

JOC I JOGUINES. Plàstica. Setmana 2

Aquesta setmana toca donar feina de plàstica, recorda que d'aquesta àrea hauràs de presentar treball cada quinze dies.

Recordes la història que explica el llibre «El lladre de joguines»? és aquell homenàs que construeix un parc d'atraccions. En aquest parc les protagonistes són les joguines que els nois i noies s'han construït, que representen la seva imaginació, i que ell ha perdut i vol recuperar. Per això obliga als seus treballadors a anar a robar-les.

Doncs el treball consisteix en això, has de construir una joguina. Aquesta joguina l'hauràs de portar a l'escola quan retornem a la classe. Farem una exposició amb totes elles.

ACTIVITAT 1. Decidir la joguina

Ninot, peluix, vehicles, animals, objectes...

ACTIVITAT 2. Disseny

Has de dissenyar com serà la joguina, quins materials utilitzaràs (cartró, llaunes, fustes, tetrabriks, cartolina, xapes, roba, botons....) i dibuixar-la.

ACTIVITAT 3. Presentació disseny

Has de fer una foto del full on també hi ha de constar:

nom

material que utilitzaràs

dibuix

Termini màxim fins el **divendres 24 d'abril**.

ACTIVITAT 4. Construcció

La presentació serà enviant una foto al correu electrònic.

ENTREGA:

Pots entregar quan acabis, els terminis per a cada activitat són:

Fins el **dilluns 27 d'abril**

- ACTIVITAT 1: Decidir joguina
- ACTIVITAT 2: Dissenyar joguina
- ACTIVITAT 3: Presentar disseny joguina.

Fins el **dilluns 4 de maig**

- ACTIVITAT 4: Joguina acabada. Foto

Correu:

6èA : asaballs@xtec.cat

6èB : bgil5@xtec.cat

Assumpte: *Setmana 2 Plàstica (el teu nom)*

AUTOAVALUACIÓ

Completa la taula posant la data, una creu a la casella d'autoavaluació que et sembli i comenta què t'ha semblat en l'apartat d'observacions.

	ACTIVITAT	DATA	AUTOAVALUACIÓ			OBSERVACIONS
			No l'he pogut acabar	M'ha costat	L'he acabat molt bé	
1	Decidir joguina					
2	Dissenyar joguina					
3	Construir joguina					