



# eXplorium

Associació  
de lleure científic

Informació Colònies  
*#lleurecientífic*



644 299 585

[www.explorium.cat](http://www.explorium.cat)  
[info@explorium.cat](mailto:info@explorium.cat)

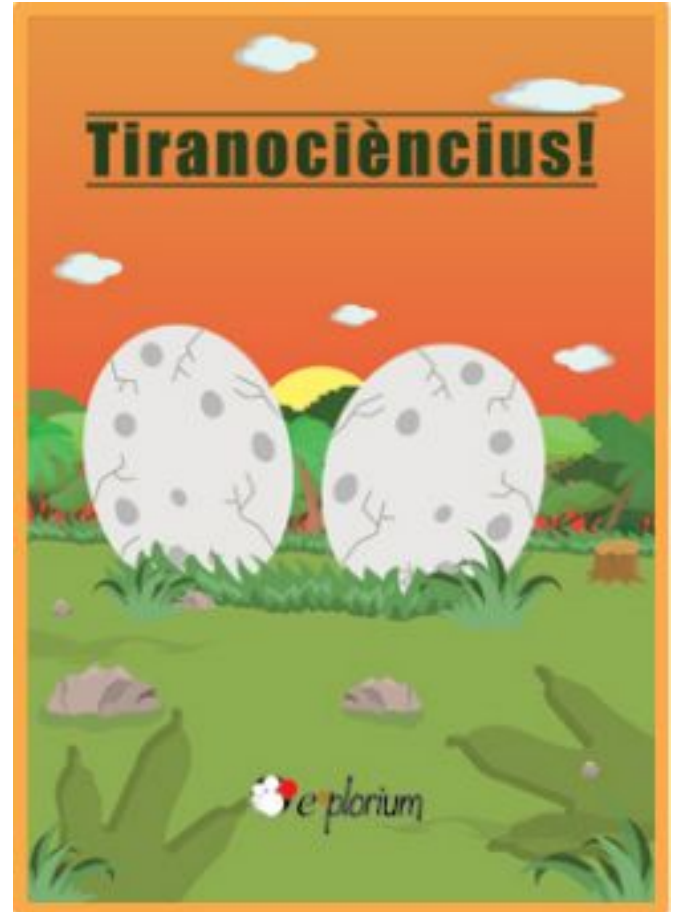


# Tiranocièncius Rex

## Que farem?

Els infants es veuran immersos al Juràssic Camp, un santuari on es té cura d'ous de dinosaure rescatats d'indrets on serien utilitzats per exposició i lucre de grans empreses. És un espai mantingut en secret i protegit per activistes anònims/es.

Diferents esdeveniments relacionats amb el benestar dels ous crearan noves necessitats que motivaran les activitats i els projectes al voltant d'aquest eix.



# La setmana (3 dies)

	Dilluns	Dimarts	Dimecres
8:00-8:45		Bon dia	Bon dia
8:45-9:30		Esmorzar	Esmorzar
10:00- 13:00	Jocs de coneixença + Química juràssica	Cúpules de Leonardo "Protegim els ous"	RobOut al rescat
13:30-14:30	Dinar	Dinar	Dinar
16:00-18:00	TirOulina	Micromón: Dàfnies	Hora dels adéus!
	Berenar	Berenar	
18:30-19:30	TirOulina	Micromón: Dàfnies	
20:30-21:30	Sopar	Sopar	
21:30-22:30	Dinopersonalitats	Cadena Tròfica	
23:00	Bona nit	Bona nit	

## Tiranocièncius Rex - Grans - Aiguaviva

### 1. Jocs de coneixença i química Juràssica

Començarem les colònies amb un seguit de petits jocs de coneixença que faran que els infants entrin en la dinàmica de les colònies i es coneguin entre ells. Cada joc anirà acompanyat d'un experiment sorprenent on a poc a poc s'aniran endinsant en l'època dels dinosaures.

### 2. TirOulina

Estudiarem la força de gravetat i com la podem convertir en la nostra aliada per poder transportar quelcom a través d'una tirolina. Per començar, analitzarem les necessitats que ha de tenir el nostre sistema per poder desplaçar un passatger molt delicat: un ou de dinosaure! En segon lloc, construirem el primer prototip i dissenyarem un sistema de tests per assegurar que es tracta d'un mitjà de transport segur per al nostre ou. Finalment, construirem el sistema final i el posarem a prova.

