

JOC I JOGUINES. Plàstica. Setmana 2

Aquesta setmana toca donar feina de plàstica, recorda que d'aquesta àrea hauràs de presentar treball cada quinze dies.

Recordes que la història que explica el llibre «El lladre de joguines» és aquell homenàs que construeix un parc d'atraccions. En aquest parc els protagonistes són les joguines que els nois i noies s'han construït, que representen la seva imaginació, i que ell ha perdut i vol recuperar. Per això obliga als seus treballadors anar a robar-les.

Doncs el treball consisteix en això, has de construir una joguina. Aquesta joguina l'hauràs de portar a l'escola quan retornem a la classe. Farem una exposició amb totes elles.

1. Decidir la joguina

ninot, peluix, vehicles, animals, objectes...

2. Disseny

has de dissenyar com serà la joguina, quins materials utilitzaràs (cartró, llaunes, fustes, tetrabriks, cartolina, xapes, roba, botons....) i dibuixar-la.

3. Presentació disseny

Aquest disseny és el que m'has de fer arribar aquesta setmana (plaç màxim fins el **divendres 24 d'abril**), fas una foto al full, i ha de constar:

- nom
- material que utilitzaràs
- dibuix

4. Construcció

Per construir-la tens un plaç d'entrega d'un màxim fins **divendres 8 de maig**.

La presentació serà enviant una foto al meu correu electrònic. fdiaz2@xtec.cat