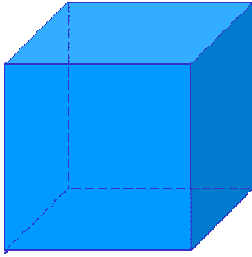


GEOMETRIA

Poliedres

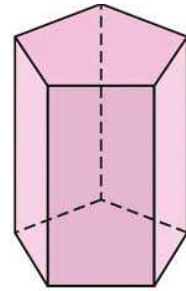
Cub

(format per quadrats)



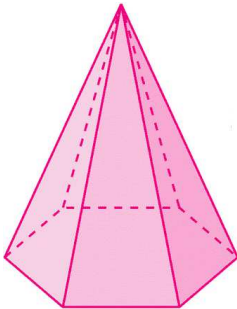
Prisma

(format per rectangles)

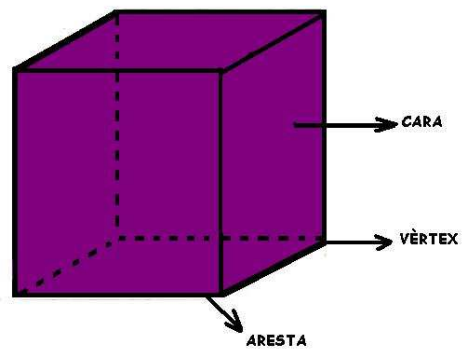


Piràmide

(format per triangles)

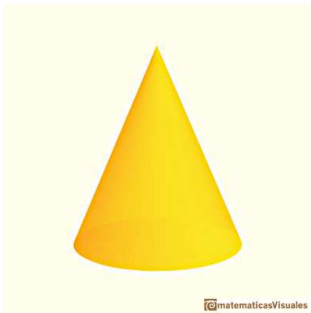


Les seves parts

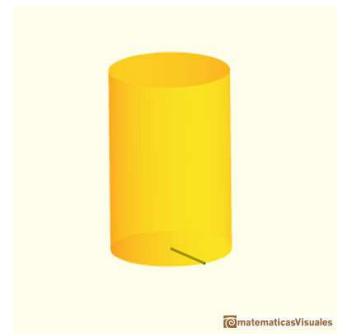


Cossos rodons (rodolen)

Con



Cilindre

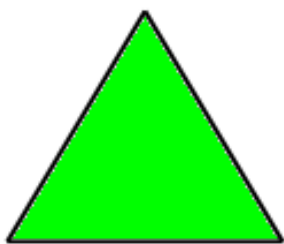


Esfera



Polígons

Triangles (3 costats)



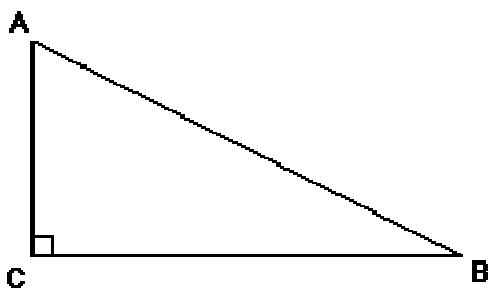
Equilàter



Isòsceles



Escalè



Equilàter (tots els costats iguals)

Isòsceles (2 costats iguals)

Escalè (tots els costats diferents)

Rectangle (té un angle recte, pot ser
ahora escalè o isòsceles)

Triangle rectàngle

Quadrilàters (4 costats)

Quadrats

Tots els costats i tots
els angles són iguals
(quadrilàters
regulars)



Rectangles

Els costats són
iguals 2 a 2 i tots
els angles són
iguals



Rombes

Els angles són
iguals 2 a 2 i tots
els costats són
iguals

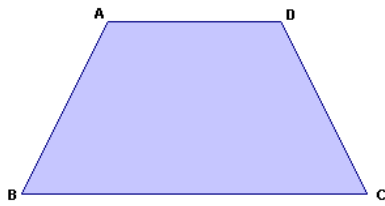


Romboïdes

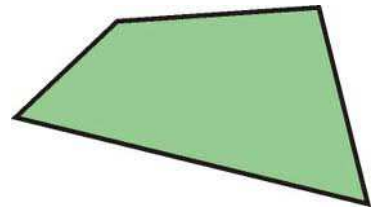
Els costats
i els angles
són iguals 2 a 2



