

JOC I JOGUINES. Matemàtiques. Setmana 2

Et proposem una activitat que consta de dues parts.

Una primera que consisteix en que facis una recerca d'informació i documentació. Posteriorment tractaràs aquestes dades estadísticament. L'estadística, al dossier de 6è és el tema 3 "Representem les dades", no el vàrem acabar del tot, però ho pots repassar en el dossier i també a la llibreta, on hi hauries de tenir apunts (freqüència, mitjana, mediana) i alguna fitxa enganxada; pensa que ho vàrem fer just abans de Nadal.

1. Treball de recerca

A) recollida de dades: Consisteix en que primer recullis les dades referides a totes les joguines i jocs que tens a casa. Les joguines han de ser les teves, els jocs són els que jugues sol i amb la família.

Joc: és una activitat física o mental que té com a principal fi la diversió o l'entreteniment però que està sotmès a regles.

Joguina: una joguina és un objecte destinat a jugar-hi i entretenir-s'hi.

Has de preparar un full on recollir la relació de tots els jocs i les joguines. Quantitat de cada apartat. Ex.

JOGUINES (ex. total 13)

Pilota de futbol (2)
Frozen (3)
cuina
....

JOCS (ex. total 10)

Parxis
domino
Fortnite
...

B) classificació de les dades

A continuació hauries de classificar tant els jocs com les joguines, agrupar-les (establir les variables). Ex.

joguines: **ninos-nines**, **peluix**, **fusta**... (busca més possibilitats)

jocs: **d'exterior**, **taula**, **estratègia**, **ordinador/tablet**, **online**... (busca altres possibilitats)

C) Quantitat de cada variable

Una vegada tens les variables, has de posar la quantitat de cada una (freqüència). Ex.

- **ninos i nines: 8**

- **fusta: 5**

...

Recorda que el total ha de coincidir amb el total que tens en la primera llista A).

Ja tens la primera part feta.

2. Tractament estadístic

Amb aquestes dades que has recollit, ara ho has de representar. Ho faràs en dues gràfiques de barres, una pels jocs i una altra per les joguines.

Recorda que has de posar en la línia horitzontal (abscissa) les variables que has establert, i en la línia vertical (ordenada) la quantitat de cada tipus.

Aquesta gràfica fora millor que la fessis en un paper quadriculat, t'anirà millor per representar la barra.

Has de decidir quants quadradets utilitzaràs per cada dada, ha de ser igual per a totes.

També has de escriure el títol de la gràfica, pintar cada barra d'un color i fer la llegenda per poder llegir la gràfica. Ex. **jocs d'exterior el color verd; els jocs de taula el color vermell..**

3. Càlcul de percentatges.

I per finalitzar el projecte calcularàs :

1r. Quin percentatge del total tens de cada un dels dos grups (jocs i joguines). Recorda que aquí el 100% és el total de tots junts (jocs + joguines)

2n. El percentatge de cada tipus de joc i de cada tipus de joguina.

Exemple (en tipus de jocs): **el total de jocs que tinc és 32, dels quals**

**10 de taula
5 d'exterior
2 online
4 d'ordinador
6 d'estratègia
5 altres**

Els 32 són el 100% . A partir d'aquí pots fer servir regles de 3 : Si 32 jocs són el 100 %, 10 jocs seran el ??? %. Fes les divisions amb la calculadora i aproxima fins a les centèsimes.

Per comprovar que t'ha sortit bé, recorda que sumant els % que t'han sortit de cada classe t'ha de sortir el 100 % (pot ser que falti alguna centèsima per arribar al 100 %, això passa perquè no tenim en compte tots els decimals que surten, te'n recordes ?).

Has de fer el mateix amb els tipus de joguines.

FITXA DE CONTROL

SETMANA: 20 del al 24 d'abril

NOM:

	ACTIVITAT	DATA	AUTOAVALUACIÓ			OBSERVACIONS
			No l'he pogut acabar	M'ha costat	L'he acabat molt bé	
1	Recollida de dades					
2	Classificació de les dades recollides (establir variables)					
3	Quantitat de cada variable (freqüència)					
4	Realitzar l'esquema de la gràfica (organitzar les dues coordenades)					
5	Realitzar la gràfica de barres (anotar les dades i pintar les barres)					
6	Calcular els percentatges					