió (línia recta i corba), les figures de dues dimensions (polígons, superfície plana i corba) i els cossos de tres dimensions (políedres).

Canvis de posició i de formes: estudi de les transformacions geomètriques, com són els girs, les simetries i les translacions.

- [Maths vocabulary and Problem solving](#) (2004-2005)

Es poden trobar tots els materials als enllaços següents, junt amb els projectes de naturals i socials:

[Memòria en format pdf](#)

[Documentació annexa](#)

[Altres documents](#)

[Núria Carrillo](#) Cicle superior



Aquesta proposta conté dues parts: un llistat de vocabulari matemàtic i estructures utilitzades per docents anglesos a classe, la base teòrica del "Problem Solving", una selecció de problemes per a 5è (Problem Solving 1) i una altra per a 6è (Problem Solving 2).

El llistat de vocabulari en diferents blocs (nombres, càlculs, mesures, representació de les dades, espai...) i instruccions concretes i frases que els mestres poden utilitzar per tal d'afavorir que els alumnes vagin adquirint el llenguatge matemàtic i a la vegada puguin participar de les activitats que es van plantejant a la classe.

Els problemes mantenen una mateixa estructura (llegir i entendre el problema, planificar una solució, resoldre el problema i comprovar la solució).

Es plantegen 20 problemes en total. Per a cada full de l'alumne, hi ha un full del mestre amb exemples d'estructures que es poden utilitzar, preguntes que poden ajudar a fer pensar als alumnes i entendre el problema.

- [Maths: from mental arithmetics to problem solving](#) (2004-2005)

Memòria en format pdf

Documentació annexa

Altres documents

[Ester Terés](#) Cicle mitjà



El treball que aquí es recull consisteix en l'elaboració i compilació del material necessari per portar a la pràctica la part de numeració, càlcul, operacions i resolució de problemes en llengua anglesa al Cicle Mitjà de Primària. El fet que l'àmbit d'aplicació del projecte sigui una escola petita d'una ZER, on els agrupaments es fan per cicles, condiciona l'elaboració i planificació de la matèria. S'han programat les diferents unitats, per tal d'optimitzar temps i esforços, de manera que la major part del temps es pugui treballar en gran grup i, només en activitats puntuals en algun moment de les diferents sessions es plantejaran vies diferents per als diferents nivells (3r i 4t de primària). S'inclouen presentacions PP i un llistat de webs on es poden obtenir recursos per a l'aula.

- [Working in English](#) (2005-2006)

[M. Carme García Lafuente](#) Cicle superior



[Maths](#): Numbers, Geometry and Games

Educació Secundària

- [Geometry and measurement](#) (2008-2009)

[M^a Josep Sanz Espuny](#) Cicle superior. IES Antoni Cumella. Granollers

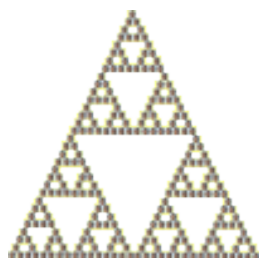


El treball consta de 4 unitats de l'àrea de Matemàtiques per a 1r d'ESO:

- 2D shapes,
- Area of 2D shapes
- 3D shapes
- Surface area and volume of 3D shapes

- [The Geometry of Nature: Fractals](#) (2007-2008)

[Josefina Dexeus Millo](#) 3r ESO



Introducció molt pautada al món dels fractals, seguint el model dels llibres "Iteration" i "Fractals" d'en Robert Devaney i altres, citats a la bibliografia. Les activitats utilitzen els temes de currículum en un context diferent i són fàcilment adaptables al primer cicle d'ESO i fins i tot, a sisè de Primària.

- [Functions: those strange Machines](#) (2007-2008)

[Albert Herrero Izquierdo](#) 2n cicle de l'ESO



El treball desenvolupa 3 unitats:

En la Unitat 1, "The concept of function", es defineix què és una funció mitjançant l'analogia de la màquina de nombres, i es desenvolupen tots els seus elements (imatge i anti-imatge, notació efa de ics, taula de valors, gràfica, expressió analítica).

En la Unitat 2, "The gradient", s'estudia el pendent d'un pla inclinat i d'una recta.

En la Unitat 3, "The affine function", s'estudien les funcions lineals i afins, i s'apliquen a situacions de la vida real.