

Òla! Despús d'uns dies sense veder-mos, volem ajudar-vos a passar eth temps més entretengudi pendent aguesti dies que **TOTI AUEM D'ÈSTER EN CASA**.

Es activitats e era organizacion son orientatives.

Vam a rebrembar un shinhau tot aquerò qu'auem après pendent eth trimèstre.

ACTIVITATS 3au

Setmana 23-27 de març

Deluns, 23-03-20	Marso: activitat 1. Francés (campar era programacion). Plastica (campar es activitats prepausades).
Dimars, 24-03-20	Marso: activitat 2 e repassar es taules de multiplicar. Francés (campar era programacion). Plastica (campar es activitats prepausades).
Dimèrcles, 25-03-20	Marso: activitat 3 e repassar es taules de multiplicar. Francés (campar era programacion). Plastica (campar es activitats prepausades).
Dijaus, 26-03-20	Marso: activitats 4 e 6. Francés (campar era programacion). Plastica (campar es activitats prepausades).
Diuendres, 27-03-20	Marso: repassar es taules de multiplicar Francés (campar era programacion). Plastica (campar es activitats prepausades).

MARSO 3au

Activitats:

- 1. Pensa ua petita istòria e crea un comic (rembrenba qu'es comics an d'auer vinhetes, boharades, onomatopèies, diboishi e tèxte).**

- 2. Era legenda de Ròmul e Rem conde era creacion der Imperi Roman.
Lieg eth tèxte e hè un resumit tamb es tues paraules.**

ERA LEGENDA DE RÒMUL E REM

Compde era legenda qu'era ciutat de Roma siguec fondada per dus frairs bessons, Ròmul e Rem. Èren hilhs de Mart, eth diu dera guèrra, e en nèisher sigueren lançats ar arriu Tíber en ua cistalha. Ua loba cridada Luperca les trobèc.

De grani discutiren peth lòc a on volien fondar ua naua ciutat, e Ròmul aucic ath sòn frair. Empenedit metec eth nòm de Roma ara naua ciutat en aunor ath sòn frair.

Encara qu'aguesta istòria non ei mèc qu'ua legenda, çò cèrt ei qu'eth prumèr rei de Roma se cridèc Ròmul.



- 3. As un mètre en casa? Calcula eth perimètre d'ua abitacion.**

Rebremba: Eth perimètre ei era suma de toti es costats.

Quina abitacion as trigat? Se vòs, pòs diboishar un plan dera abitacion e anotar guaire mesure cada paret.

4. Endónvia un problema que entà poder resòlver ages de hèr ua soma e ua rèsta en tot portar.

5. Entà refortilhar es taules de multiplicar pòs practicar en:

<https://www.tablasdemultiplicar.com/juegos/>

<https://arbolabc.com/juegos-tablas-de-multiplicar/tabla-del-6/reto>

6. Cerca en aquest saussèr 8 edificis romans. Dempús explica entà qué servien cada un d'aquesti edificis.



(Amfiteatre, termes, circ, aqueducte, insulae, dòmus, temple, arc)

S	H	P	I	N	S	U	L	A	E
A	Q	U	E	D	U	C	T	E	G
L	H	M	S	U	T	H	R	A	L
A	M	F	I	T	E	A	T	R	E
A	R	C	F	V	R	L	H	S	Z
D	Ò	M	U	S	M	I	R	S	A
B	R	A	T	T	E	M	P	L	E
O	C	I	R	C	S	R	O	M	A