

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Anima un Personatge



Dona vida a personatges
amb animacions.

Targetes Anima un Personatge

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Mou-te amb les Fletxes
- Fes Saltar un Personatge
- Tecles d'Acció
- Llisca de Punt a Punt
- Animació que Camina
- Vola pel Voltant
- Animació que Parla
- Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu



Paquet de 8 targetes

scratch.mit.edu



Paquet de 8 targetes

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



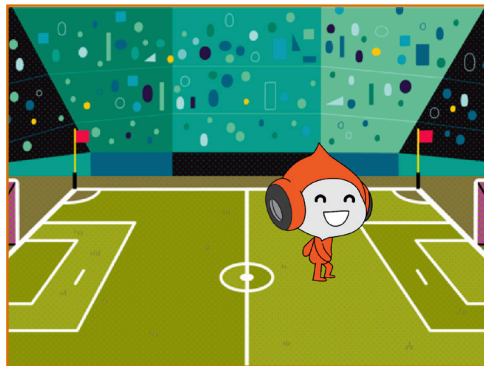
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mou-te amb les Fletxes

Utilitza les tecles de fletxes per a moure el teu personatge pels voltants.



Anima un Personatge

1



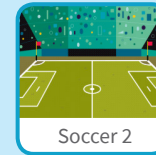
Mou-te amb les Fletxes

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Tria un personatge.



AFEGEIX AQUEST CODI

Canvia la x

Mou el teu personatge d'un costat a l'altre.

quan la tecla fletxa dreta es premi

suma 10 a x

quan la tecla fletxa esquerra es premi

suma -10 a x

Escriu un signe "menys" per a moure't a l'esquerra.

Canvia la y

Mou el teu personatge amunt i avall.

quan la tecla fletxa amunt es premi

suma 10 a y

quan la tecla fletxa avall es premi

suma -10 a y

Escriu un signe "menys" per a moure't cap avall.

PROVA-HO



Prem les tecles de fletxes del teu teclat per a moure el teu personatge per tot arreu.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes Saltar un Personatge

Prem una tecla per saltar amunt i avall.



Anima un Personatge

2

Scratch

Fes Saltar un Personatge

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons



Blue Sky

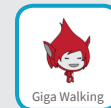


Tria un personatge



Giga Walking

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la tecla **espai** es premi

suma **60** a y

— Escribe quina alçada vols saltar.

espera **0.3** segons

suma **-60** a y

— Escribe un signe "menys" per a tornar avall.

PROVA-HO

C V B N M

Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



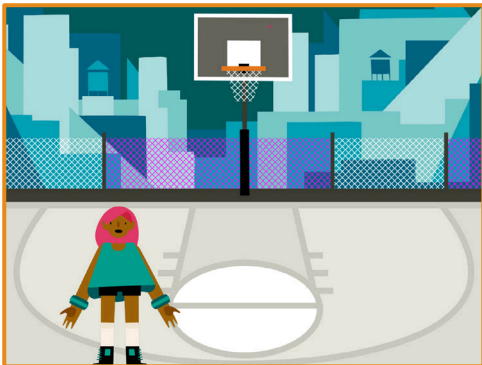
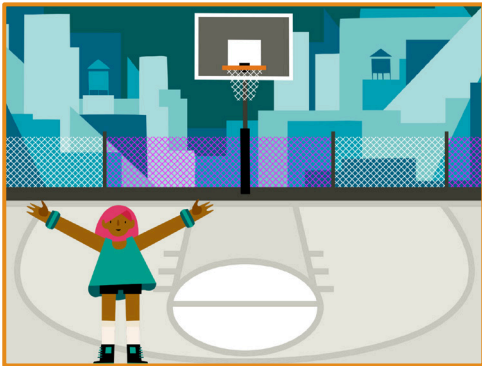
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Tecla d'Acció

Anima un personatge quan es premi una tecla.



Anima un personatge

3



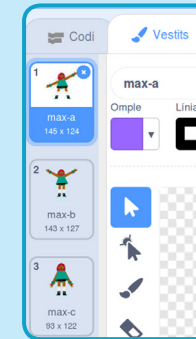
Tecla d'Acció

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge amb diversos vestits, com en Max.



Vestits

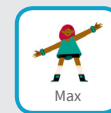
Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



quan la tecla **espai** es premi

canvia el vestit a **max-c**

— Tria un vestit.

espera **0.3** segons

canvia el vestit a **max-b**

— Escull un vestit diferent.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



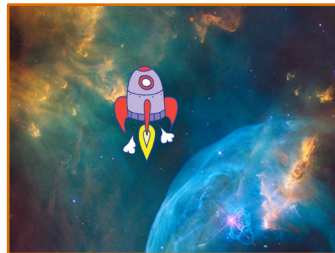
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca de Punt a Punt

Fes que un personatge
llisqui d'un punt a un altre.



Anima un personatge

4

Scratch

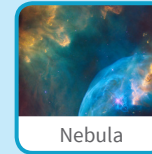
Llisca de Punt a Punt

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Nebula



Tria un personatge.



Rocketship

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la bandera es cliqui

vés a x: -160 y: -130

Estableix el punt d'inici.

llisca en 1 segons fins a x: -40 y: 10

Marca un altre punt on lliscar.

llisca en 1 segons fins a x: 140 y: 80

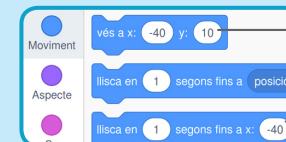
Assenya la el punt final.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



CONSELL



Quan mou un personatge, les seves posicions x i y s'actualitzaran a la paleta de blocs.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Animació que Camina

Anima un personatge fent-lo córrer o caminar.



