

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

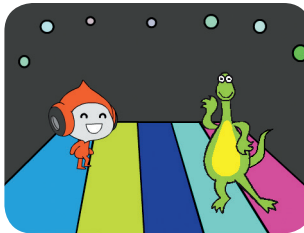


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes del Joc Ballem



Dissenya una escena de ball animada amb música i moviments de ball.

Targetes del Joc Ballem

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Seqüència de Ball
- Ballant en Bucle
- Fes sonar la Música
- Fes Torns
- Posició d'Inici
- Efecte d'Ombra
- Deixa un Rastre
- Efecte de Color
- Bota un Xic
- Ball Interactiu

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



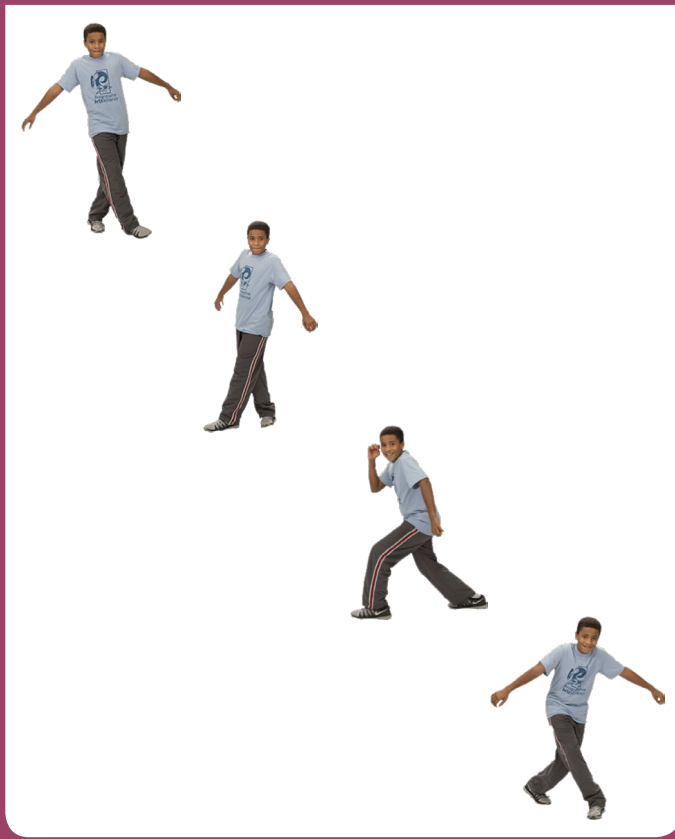
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Seqüència de Ball

Crea un ball animat.



Joc Ballem

1

SCRATCH

Seqüència de Ball

scratch.mit.edu/dance

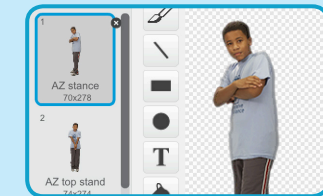
PREPARA-HO

Escull un ballari de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



Clica la pestanya **Vestits** per a veure els diferents moviments de ball.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la bandera es premi

canvia el vestit a AZ top R step

Escull un moviment de ball.

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top L step

Escriu quant vols que esperi.

