





DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



3-5 años



Preparación
15 min



Juego
1h

Número de niños (jugadores): Variable. Ideal entre 1 y 6, si hay más puedes hacer 2 grupos (entonces tendrás que imprimir todo en doble-excepto el puzzle- y dejar 2 pistas en cada escondite, con piezas del puzzle sólo en la mitad de las pistas para que los dos equipos tengan que cooperar para encontrar el tesoro).

Material

- Impresora y papel
- Tijeras
- Celo
- Pegamento
- El tesoro (chuches, chocolate, algún juego, entradas para el cine, un libro...)

Esconde las pistas

- La pista nº1 está en el mapa (no hacer nada)
- La pista nº2 (+1 pieza puzzle) en un cuento infantil
- La pista nº3 (+1 pieza puzzle) en una silla
- La pista nº4 (+ enigma+1 pieza puzzle) cerca de los cepillos de dientes
- La pista nº5 (+1 pieza puzzle) en un teléfono
- La pista nº6 (+1 pieza puzzle) en la nevera
- La pista nº7 (+1 pieza puzzle) en una mesa

Cómo se juega

Comprueba que tienes todo el material necesario. Imprime las páginas 5 a 14. Prepara las pruebas. Esconde las pistas en dónde te indicamos (si no tienes uno de los escondites, retira la pista correspondiente o escríbenos a contacto@busqueda-del-tesoro.com).

Se empieza el juego enseñando el mapa de la página 5 a los niños. No dudes en empezar a crear ya un ambiente de intriga, por ejemplo, diciendo: *“Esta mañana he encontrado este mapa buscando en mis papeles, es de algún antepasado de la familia y dicen que es un mapa del tesoro, pero nunca nadie ha conseguido descifrarlo....”*. El objetivo es que los niños entren de lleno en el mundo mágico que durará durante todo el juego. Y se lee la pista nº1 en el mapa.



Esconde el tesoro
(con el texto de la página 7)
debajo de una cama

¡A divertirse!

PREPARA LAS PRUEBAS



Pista n°3: Prueba de agilidad

Los niños deben realizar una carrera de obstáculos. Prepara el recorrido poniendo algunos obstáculos (pasar por debajo de una mesa, por encima de una silla, poner un taburete o unos cojines para que salten, o una cuerda para que pasen por debajo, el palo de una escoba que deben pasar en equilibrio...). Por turnos deben realizar el recorrido para demostrar su agilidad. Se supera la prueba cuando todos los niños llegan a la meta.

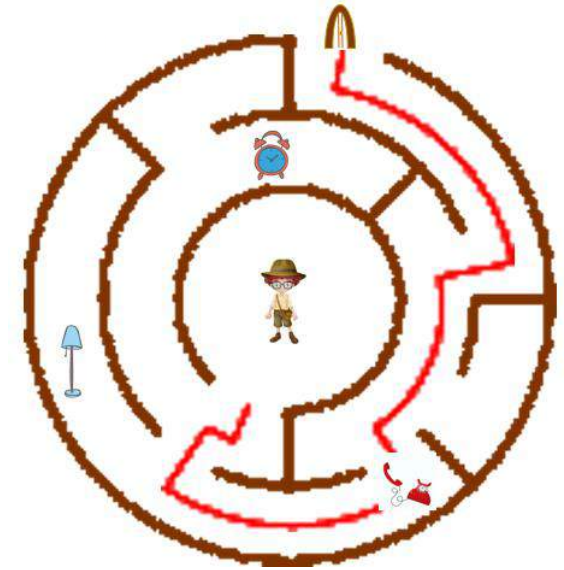
Opcional: dar un tiempo máximo para realizar el recorrido y cronometrar.

Pista n°5: Memo-carrera

Los niños deben reproducir la tabla completa en la tabla vacía. Para esta prueba la salida y la meta deben ser distintas, y el recorrido debe ser de 3-5 metros. Imprime las páginas 13 y 14 y recorta las imágenes. Coloca la tabla rellena y los dibujos en la meta (sobre una mesa/silla o pegados en la pared). Coloca en la salida la tabla vacía con celo o pegamento. Por turnos, los niños tienen que llegar a la meta, mirar la tabla, recoger una (o más) pieza(s) y volver corriendo a la salida para colocarla(s) en el sitio correspondiente de la tabla vacía. Se supera la prueba cuando los niños hayan reproducido la tabla exactamente igual.

