



Robòtica Educativa i Creació de Videojocs

Curs: Dirigit als alumnes de primària.

Ràtio: Mínim 6 alumnes, màxim 16 alumnes per grup.

Grups:

1r a 3r de primària – Iniciació a la Robòtica

4t a 6è de primària – Robòtica Educativa i Creació de Videojocs.

Objectiu

A través de diversos projectes, podran iniciar-se i endinsar-se en diverses disciplines i competències digitals de forma significativa. Tot divertint-se i despertant la seva creativitat, com el pensament computacional, per a innovar i animar-los a continuar investigant a aprendre aquest món tecnològic.

Mitjançant la col·laboració i la participació amb els seus companys i companyes per a la resolució creativa dels problemes.

A través de la construcció i la programació, viuran infinites oportunitats d'exploració, solució i aprenentatge.

Metodologia

Treballarem en grups reduïts, intercanviant els rols dels participants en les activitats, per a dinamitzar les sessions amb materials de construcció i programació amb Vex Robotics. També, treballarem autònomament per aprendre la programació a través de reptes i assoliments, com podria ser la creació d'un videojoc a través de blocs, com l'Scratch, el Make Code, Minecraft Education, o l'aproximació a un món totalment obert en 3D com el Kodu o el Roblox Studio.

Duració

L'activitat seria d'octubre a maig, ambdós inclosos. Depenent del centre i del torn, poden ser activitats d'1 hora o d'1 hora i 15 minuts aproximadament a la setmana.

Espai de l'activitat

Una aula, en què podem disposar d'un ordinador per a cada grup de treball (de 3-4 persones). Tot i que hi haurà sessions que seria bo que cadascú disposés d'un ordinador. Alguns dels programes que utilitzem per a les sessions exigiran uns requisits mínims de hardware que no disposen els ordinadors dels centres, en aquests casos, nosaltres portarem els portàtils adequats per a la realització de les sessions.

Material necessari

Treballarem principalment amb llicències lliures, tot i que algunes són de pagament, i el material que es fagi servir i serà el més sostenible possible, per a la conscienciació dels participants de reutilitzar els materials per a les seves creacions.

D'altra banda, es cobrarà una matrícula pel cost dels materials i les llicències de pagament, que seran necessaris per als projectes. La resta de material de construcció i de robòtica el proporcionarà espai_TIC.

Requeriment de l'extraescolar

No és necessari tenir cap mena de coneixement previ per a l'extraescolar. El que si es requereix, és que tinguin moltes ganes de divertir-se aprenent, i de compartir les seves experiències amb els companys, les companyes i la família!

Cost de les activitat

En l'activitat de **robòtica educativa i creació de videojocs**, com s'ha mencionat, farem servir programari lliure i també utilitzarem llicències de pagament, com tot el material que disposaran i que proporcionarà l'empresa. Per això, ajustem tot el que podem, perquè la matrícula resulti el més econòmic possible.

Matrícula: 10 €

Cost mensual de l'activitat: 28 €

Observacions

Estem totalment disposats a oferir-vos una trobada, per demostrar-vos que som reals tot i que ens encanti aquest món digital i tecnològic!

Per qualsevol dubte, proposta, o el que preferiu, ens podeu contactar quan vulgueu!

Moltes gràcies!

Contacte

www.espaitic.cat

Tel.: 691 96 88 67 - Xavi Palomares
xavi@espaitic.cat