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top freeze

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top R cross

espera 0.5 segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



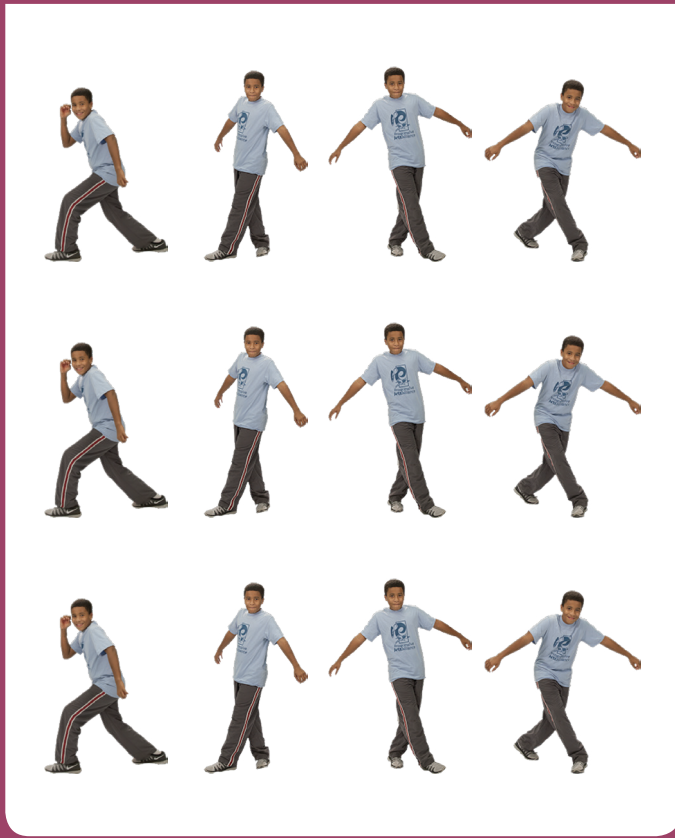
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Ballant en Bucle

Repeteix una sèrie de passos de ball.



Joc Ballem

2

SCRATCH

Ballant en bucle

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Tria un ballari de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



AZ Hip-Hop

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la es premi

canvia el vestit a AZ stance

Escull una postura de ball.

espera 2 segons

repeteix 4 vegades

Escriu quantes vegades vols que es repeteixi el ball.

canvia el vestit a AZ top R step

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top L step

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top freeze

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top R cross

espera 0.5 segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



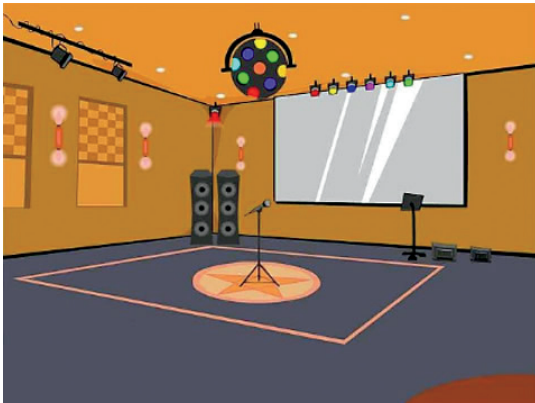
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes sonar la Música

Reproduceix i posa en bucle una cançó.



Joc Ballem

3

SCRATCH

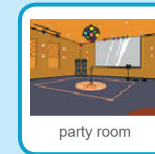
Fes Sonar la Música

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

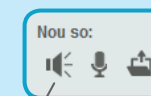


Escull un fons.



party room

Clica la pestanya **Sons**.



Tria una cançó de la categoria **Bucles Musicals**.

O puja un arxiu MP3 o un altre so.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la es premi

Escriu quantes vegades vols que es repeteixi la cançó.

repeteix **10** vegades

toca el so **dance celebrate** fins que acabi

AJUDA EXTRA

Assegura't de fer servir el bloc **toca el so** fins que acabi (i no

toca el so) o la música no acabarà de sonar abans de tornar a començar.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes Torns

Coordina ballarins per tal que un comenci quan acaba l'altre.



Joc Ballem

4

SCRATCH

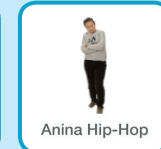
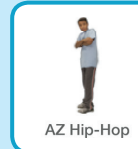
Fes Torns

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Tria dos ballarins de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

canvia el vestit a AZ top L step

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ top R step

espera 0.5 segons

canvia el vestit a AZ stance

envia a tots missatge1 — Escribe un missatge.



quan rebi missatge1

digues El meu torn per ballar! durant 2 segons

repeteix 4 vegades

següent vestit

espera 1 segons

Digues a aquest ballarí què ha de fer quan rebi el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Posició d'Inici

Digues als teus ballarins on han de començar.



Joc Ballem

5

Scratch

Posició d'Inici

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Tria quin ballarí vols que comenci.

