

PROPOSTA D'ACTIVAT DE RELIGIÓ CICLE SUPERIOR

Mercè Viladomat

Mail: mvilado7@xtec.cat

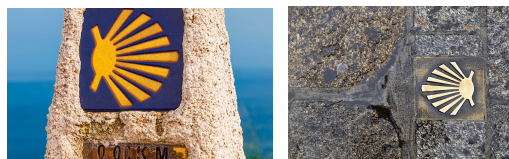
Noies i nois, la setmana passada vau fer molt bona feina. Els títols de les obres d'art eren molt aproximats a la realitat, així que us agraeixo a tots la feina feta.

TALLER DELS PELEGRINATGES: JOC

Aquesta setmana de mitjans del mes de maig, us vull parlar d'un tema que hem tractat varies vegades a la classe, com és el tema del pelegrinatge. Moltes religions tenen uns llocs de pelegrinatge on els fidels intenten arribar-hi. El més conegut que tenim aquí a Espanya és el pelegrinatge pel camí de Sant Jaume, Camino de Santiago amb castellà, fins arribar a la Catedral de Santiago de Compostela a la Coruña. El símbol universal d'aquest pelegrinatge, es "la concha del pelegrino", que és una mena de petxina de vieira, que fins el moment es creu que podia utilitzar-se per veure aigua dels rius durant el trajecte.

Us proposo doncs que investigueu una miqueta més sobre aquest símbol, i averigüeu que indicava aquesta vieira, i on la portaven penjant els pelegrins. A dia d'avui, el dibuix d'aquesta vieira es troba en els camins i rutes que porten cap a Santiago de Compostela, per indicar els caminants que van per bon camí. Vindria a ser com un G.R. (gran recorregut).

Amb tres o quatre línies d'explicació ja n'hi haurà prou. Aquesta activitat és evaluable. Em podeu retornar l'escrit al meu correu.



CRITERIS D'AVUACIÓ:

1. Expressar-se i actuar amb un pensament ordenat i clar.
2. Mostrar empatia, valorar i respectar la diversitat social, cultural

A continuació també us proposo un joc de cartes amb imatges de diferents peregrinacions arreu del món. Les podeu pintar i retallar i fins i tot enganxar-les amb una cartolina perquè no es faci malbé tan de pressa.

1. Barregeu bé totes les cartes. Repartiu quatre cartes per a cada jugador i col·loqueu la resta de la baralla de cap per avall al centre.
2. Decidiu a sorts qui comença el joc. El primer jugador agafa una carta de la pila i tira una carta seva, que col·loca cap per amunt al costat de la pila.
3. El jugador següent agafa la carta que està de cap per amunt o una altra de nova de la pila, i tira carta, cap per amunt. Aquest procés es repeteix de forma successiva.
4. L'objectiu és reunir parelles de cartes relacionades, que tinguin el mateix símbol. Quan es completa la parella, es mostra als altres jugadors perquè comprovin que és correcta, i es col·loca a banda. En aquest moment s'agafen dues cartes noves, abans de tirar, i es passa el torn.
5. Si s'esgota la pila, les cartes descartades que estan cap per amunt es col·loquen de cap per avall, com una pila nova.
6. Guanya el joc el jugador que es queda abans sense cartes.

Espero que us agradi. Bona setmana a totes i tots!

Cartes del joc:

