

FITXA D'ACTIVITAT							
Nom de l'activitat		Implementació del treball de pensament computacional.					
Objectiu de l'EDC vinculat a l'activitat		6 - H7: Aprendre a crear continguts digitals, a desar-los i a compartir-los de forma segura.					
DESCRIPCIÓ	Descripció de l'activitat (tasques associades)	Realitzar les activitats previstes en la seqüenciació del treball de pensament computacional de l'alumnat de Primària.					
	Responsable de l'activitat	Coordinadors digitals del centre i Mentora digital					
	Agents implicats (professorat que hi participa)	Mestres de primària i coordinadora digital.					
	Destinatari (alumnat, professorat i personal no docent)	Alumnat de primària.					
	On s'aplica (àrees, àmbits, matèries, departaments...)	Sessions de Robòtica.					
	Temporització	1T		2T		3T	
	Recursos	Material de robòtica i jocs de pensament desendollat.					
	Espai de realització	Aules ordinàries					
	Indicadors amb criteri d'èxit	Nombre de sessions de robòtica per cada grup classe. 6 per trimestre.					
	Responsable dels indicadors	Coordinador digital					

DESCRIPCIÓ