



Targetes Anima un Personatge



Dona vida a personatges
amb animacions.

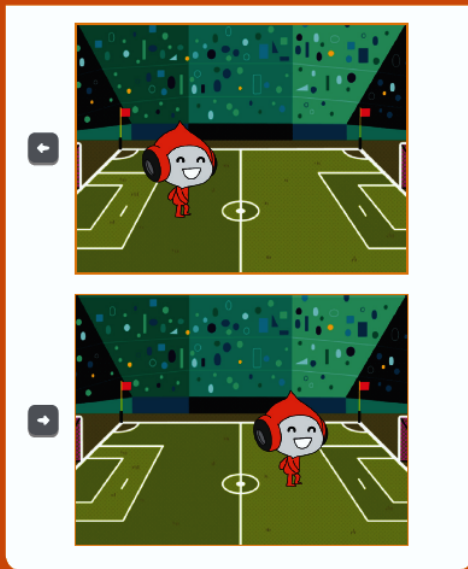
Targetes Anima un Personatge

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Mou-te amb les Fletxes
- Fes Saltar un Personatge
- Tecles d'Acció
- Llisca de Punt a Punt
- Animació que Camina
- Vola pel Voltant
- Animació que Parla
- Dibuixa una Animació

Mou-te amb les Fletxes

Utilitza les tecles de fletxes per a moure el teu personatge pels voltants.



Anima un Personatge

1

SCRATCH

Mou-te amb les Fletxes

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Soccer 2



Tria un personatge.



Pico Walking

AFEGEIX AQUEST CODI

Canvia la x

Mou el teu personatge d'un costat a l'altre.



Escriu un signe "menys" per a moure't a l'esquerra.

Canvia la y

Mou el teu personatge amunt i avall.



Escriu un signe "menys" per a moure't cap avall.

PROVA-HO



Prem les tecles de fletxes del teu teclat per a moure el teu personatge per tot arreu.

Fes Saltar un Personatge

Prem una tecla per saltar amunt i avall.



Anima un Personatge

2

SCRATCH

Fes Saltar un Personatge

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Blue Sky

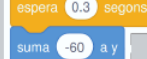


Tria un personatge



Giga Walking

AFEGEIX AQUEST CODI



Escriu quina alçada vols saltar.

Escriu un signe "menys" per a tornar avall.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Tecla d'Acció

Anima un personatge quan es premi una tecla.



Anima un personatge

3

SCRATCH

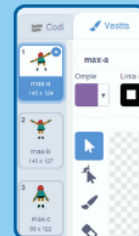
Tecla d'Acció

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge amb diversos vestits, com en Max.



Vestits

Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



quan la tecla **espai** es premi
canvia el vestit a **max-c**
espera **0.3** segons
canvia el vestit a **max-b**

Tria un vestit.

Escull un vestit diferent.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Lliscada de Punt a Punt

Fes que un personatge llisqui d'un punt a un altre.



Anima un personatge

4

SCRATCH

Lliscada de Punt a Punt

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Nebula



Tria un personatge.



Rocketship

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la bandera **verda** es clica
vés a x: **-160** y: **-130**
llisca en **1** segons fins a x: **-40** y: **10**
llisca en **1** segons fins a x: **140** y: **80**

Estableix el punt d'inici.

Marca un altre punt on lliscar.

Assenyalat el punt final.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



CONSELL

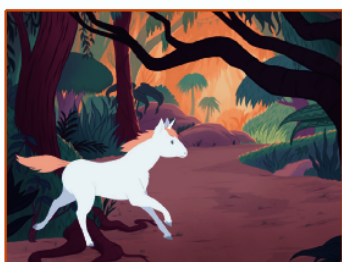


Moviment
Vés a x: **-160** y: **-130**
Aspecte
llisca en **1** segons fins a **posició**
llisca en **1** segons fins a x: **140**

Quan mou un personatge, seves posicions x i y s'actualitzaran a la paleta de blocs.

Animació que Camina

Anima un personatge fent-lo córrer o caminar.



Anima un personatge

5

SCRATCH

Animació que Camina

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Jungle



Tria un personatge que camini o corri.



Unicorn Running

AFEGEIX AQUEST CODI



```

quan la bandera verda es cliqui
  vés a x: -140 y: 60
  repeteix 50
    mou-le 10 passos
    següent vestit
  
```

CONSELL

espera 0.01 segons

Si vols alentir l'animació, prova d'afegir un bloc d'espera dins del bloc repeteix.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Vola pel Voltant

Fes que un personatge bati les seves ales mentre creua l'escenari.



