

JOC I JOGUINES. Matemàtiques. Setmana 2

Et proposem una activitat que consta de dos parts.

Una primera que consisteix en que facis una recerca d'informació i documentació i posteriorment tractar aquestes dades estadísticament.

1. Treball de recerca

A) recollida de dades: Consisteix en que primer recullis les dades referides a totes les joguines i jocs que tens a casa. Les joguines les teves, dels jocs els que jugues sol i amb la família.

Joc: és una activitat física o mental que té com a principal fi la diversió o l'entreteniment però que està sotmès a regles.

Joguina: una joguina és un objecte destinat a jugar-hi i entretenir-s'hi.

Has de preparar un full on recollir la relació de tots els jocs i les joguines. Quantitat de cada apartat. Ex.

JOGUINES (ex. total 13)

Pilota de futbol (2)
Frozen (3)
cuina
....

JOCS (ex. total 10)

Parxis
domino
Fortnite
...

B) classificació de les dades

A continuació hauries de classificar tant els jocs com les joguines, agrupar-les (establir les variables). Ex.

joguines: **ninots-ninots, peluix, fusta...** (busca més possibilitats)

jocs: **d'exterior, taula, estratègia, ordinador/tablet, online...** (busca altres possibilitats)

C) Quantitat de cada variable

Una vegada tens les variables, has de posar la quantitat de cada una (freqüència). Ex.

- **ninots i ninots: 8**

- **fusta: 5**

...

Recorda que el total ha de coincidir amb el total que tens en la primera llista.

Ja tens la primera part feta.

2. Tractament estadístic

Amb aquestes dades que hem recollit, ara ho hem de representar i ho farem en dues gràfiques de barres, una pels jocs i una altra per les joguines.

Recorda que has de posar en la línia horitzontal (abscissa) les variables que has establert, i en la línia vertical (ordenada) la quantitat de cada tipus.

Aquesta gràfica fora millor que la fessis en un paper quadriculat, anirà millor per representar la barra. També has de decidir quants quadradets utilitzaràs per cada dada, ha de ser igual per a totes.

També has de escriure el títol de la gràfica, pintar cada barra d'un color i la llegenda per poder llegir la gràfica. Ex. **jocs d'exterior el color verd; els de taula el color vermell..**

3. Càlcul de percentatges (optatiu, però recomanable de fer i es tindrà en compte)

I per finalitzar el projecte calcularem quin percentatge del total tens de cada un dels dos grups (jocs i joguines).

Recorda que per trobar el percentatge has de fer les següents operacions (amb calculadora):

Exemple: **el total de jocs que tinc és 32, del quals**

10 de taula

5 d'exterior

2 online

4 d'ordinador

6 d'estratègia

5 altres

els 32 son el 100% per tant

de taula $10 \times 100 : 32 = 1000 : 32 = 31'25\%$

d'exterior $5 \times 100 : 32 = 500 : 32 = 15'62\%$

online $2 \times 100 : 32 = 200 : 32 = 6'25\%$

d'ordinador $4 \times 100 : 32 = 400 : 32 = 12'5\%$

estratègia $6 \times 100 : 32 = 600 : 32 = 18'75\%$

altres $5 \times 100 : 32 = 500 : 32 = 15'62\%$

Ara sumo els percentatge i comprovo que el total és 100

$31'25 + 15'62 + 6'25 + 12'5 + 18'75 + 15'62 = 99'99$

penseu que potser que falti alguna centèsima per arribar a 100, això passa perquè no he tingut en compte el tercer decimal.

FITXA DE CONTROL

SETMANA: 20 del al 24 d'abril

NOM:

	ACTIVITAT	DATA	AUTOAVALUACIÓ			OBSERVACIONS
			No l'he pogut acabar	M'ha costat	L'he acabat molt bé	
1	Recollida de dades					
2	Classificació de les dades recollides (establir variables)					
3	Quantitat de cada variable (freqüència)					
4	Realitzar l'esquema de la gràfica (organitzar les dues coordenades)					
5	Realitzar la gràfica de barres (notar les dades i pintar les barres					
6	Calcular els percentatges					