

JORNADA PREBENJAMÍ DE JOCS POPULARS 2025

El proper dissabte dia **10 de maig**, i com activitat dels Jocs Esportius Escolars de Castelldefels curs 2024-2025, tindrà lloc la jornada de jocs populars de categoria prebenjamí. Les inscripcions es faran a la vostra escola abans del dimecres dia **7 de maig**.

La jornada constarà d'una competició per equips de 3 jocs populars adaptats a l'edat dels participants. A cada joc popular hi haurà un dinamitzador que controlarà la dinàmica d'aquest.

En cap prova tindrem en compte el marcador, sinó que s'ha optat per un sistema de rotació per temps que assegura una bona dinàmica de jornada, on tots els equips juguen el mateix temps als diferents jocs.

Lloc i horari

L'activitat es realitzarà el **10 de maig** al **pavelló de Can Roca**.

Per portar a terme realitzarem la jornada de **10:00h a 12:00**.

Les inscripcions es faran a la vostra escola abans de **dimecres 7 de maig**.

Els jocs populars que realitzarem a la jornada seran els següents:

1ª ACTIVITAT: PILOTA TIR

- El joc es realitzarà amb una pilota d'escuma per tal de no fer mal a ningú.
- Juguen els dos equips sencers, no descansa ningú.
- Si a un jugador li agafen una pilota en l'aire, ha d'agafar la pilota i anar a la zona de morts per treure.
- Si un jugador llança una pilota i colpeja dos jugadors a la vegada produint un rebot doble abans que caigui a terra, només estarà mort l'últim jugador, i haurà d'anar a la zona de morts.
- Quan només quedi un jugador a un equip, si llança la pilota i toca algú, té tir de gràcia ell i la resta del seu equip.

2ª ACTIVITAT: PITXI

- Els equips estaran formats per un mínim de 5 jugadors.
- Un equip comença “batejant” durant 8 minuts i l'altre recollint pilotes, després canvien els rols.
- Llançaran una pilota de mides petites amb el peu i l'estil serà lliure.
- Cada jugador té tres oportunitats de llançament. Ha d'intentar passar la pilota per davant del pitxi (serà la referència), si no fos així, el jugador passarà una altra vegada a la fila.
- La funció del pitxi és la de recollir pilotes com la resta del seu equip.
- Si algú li agafa la pilota en l'aire al llançador, aquest ha de tornar a la filera, i la resta de companys que es trobin a alguna base, es tornen a posar a la mateixa base on estaven abans que llancés aquest últim jugador. Si la pilota abans de ser agafada en l'aire colpeja la paret, no serà vàlid com a tal, però dintre del joc la pilota sí que pot colpejar la paret.
- Si un corredor comença a córrer cap a una base i el company de davant que es troba en una altra base no es mou, aquest últim tornarà a la filera.
- Si dos jugadors comencen a córrer i arriben a una base alhora, qui arribi abans es queda a la base, l'altre torna a la filera.
- Durant els 8 minuts de duració que té cada equip, l'àrbitre s'encarregarà de comptabilitzar les carreres.
- Cada carrera sencera, és a dir, sense parada en base, es comptabilitzarà com a dues carreres.

3ª ACTIVITAT: 4 PASSES + TORRE

- Nombre de jugadors en joc: 6 jugadors, 5 jugadors de camp i la torre.
- El nombre mínim de passes és 4 abans de passar la pilota a la torre, però això no vol dir que no puguin fer més passes.
- La duració d'aquesta activitat serà de 15 minuts.
- Cada entitat pot fer tots els canvis que cregui oportuns, ja que l'objectiu és aconseguir que tots els jugadors participin en el joc.
- Els jugadors no poden caminar, córrer o botar la pilota, però sí que poden fer 3 passes amb la pilota abans de passar-la a un altre company.
- Si la pilota cau a terra, es torna a començar. No és necessari que ho faci l'altre equip, ja que si aquest mateix equip recupera la pilota, pot tornar a començar.
- Els nens han de mantenir la distància d'un metre (la llargada del braç) amb el seu oponent.