SOLUCIONES

- **Pista n°1:** En el mapa se ve el dibujo de un cuento infantil/ Busca la pista 2 en un cuento infantil
- **Pista n°2:** El objeto que falta es una silla / Busca la pista 3 en una silla
- **Pista n°3:** Prueba / Busca la pista 4 en un cepillo de dientes (“si os laváis los dientes cada día encontraréis la siguiente pista”, ver también el dibujo)
- **Pista n°4:** En el laberinto se pasa por un teléfono/ Busca la pista 5 en un teléfono
- **Pista n°5:** Prueba “Memo-carrera”/ Busca la pista 6 en una puerta
- **Pista n°6:** Tengo 4 patas y no ando: es una mesa. Además en el mapa, en el numero 6, se ve el dibujo de una mesa / Busca la pista 7 en una mesa
- **Pista n°7:** Es la última pieza del puzle. Los niños deberán completarlo para ver el dibujo de una cama



Busca el **tesoro** (chocolate, caramelos, libros...) debajo de una **cama**.



1.

3. ?

4. ?

5. ?

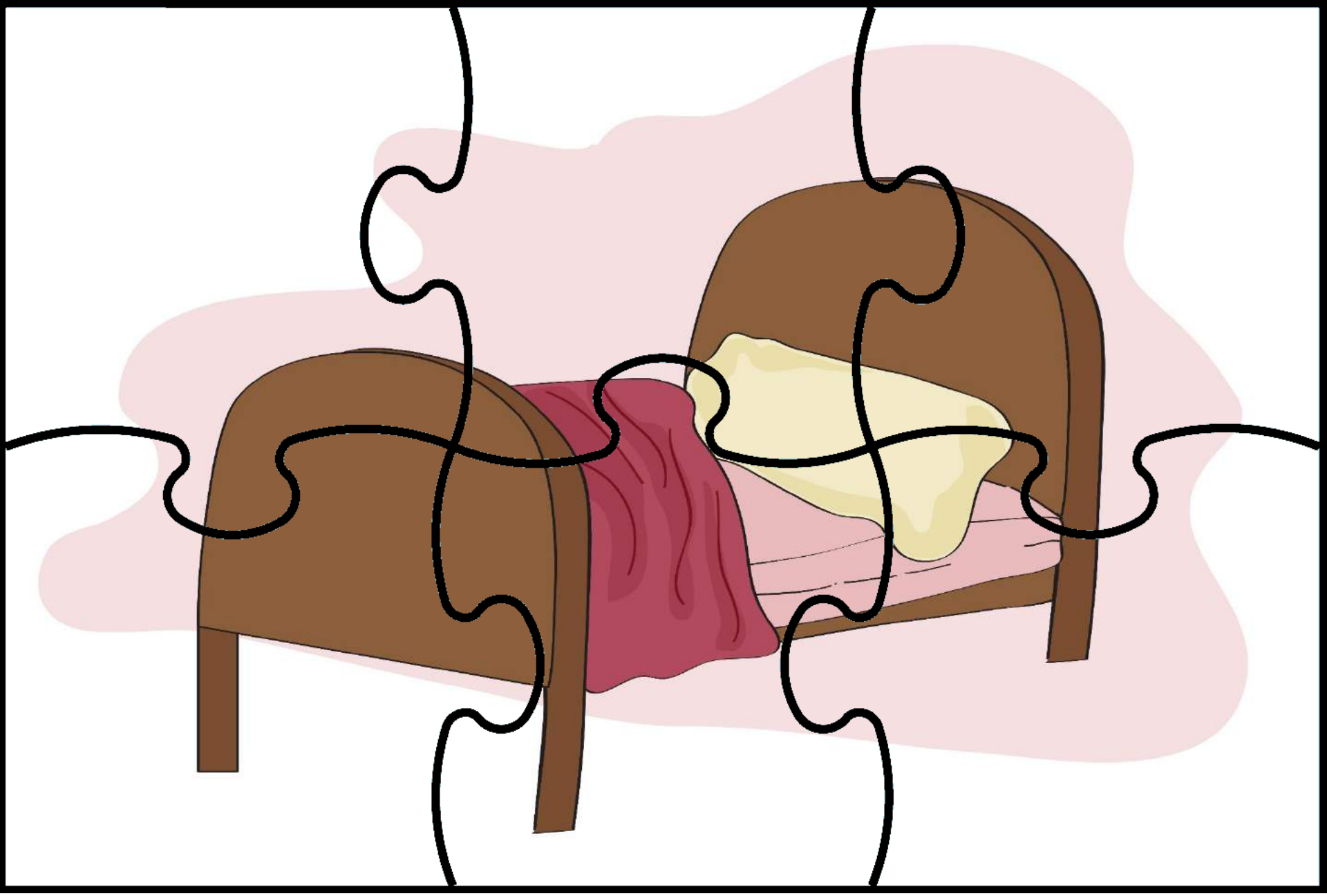
6.