Nou Personatge:



Jouvi Hip-Hop

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

vés a x: -100 y: 20

Digues-li on començar.

fixa la mida a 90 %

Estableix la seva mida.

canvia el vestit a jo stance

Escull el vestit inicial.

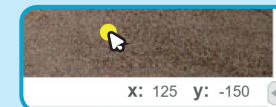
mostra't

Assegura't que el personatge està visible (no amagat).

AJUDA EXTRA

Utilitza **vés a x:** **y:** per a establir la posició del personatge a l'Escenari.

Pots trobar les posicions x i y apuntant a un punt amb el ratolí.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Efecte Ombra

Crea una Silueta de Ballarí.



Joc Ballem

6

Scratch

Efecte Ombra

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Escull un ballarí de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



Jovi Hip-Hop

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Tria **brillantor** del menú.



Estableix la brillantor a **-100**.



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Clica la senyal d'stop per a parar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



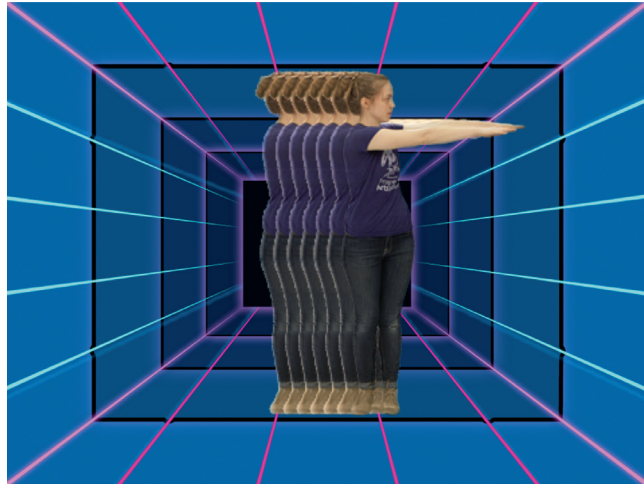
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Deixa Rastre

Estampa un rastre quan el teu ballari es mogui.



Joc Ballem

7

Scratch

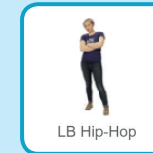
Deixa Rastre

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Escull un ballari de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



LB Hip-Hop

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

repeteix 6 vegades

— Escriu quantes vegades vols que es repeteixi.

estampa

— Estampa el vestit actual a l'Escenari.

mou-te 10 passos

espera 0.1 segons

neteja

— Neteja tots els segells.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Efecte de Color

Fes que els colors dels focus canviïn.



Joc Ballem

8

SCRATCH

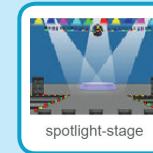
Efecte de Color

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Nou fons :

Escull un fons.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.



quan la **bandera** es premi

per sempre

fixa l'efecte color a **25**

espera **0.5** segons

Prova diferents números.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



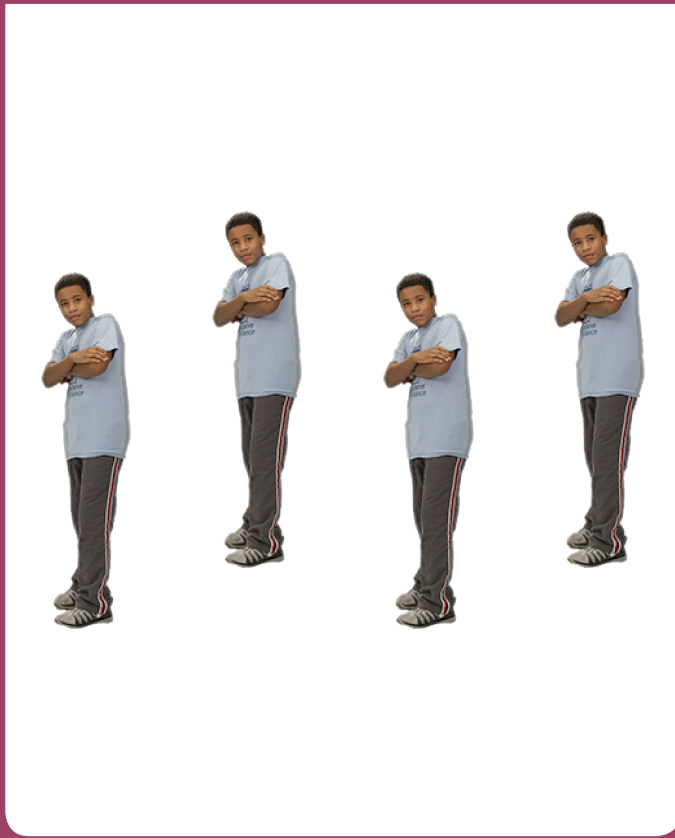
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Bota un Xic