### 3. Joc de nit: Dinopersonalitats

En aquest joc de nit ens posarem a la pell dels diferents dinosaures que van habitar el nostre planeta. Ens traurem la vergonya i interpretarem els comportaments més característics de cada espècie.

### 4. Cúpules de Leonardo: "Protegim els Ous"

Leonardo da Vinci va proposar aixecar cúpules i ponts utilitzant un sol tipus de peça que es podien encaixar entre elles. Aquestes construccions es mantenen en equilibri gràcies al propi pes de les peces i a la força de la gravetat. Construirem i estudiarem cada patró per determinar com augmenten l'alçada i el diàmetre de la



cúpula quan afegim més sticks. Durem a terme una anàlisi de les nostres dades per trobar relacions algebraiques entre el patró i les dimensions de la cúpula. Finalment, aprendrem a triar les distribucions que optimitzen el material segons les necessitats que hagi de satisfer la nostra cúpula.

## **5. Dàfnies**

Les Dàfnies o puces d'aigua, són uns petits crustacis que habiten medis aquàtics d'aigua dolça: des de bassals fins a rius. Si les observem a través d'una lupa digital, la seva curiosa fisonomia ens permet veure el batec del seu cor. Estudiant el comportament d'aquest, podrem observar i experimentar els efectes que produeixen determinades substàncies que podríem trobar al supermercat: begudes energètiques, cafè, te...

## **6. Joc de nit: Cadena tròfica**

En aquesta activitat de nit, interpretarem de manera molt dinàmica el funcionament d'un ecosistema. Observarem la importància de l'equilibri per assegurar l'existència de l'ecosistema: analitzarem les conseqüències que pot comportar la sortida d'aquest estat d'equilibri.

## **7. RobOut al rescat**

Finalment, farem una activitat de robòtica i pensament computacional. Haurem de ser capaços de construir i programar un robot per actuar amb precisió i tornar a col·locar els ous de dinosaure en l'exposició. Començarem, estudiant les necessitats de la tasca: Quines característiques ha de tenir el nostre robot? Quines funcions hem de realitzar? Un cop avaluades les necessitats, procedirem a dissenyar i construir el robot. Finalment, fent servir programació en blocs, dissenyarem un codi per completar el nostre repte.

# MENÚ AIGUAVIVA

	<b>ESMORZAR</b>	<b>DINAR</b>	<b>BERENAR</b>	<b>SOPAR</b>
<b>DILLUNS</b>	X	X	PA AMB XOCOLATA	ARRÒS AMB TOMÀQUET BURGUER AMB XIPS IOGURT
<b>DIMARTS</b>	CEREALS, TORRADES, MANTEGA, MELMELADA LLET/SUC FRUITA	AMANIDA PATATA FRANKFURT OLIVES POLLASTRE ARREBOSAT FRUITA	PA AMB FORMATGET	CREMA DE VERDURES BOTIFARRA IOGURT
<b>DIMECRES</b>	CEREALS, TORRADES, MANTEGA, MELMELADA LLET/SUC FRUITA	MACARRONS NAPOLITANA MANDONGUILLES AMB SUC FRUITA	X	X

# Què cal portar? Aiguaviva

- Esmorzar i dinar del 1r dia
- Sac de dormir
- Llençol de sota i coixinera
- Pijama
- Tovallola de dutxa i lavabo
- Necesser i estris de neteja personal
- Mudes de roba per cada dia
- Una muda de recanvi
- Una muda interior per cada dia
- Roba d'abric
- Cangur o impermeable
- Calçat còmode per caminar i per activitats esportives (dos parells)
- Gorra pel sol
- Cantimplora
- Lot o llanterna (amb un joc de piles de recanvi)
- Crema de protecció solar
- Crema pels mosquits
- Motxilla petita
- Bossa per la roba bruta

**IMPORTANT :** Marqueu la roba amb el nom i feu la motxilla amb l'infant perquè sàpiga què s'emporta i on té les coses.