7. ?

2. ?



Recorta las 6 piezas del puzle y esconde una con cada pista



¡Bravo!

¡Habéis descubierto el tesoro que llevaba escondido varias generaciones.

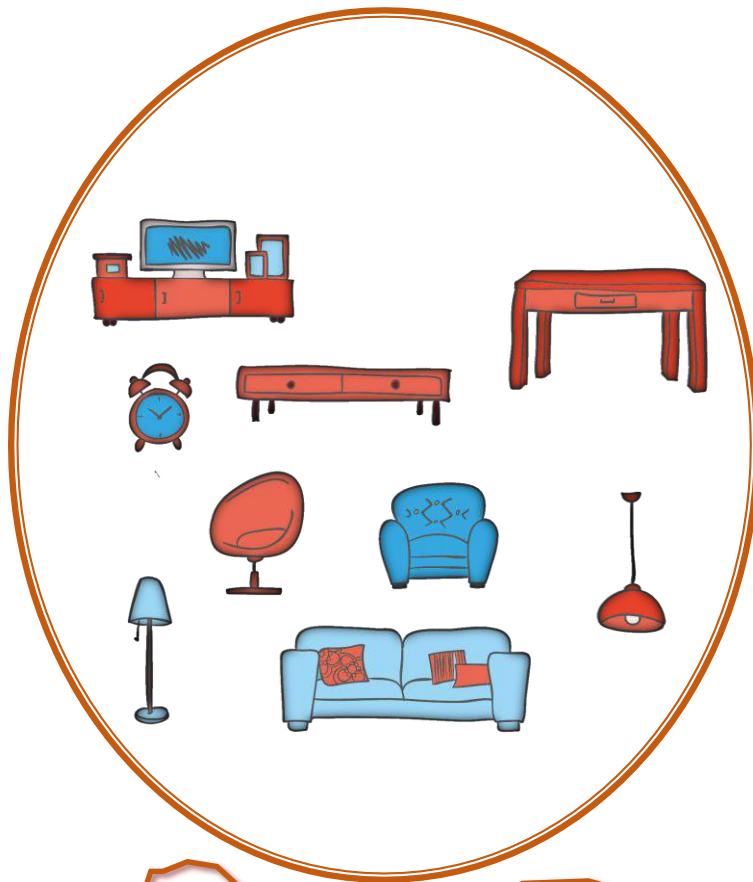
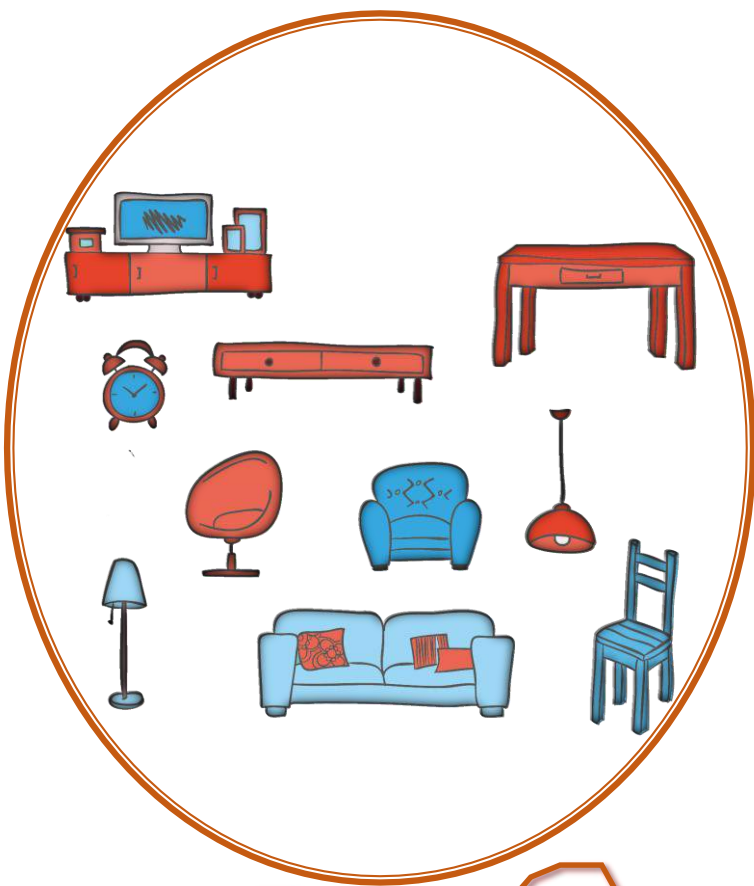
¡Sois realmente unos aventureros extraordinarios!