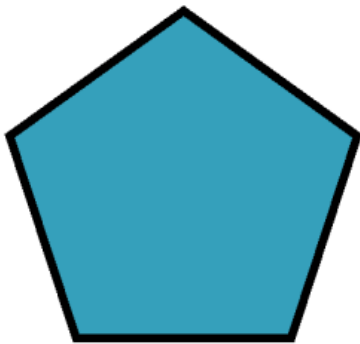
Trapezi (dos costats paral·lels)



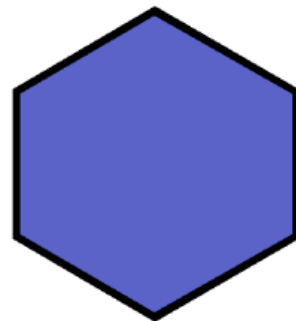
Trapezoide (cap costat igual)



Pentàgon (5 costats)



Hexàgon (6 costats)



Línies

Recta 

(no té principi ni final)

Semirecta 

(té un principi però no té final)

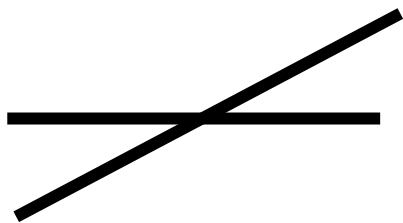
Segment 

(té principi i final)

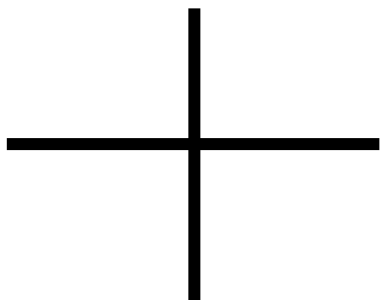
Rectes paral·leles (per molt que les allarguis no s'adjunten mai)



Rectes secants (per tant es tallen per un punt, i formen dos angles iguals dos a dos)

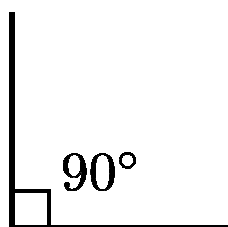


Rectes perpendiculars (són rectes secants que formen un angle recta)

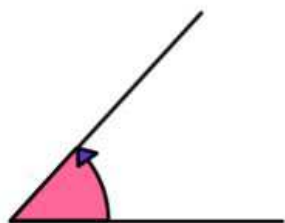


Angles

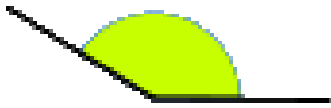
Angle recta (fa sempre 90°)



Angle agut (fa menys de 90°)

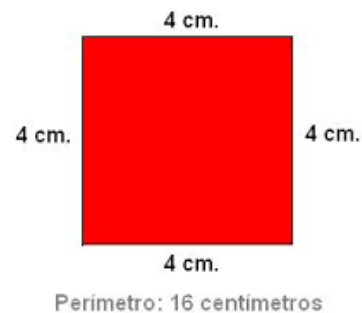
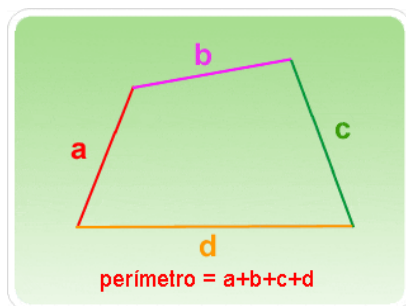


Angle obtús (fa més de 90°)



Perímetre

Es calcula sumant el que medeixen tots els costats de la figura.



Eix de simetria

Una figura és simètrica si podem marcar una línia que la divideixi en dos parts iguals. La línia que divideix la figura s'anomena **eix de simetria**.