Anima un personatge

5

Scratch

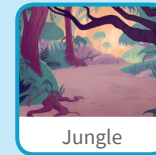
Animació que Camina

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Jungle



Tria un personatge que camini o corri.



Unicorn Running

AFEGEIX AQUEST CODI



Unicorn Running

quan la bandera es cliqui

vés a x: -140 y: 60

repeteix 50

mou-te 10 passos

següent vestit

CONSELL

espera 0.01 segons

Si vols alentir l'animació, prova d'afegir un bloc d'espera dins del bloc repeteix.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Vola pel Voltant

Fes que un personatge bati les seves ales mentre creua l'escenari.



Anima un Personatge

6



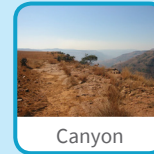
Vola pel Voltant

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Canyon



Tria un Parrot, o un altre personatge volador.



Parrot

AFEGEIX AQUEST CODI

Llisca a través de la pantalla

```
quan la bandera es cliqui
  vés a x: -170 y: 120
  llisca en 1 segons fins a x: 150 y: 50
```

Estableix el punt de sortida.

Marca el punt final.

Bat les ales

```
quan la bandera es cliqui
  repeteix 5
    Escull un vestit.
    canvia el vestit a parrot-a
    espera 0.1 segons
    canvia el vestit a parrot-b
    espera 0.1 segons
    Tria'n un altre.
```

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Animació que Parla

Fes que un personatge parli.



Anima un Personatge

7

ScrATCH

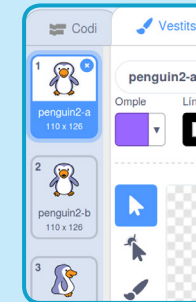
Animació que Parla

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria Penguin 2



Vestits

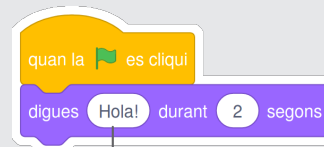
Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

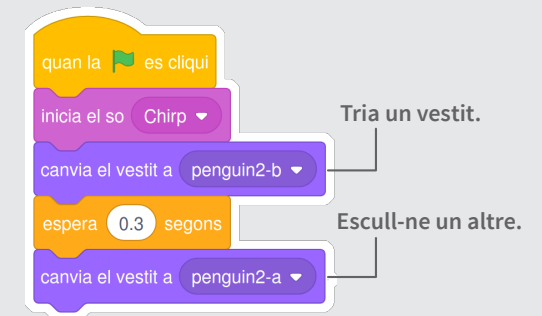
AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya Codi.



Escriu què vols que digui el teu personatge.



Tria un vestit.

Escull-ne un altre.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



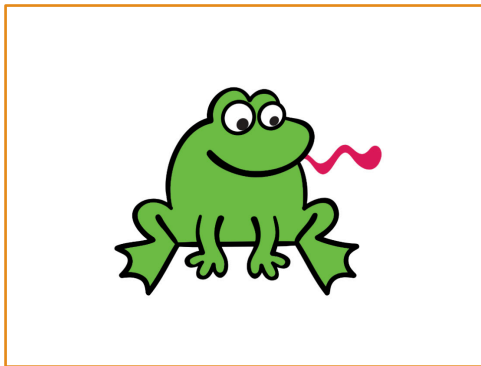
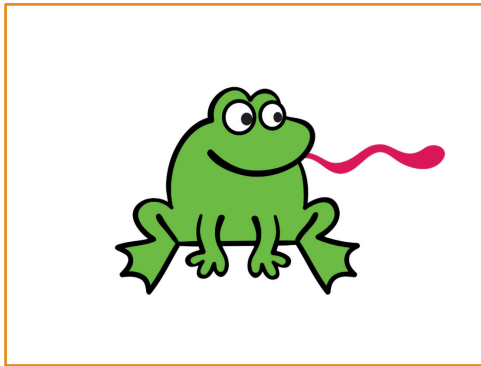
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Dibuixa una Animació

Edita els vestits d'un personatge per a crear la teva pròpia animació.



Anima un personatge

8

ScrATCH

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge.



Vestits

Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.

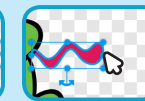
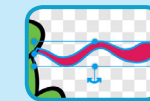


Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

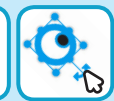
Clica l'eina Selecciona.



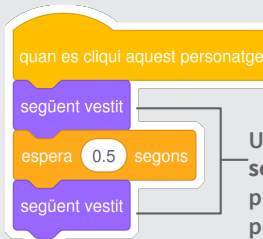
Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



Utilitza el bloc següent vestit per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge.



Vés a la pestanya Vestits.

Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.



Tria un personatge.



Vés a la pestanya Vestits.

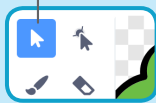
Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

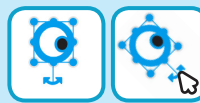
Clica l'eina Selecciona.



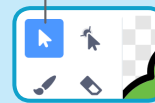
Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



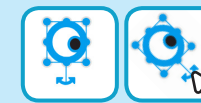
Clica l'eina Selecciona.



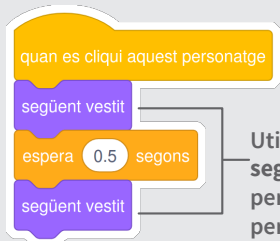
Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



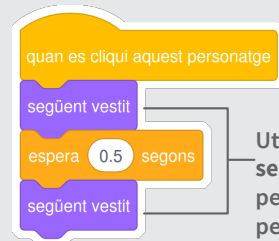
Utilitza el bloc següent vestit per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

AFEGEIX AQUEST CODI



Utilitza el bloc següent vestit per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.