

Fitxa tècnica Llibre + App	Imatge llibre	Títol: Oh! Mon chapeau Escriptor/a: RIGAUD, Louis; BOISROBERT, Anouck Il·lustrador/a: Louis Rigaud i Anouck Boisrobert Editorial: Helium-editions Edat destinataris: Aconsellable a partir de 3 anys Preu: 17€ Any: 2014 ISBN: 978-2-330-03614
	Imatge App	Nom: Oh! The magic drawing app Adreça de l'app: http://ludocube.fr/game/oh/play/ https://apps.apple.com/app/id977170314 Sistema de configuració (Android, Ipad...): Edat destinataris: Aconsellable a partir de 3 anys
Llibre+app	Per què recomanem aquests materials?	Perquè el treball integrat d'aquests materials pot facilitar la construcció de nous aprenentatges, ajudant a desenvolupar el gust per la literatura de qualitat. Perquè afavoreix l'expressió i la comunicació entre els infants i entre els infants i adults, mentre aprenen les formes, els colors i fomenten la seva creativitat.
Orientacions pedagògiques per als docents	Objectius	- Millorar en l'escolta i comprensió de narracions (conte), com a font de plaer i aprenentatge, tot interaccionant entre els infants i entre els infants i adults. - Aprendre a utilitzar i tenir cura del llibre desplegable (pop-up). - Aprendre a utilitzar eines tecnològiques (app-tauleta) per explorar i gaudir de les seves possibilitats. - Fer ús del llibre desplegable i d'eines tecnològiques (app-tauleta) per fer representacions de manera creativa. - Experimentar amb tècniques plàstiques (collage), tot jugant a transformar figures geomètriques en diferents elements i personatges de la vida real.

		- Utilitzar el llibre desplegable, l' app i diferents tècniques plàstiques, per crear espais de comunicació que fomentin l'escolta, la parla, la representació...
	Desenvolupament de la sessió Com ho faig?	- Presentar ell llibre "Oh! Mon chapeau" al gran grup (de la manera que es cregui més encertada), mostrant-lo, comentant-lo, tot explicant que per les característiques pròpies del llibre caldrà compartir-lo en petit grup, (entre 3 i 4 alumnes). - Explicar el conte en petit grup, compartint el llibre amb els infants de manera que puguin anar descobrint les sorpreses del desplegable, alhora que van entrant en la història. (Seria interessant que abans de passar a l'app, es comparteixi amb el petit grup més d'una vegada la història i troballes del conte). - Presentar l'app sense donar massa consignes als nens i nenes, de manera que puguin explorar el seu funcionament tot descobrint les possibilitats que l'app els ofereix. (Cal vetllar que tots els infants puguin tenir les mateixes possibilitats d'experimentar amb l'app. L'adult intervindrà quan ho consideri oportú però si no cal abans, fer-ho quan vegi que ja han trobat totes o moltes de les possibilitats que té l'aplicació). -L'adult començarà a posar senzilles consignes com ara: "Agafa tres figures i decideix de quin color les vols i en quins element i/o personatge les vols convertir"...Buscar -ne de diferents per facilitar als infants que aquests puguin practicar fent les seves creacions. Un cop fet això, quan l'adult ho consideri, en un altra possible sessió fomentar consignes de caire menys manipulatiu i més lingüístiques: -"Pensa una història breu que vols que passi entre els tres elements i/o personatges que has decidit tenir i comparteix-la amb la resta del grup i la mestra verbalment". (Caldrà assegurar que passin tots els membres del grup per tots els passos que proposem).

		-Una altra proposta creativa seria la d'oferir als infants unes safates amb papers de diferents colors i formes geomètriques , (+ cola d'empaperar i pinzells de cola), per jugar amb elles com bonament els plagui sense cap consigna, creant collages lliures. A partir d'aquí es poden, si cal, anar introduint consignes com ara: - "Crea personatges i/o elements convencionals o inventats amb papers de diferents colors i formes geomètriques, i si vols, inventa't una història per compartir..." Els muntatges poden acabar encolats i fixats o simplement crear muntatges efímers sense encolar els papers, ja que permeten als infants jugar lliurement muntant i desmuntant els papers per crear unes històries més dinàmiques. Seria en una dinàmica semblant a la que s'ha fet amb l'APP, però amb material manipulatiu que permet a l'infant exercitar la psicomotricitat. ***Totes aquestes dinàmiques es poden escurçar o allargar en funció de l'interès dels Infants.
--	--	---