PISTA N° 2

Todo aventurero debe ser muy buen observador. Mirad bien las dos imágenes. Hay un objeto que ha desaparecido.

¡Seguro que en ese objeto encontraréis una pista!



PISTA N° 3

Todo aventurero debe ser ágil y rápido. ¡Demostrad vuestra agilidad ante los obstáculos!

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)



Si os laváis los dientes cada día encontraréis la siguiente pista ...

PISTA N° 4

¿Sabréis salir del laberinto?

Por el camino descubriréis donde buscar la siguiente pista.



PISTA N° 5

¡Bravo, no os habéis perdido en el laberinto!

Con vuestra memoria, la siguiente memo-carrera os será muy fácil.

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

La siguiente pista se ha escondido en una puerta



PISTA N° 6

Tengo cuatro patas, pero no ando.

Si no sabéis quién soy, ayudaros del mapa...

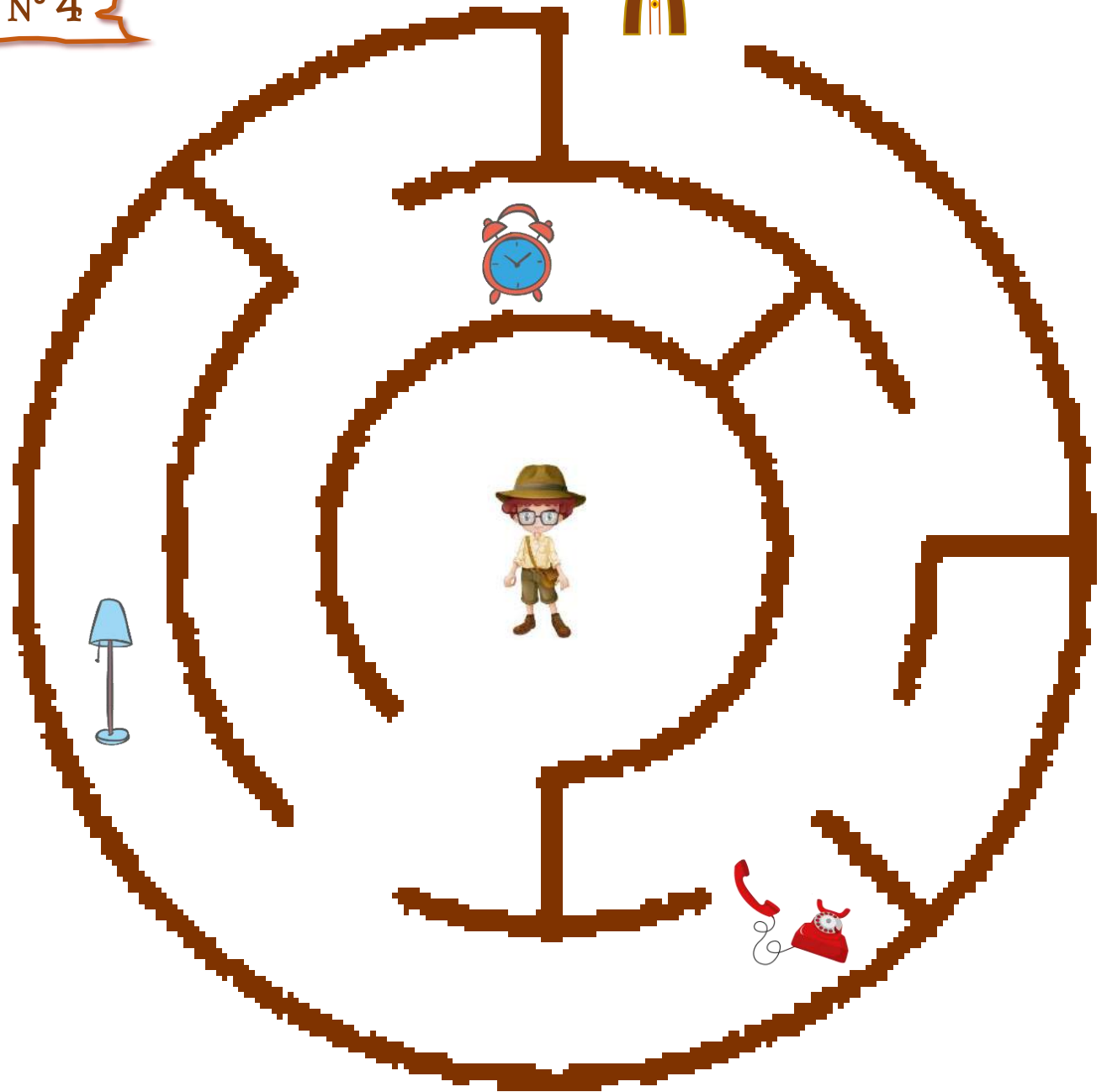


PISTA N° 7

Agilidad y sabiduría tenéis. Utilizad esta última pieza para completar el puzle y descubriréis donde está escondido el tesoro.



ENIGMA DE LA PISTA N° 4

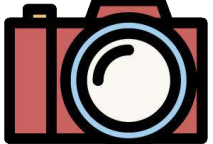

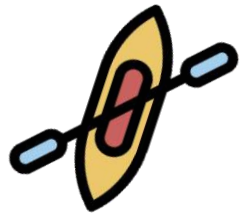


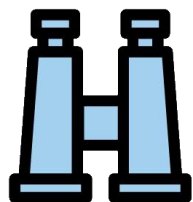
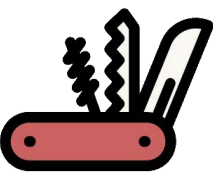




PRUEBA DE LA PISTA N° 5



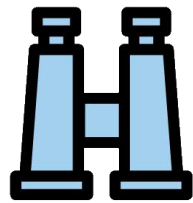



