

1.- CREACIÓ D'UNA MASCOTA

Com ja us vàrem explicar fa dues setmanes, Xavier Mariscal és un artista molt complet que ha fet còmics, ha dissenyat mobles, productes multimèdia, i va ser el creador del Cobi, la mascota de les Olimpíades de Barcelona del 1992.

Aquesta setmana sou vosaltres els qui creareu una mascota per la classe. Heu de pensar què voleu que sigui (un animal, un personatge, un objecte, un insecte, una planta...), donar-li vida i posar-li un nom. Per fer aquesta mascota segurament haureu de fer primer un esborrany.

Un cop fet i pintat, envieu una foto al gdl2012@gdl.cat

Aquí us deixem algunes imatges del Cobi i d'altres mascotes perquè us inspireu.



3.- DIBUIXAR UN MOBLE EN DIFERENTS PERSPECTIVES:

Com ja sabeu, Xavier Mariscal va dissenyar mobles i interiors de cases. Per dissenyar interiors cal tenir en compte la perspectiva. La perspectiva és la visió que tenim d'un objecte segons des d'on el mirem, és a dir, no veiem igual una taula si la mirem des de baix, que si la mirem des de dalt o des d'un costat.

En aquesta activitat haureu d'agafar un moble o objecte de decoració de casa i dibuixar-lo en diferents perspectives. No cal que el pinteu, només que el dibuixeu a llapis.

Aquí teniu uns exemples:

