

El joc de l'abel·lot

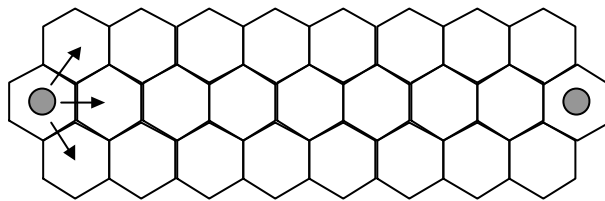
Material: Tauler i una fitxa

Observacions: És un joc força senzill i ràpid i la seva estratègia no és gaire costosa de trobar.

Acció/Objectiu: L'abel·lot ha d'anar d'un extrem a l'altre del rusc sense retrocedir. Guanya el jugador que fa arribar l'abel·lot.

Regles:

- el tauler és el de l'esquema. A sobre d'un dels punts es posa la fitxa.



- cada jugador mou la fitxa alternativament a una casella buida adjacent. Sempre s'ha d'avançar, tal com s'indica a l'esquema anterior.
- guanya el jugador que fa arribar la fitxa a l'extrem contrari, també marcat amb un punt.

Estudi de l'estratègia:

- Sobre el tauler dibuixat a sota marca la casella o caselles properes a l'extrem que faran que el contrari perdi segur.
- Marca ara la casella o caselles que et garantiran que podràs accedir a les que has marcat abans.
- Continua fent el mateix, retrocedint fins al començament.
- Intenta explicar ajudant-te de l'esquema inferior quina és l'estratègia completa per guanyar.