Mou el teu ballarí amunt i avall
per tal que sembli viu.



Joc Ballem

9

Scratch

Bota un Xic

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Tria un ballarí de
l'apartat Balla.

Nou Personatge:



AZ Hip-Hop

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

repeteix 8 vegades

suma 1 a y

espera 0.1 segons

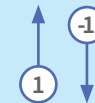
suma -1 a y

espera 0.5 segons

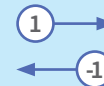
Escriu un número positiu
per a moure'l amunt.

Escriu un número negatiu
per a moure'l avall.

AJUDA EXTRA



Per a moure't amunt i avall, pots fer servir `suma ● a y`.



Per a moure't a esquerra i dreta, pots utilitzar

`suma ● a x`.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



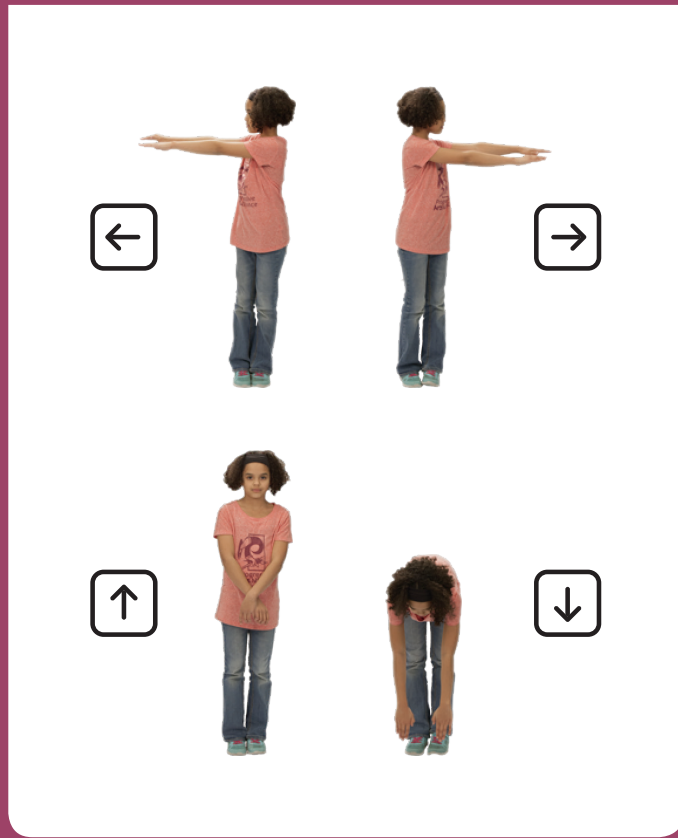
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Ball Interactiu

Prem tecler per a canviar moviments de ball.



Joc Ballem

10

Scratch

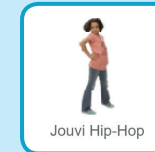
Ball Interactiu

scratch.mit.edu/dance

PREPARA-HO

Escull un ballari de l'apartat Balla.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la tecla fletxa esquerra es premi
canvia el vestit a jo pop left

quan la tecla fletxa dreta es premi
canvia el vestit a jo pop right

quan la tecla fletxa amunt es premi
canvia el vestit a jo top stand

quan la tecla fletxa avall es premi
canvia el vestit a jo pop down

PROVA-HO

Prem les tecler de fletxes per a fer que el teu ballari es mogui.