Anima un Personatge

6

SCRATCH

Vola pel Voltant

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Escull un fons.



Canyon



Tria un Parrot, o un altre personatge volador.



Parrot

AFEGEIX AQUEST CODI

Llisca a través de la pantalla

```

quan la bandera verda es cliqui
  vés a x: -170 y: 120
  llisca en 1 segons fins a x: 150 y: 50

```

Marca el punt final.

Bat les ales

```

quan la bandera verda es cliqui
  repeteix 5
    canvia el vestit a parrot-a
    espera 0.1 segons
    canvia el vestit a parrot-b
    espera 0.1 segons

```

Escull un vestit.

Tria'n un altre.

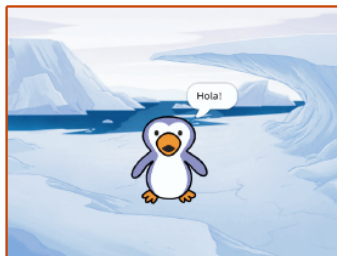
PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Animació que Parla

Fes que un personatge parli.



Anima un Personatge

7

SCRATCH

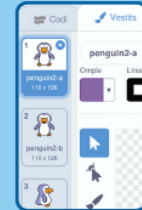
Animació que Parla

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria Penguin 2



Vestits

Clica la pestanya Vestits per a veure els altres vestits del teu personatge.

(Alguns personatges només tenen un vestit.)

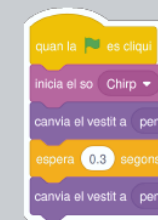
AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya Codi.



Escriu què vols que digui el teu personatge.



Tria un vestit.

Escull-ne un altre.

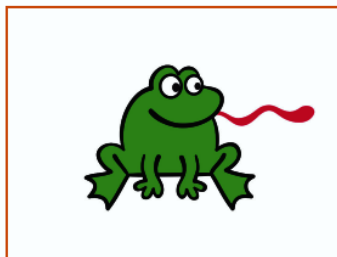
PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Dibuixa una Animació

Edita els vestits d'un personatge per a crear la teva pròpia animació.



Anima un personatge

8

SCRATCH

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

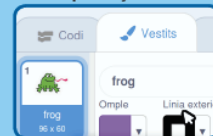
PREPARA-HO



Tria un personatge.

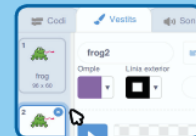


Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho. (En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

Clica l'eina Selecció.



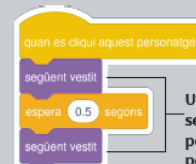
Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



Utilitza el bloc següent vestit per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

Dibuixa una Animació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

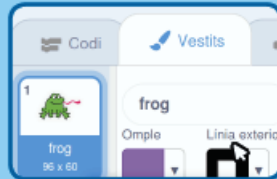


Tria un personatge.



Vestits

Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

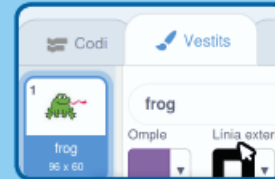


Tria un personatge.



Vestits

Vés a la pestanya Vestits.



Fes clic al botó dret per a duplicar-ho.
(En un Mac control + clic)

Ara hauries de tenir dos vestits idèntics.



Clica un vestit per a seleccionar-lo i edita'l.

Clica l'eina Selecciona.



Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



Clica l'eina Selecciona.



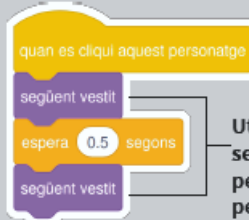
Selecciona una part del vestit per a encongir-lo o allargar-lo.



Mou l'àncora per a rotar un objecte que hagi seleccionat.



AFEGEIX AQUEST CODI



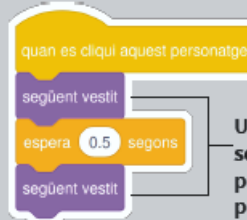
Utilitza el bloc **següent vestit** per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.

AFEGEIX AQUEST CODI



Utilitza el bloc **següent vestit** per animar el teu personatge.

PROVA-HO



Clica la bandera verda per a començar.