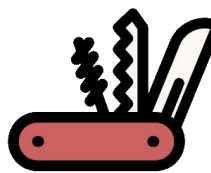
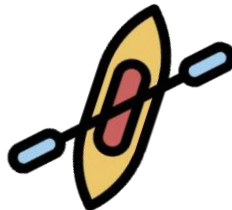
Coloca esta tabla en la salida.

PRUEBA DE LA PISTA N° 5 (CONTINUACIÓN)

Coloca esta tabla y las piezas recortadas en la meta



DERECHOS DE AUTOR

Quedan expresamente prohibidas la reproducción, la distribución y la comunicación pública de la totalidad o parte de los contenidos de este documento, con fines comerciales, en cualquier soporte y por cualquier medio técnico, sin la autorización previa escrita de *Búsqueda del Tesoro*.

El usuario es libre de usar este documento, imprimirlo, copiarlo y almacenarlo en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico siempre y cuando sea, única y exclusivamente, para su uso personal y privado.

El usuario no tiene derecho a modificar este documento ni a extraer todo o parte del texto para insertarlo en otro documento.

El usuario no puede distribuir este documento de forma gratuita por ningún medio. Tampoco tiene permitido revender este documento.

Las imágenes de este documento tienen copyright © Freepik, © Alvaro Cabrera/Freepik y © Brgfx/Freepik.

Si descubre un error en este documento, envíe un correo electrónico a contacto@busqueda-del-tesoro.com.



Descubre todos nuestros juegos en
www.busqueda-del-tesoro.com